

# **REGOLAMENTO FINA TUFFI**

2017 - 2021

TRADUZIONE DAL "FINA HANDBOOK" **2017 (Congresso Budapest)** A cura di Klaus Dibiasi

# Aggiornamento dicembre 2017







# PARTE V REGOLAMENTO TUFFI

(Nuove regole FINA, in vigore dal 12 settembre 2017, aggiornato 4 dicembre 2017)

D 1	NORME GENERALI	5
D 2	GARE DI TUFFI	6
D 3	PROGRAMMA TECNICO DELLA GARA	7
	LISTA DEI TUFFI	
D 5	PROCEDURE DELLA GARA	9
D 6	MANSIONI DEL GIUDICE ARBITRO E DEI SUOI ASSISTENTI	10
D 7	MANSIONI DELLA SEGRETERIA	11
	VALUTAZIONE	
	ARBITRAGGIO E VALUTAZIONE DEI TUFFI SINCRONIZZATI	
	SOMMARIO DELLE PENALITÀ	
DAG	REGOLAMENTO DELLE CATEGORIE GIOVANILI (AGE GROUP)	19
	GATO 1 FORMULA DEI COEFFICIENTI DI DIFFICOLTÀ - TRAMPOLINO	
	GATO 2 TABELLA DEI COEFFICIENTI DI DIFFICOLTÀ - TRAMPOLINO	
	GATO 3 FORMULA DEI COEFFICIENTI DI DIFFICOLTÀ - PIATTAFORMA	
	GATO 4 TABELLA DEI COEFFICIENTI DI DIFFICOLTÀ - PIATTAFORMA	
•	TUFFI IN FIGURE	29
MD	REGOLE TUFFI MASTER	
MD 1		
MD 2		
BL	DALLE BYLAWS (MEDAGLIE)	
BL 10		
	COPPE DEL MONDO	
	5 HIGH DIVING	
	FORMATO PER LE GARE DI HIGH DIVING	
•	DIAGRAMMI IMPIANTI HIGH DIVING	
HD	DAL REGOLAMENTO HIGH DIVING	
GR	DAL REGOLAMENTO GENERALE	
GR 5	ABBIGLIAMENTO TECNICO	
GR 6	PUBBLICITÀ	
GR 7	SOSTITUZIONI, SQUALIFICHE E RITIRI	
GR 8	DIVIETO DI FUMO	
	2 RECLAMI	
	3 GIURIA DI APPELLO	
BL 6	UFFICIALI GARA	
BL 7	PUBBLICITÀ AI CAMPIONATI DEL MONDO FINA E MANIFESTAZIONI FINA	
BL 9	GIOCHI OLIMPICI, CAMPIONATI DEL MONDO	57
FR 5	REGOLE PER IMPIANTI (FACILITIES RULES)	
•	ILLUSTRAZIONI DEGLI IMPIANTI DI TUFFI	
FR 6	INSTALLAZIONI DI TUFFI PER GIOCHI OLIMPICI E CAMPIONATI DEL MONDO	
•	MISURE FINA PER IMPIANTI DI TUFFI	66

# **D 1 NORME GENERALI**

- **D 1.1** Tutte le competizioni di tuffi soggette alle norme BL 9 e GR 9 (Giochi Olimpici e Campionati del Mondo), BL 10 (Coppa del Mondo di tuffi) e GR 10 (Campionati Mondiali Giovanili) dovranno rispettare queste regole.
- **D 1.2** Tutte le installazioni di tuffi, compresi i trampolini e le piattaforme, devono essere in accordo con le rispettive norme sugli impianti della FINA (FINA Facilities Rules), ispezionate e approvate dal delegato FINA e da un membro del Comitato Tecnico di Tuffi, non meno di 120 giorni prima dell'inizio delle competizioni.
- **D 1.3** Nel caso in cui i tuffi condividono il luogo di una manifestazione con una qualsiasi altra disciplina, tutte le installazioni di tuffi devono essere utilizzabili dai tuffatori iscritti durante le giornate di gara, purché non sia in svolgimento una gara.
- **D 1.4** A tuffatori di età inferiore ai 14 anni al 31 dicembre dell'anno della competizione non è permesso competere in Giochi Olimpici, Campionati del Mondo o Coppe del Mondo.

# D 1.5 Designazione del numero nei tuffi

- **D 1.5.1** Tutti i tuffi sono codificati da un sistema di numerazione a 3 o 4 cifre seguiti da una singola lettera.
- **D 1.5.2** La prima cifra indica il gruppo al quale appartiene il tuffo:
  - 1 = Avanti
  - 2 = Indietro
  - 3 = Rovesciato
  - 4 = Ritornato
  - 5 = Avvitamento
  - 6 = Verticale
- **D 1.5.3** Nei gruppi Avanti, Indietro, Rovesciato e Ritornato un uno (1) come seconda cifra indica che il tuffo contiene un'azione di volo. Senza il "volo" la seconda cifra del numero deve essere zero (0).
- **D 1.5.4** La terza cifra indica il numero dei mezzi salti mortali da eseguire. Per esempio  $1 = \frac{1}{2}$  salto mortale, 9 = 4 salti mortali e  $\frac{1}{2}$ , ecc. Se ci sono più di 4 salti mortali e  $\frac{1}{2}$ , ci saranno quattro cifre, la terza e la quarta indicheranno il numero di mezzi salti mortali. Per esempio 11 = 5 salti mortali e  $\frac{1}{2}$ , indicato come 1011.
- **D 1.5.5** Nei tuffi dalla verticale la seconda cifra indica il gruppo o la direzione alla quale il tuffo appartiene:
  - 1 = Avanti
  - 2 = Indietro
  - 3 = Rovesciato
- **D 1.5.6** Nel gruppo degli avvitamenti (quei tuffi che iniziano con il numero 5), la seconda cifra indica il gruppo o la direzione della partenza, come descritto sopra al punto D 1.5.2.
- **D 1.5.7** Nei gruppi degli avvitamenti e delle verticali, la quarta cifra indica il numero dei mezzi avvitamenti da eseguire.
- **D 1.5.8** La lettera alla fine del numero del tuffo indica la posizione nella quale il tuffo deve essere eseguito:
  - A = teso
  - B = carpiato
  - C = raggruppato
  - D = libero
- **D 1.5.9** La posizione "libero" indica qualsiasi combinazione delle altre posizioni ed è usata solamente in alcuni dei tuffi con avvitamento.

#### D 1.6 Coefficiente di difficoltà

**D 1.6.1** Il coefficiente di difficoltà di ciascun tuffo è calcolato usando la seguente formula (i valori dei componenti della formula sono descritti negli allegati 1 e 3):

#### A + B + C + D + E = COEFFICIENTE DI DIFFICOLTÀ

- **D 1.6.2** Come indicazione, una serie di tuffi dal trampolino con i rispettivi numeri e coefficienti di difficoltà calcolati sono elencati nell'allegato 2. I tuffi dalla piattaforma sono elencati nell'allegato 4.
- **D 1.6.3** Ad ogni tuffo, che non è elencato nella lista degli allegati 2 o 4 ma che viene presentato in

una competizione, deve essere assegnato il numero di riconoscimento e calcolato il coefficiente di difficoltà come stabilito in accordo con le regole D 1.5 e D 1.6.

- **D 1.6.4** Nel calcolo del coefficiente di difficoltà per i tuffi con avvitamento deve essere osservato quanto segue:
- tuffi con ½ salto mortale e con avvitamenti possono essere eseguiti solo nelle posizioni A, B o C,
- tuffi con 1 o 1 e ½ salti mortali e con avvitamenti possono essere eseguiti solo nella posizione D,
- tuffi con 2 o più salto mortali e con avvitamenti possono essere eseguiti solamente nelle posizioni B o C,
- tuffi dalla verticale con 1, 1  $\frac{1}{2}$  o 2 salti mortali e uno o più avvitamenti possono essere eseguiti solamente nella posizione D,
- tuffi dalla verticale con 2 salti mortali e ½ o più e con avvitamenti possono essere eseguiti solamente nelle posizioni B o C.
- **D 1.6.5** Gli allegati 1, 2, 3 e 4 sono stabiliti dal Comitato Tecnico di Tuffi della FINA (FINA Technical Diving Committee TDC) e approvati dal Bureau della FINA.

## D 2 GARE DI TUFFI

# D 2.1 In generale

- **D 2.1.1** L'ordine di partenza dovrà essere stabilito tramite sorteggio casuale prima dell'inizio di tutte le prove eliminatorie. Il sorteggio ad estrazione sarà effettuato durante la Riunione Tecnica, comunque prima della gara eliminatoria. Se disponibile, sarà utilizzato un sorteggio elettronico.
- **D 2.1.2** Nelle semifinali i tuffatori dovranno saltare nell'ordine inverso della classifica determinata dal punteggio totale alla fine della prova eliminatoria. In caso di parità, l'ordine di partenza deve essere stabilito tramite un sorteggio tra i tuffatori in causa.
- **D 2.1.3** Nella finale, esclusa la gara a torneo, i tuffatori dovranno gareggiare nell'ordine inverso della propria classifica determinata dal punteggio totale al termine della prova di semifinale. In caso di parità, l'ordine di partenza deve essere stabilito tramite un sorteggio tra i tuffatori in causa.
- **D 2.1.4** Quando viene utilizzato il sistema a torneo i tuffatori dovranno saltare in tutte le rimanenti prove della gara nell'ordine inverso della loro classifica determinata dal punteggio totale al termine della prova eliminatoria. Nel caso di parità l'ordine di salto dovrà essere stabilito tramite sorteggio tra i tuffatori in causa. In caso di parità per l'ultima posizione entrambi i tuffatori gareggeranno nella stessa semifinale.
- **D 2.1.5** Il numero totale di tuffi eseguito in una singola prova della gara non deve superare 210. In quel caso la prova dovrà essere suddivisa in due o più parti, a meno che non venga impiegato un doppio pannello di Giudici.
- **D 2.1.6** Se un tuffatore non fosse in grado di gareggiare all'inizio di una qualsiasi delle prove, il tuffatore classificatosi subito dopo di lui deve avanzare alla prova successiva per garantire il numero prescritto di tuffatori in ogni prova.
- **D 2.1.7** Se due o più tuffatori conseguissero lo stesso punteggio dovrà essere dichiarata una condizione di parità per quella determinata posizione.
- **D 2.1.8** Nelle gare individuali, il tuffatore con il punteggio totale più elevato dovrà essere dichiarato vincitore di quella gara. I restanti tuffatori andranno classificati in base al loro punteggio finale.
- **D 2.1.9** Nelle gare di tuffi sincronizzati e di squadra (*team events*), la squadra con il punteggio totale più elevato dovrà essere dichiarata vincitrice di quella gara. Le altre squadre andranno classificate in base al loro punteggio finale.

# La procedura per i ricorsi (protests) è specificata in GR 9.2

# D 2.2 Trampolino da 1 m

- D 2.2.1 Ai Campionati del Mondo, ci sarà una fase eliminatoria e una finale.
- **D 2.2.2** La Finale sarà composta dai primi dodici (12) tuffatori in classifica nella gara eliminatoria.

# D 2.3 Trampolino di 3 m e piattaforma di 10 m

- **D 2.3.1** Ai Giochi Olimpici e ai Campionati del Mondo ci saranno sempre una gara eliminatoria, una semifinale e una finale.
- **D 2.3.2** La semifinale comprenderà i diciotto (18) migliori tuffatori della gara eliminatoria e la finale comprenderà i migliori dodici (12) tuffatori della semifinale.

**D 2.3.3** Le gare di eliminatoria, semifinale e finale sono gare indipendenti, ciascuna delle quali parte da zero (0) punti.

# D 2.4 Tuffi sincronizzati - trampolino di 3 m e piattaforma di 10 m

- D 2.4.1 Saranno disputate una gara eliminatoria e un finale.
- **D 2.4.2** Ai Campionati del Mondo, la finale dovrà comprendere le prime dodici (12) squadre del girone eliminatorio.
- **D 2.4.3** Le gare eliminatorie e quelle finali saranno gare indipendenti ciascuna delle quali partirà da zero (0) punti.
- **D 2.4.4** Nel caso dei Giochi Olimpici, se fosse richiesta una pre-qualificazione del numero di squadre, le qualificazioni possono essere tenute separatamente e in anticipo in sedi differenti per stabilire le squadre che si qualificano.

# D 2.5 Tuffi di squadra - trampolino di 3 m e piattaforma di 10 m combinati

- **D 2.5.1** Sarà svolta una finale diretta.
- D 2.6 Tuffi sincronizzati misti 3m trampolino e 10m piattaforma
  - D 2.6.1 Sarà svolta una finale diretta

#### D 3 PROGRAMMA TECNICO DELLA GARA

- D 3.1 Tutte le gare individuali e quelle di tuffi sincronizzati per gli uomini comprenderanno sei (6) tuffi.
- **D 3.2** Tutte le gare individuali e quelle di tuffi sincronizzati per le donne comprenderanno cinque (5) tuffi.
- **D 3.3** Nessun tuffo dello stesso numero di questi sei (6) o cinque (5) tuffi potrà essere ripetuto.

# D 3.4 Trampolino di 1m e 3m – uomini e donne

- **D 3.4.1** Le gare femminili dal trampolino devono comprendere cinque (5) tuffi scelti da cinque (5) gruppi differenti, senza limite di difficoltà.
- **D 3.4.2** Le gare maschili dal trampolino devono comprendere sei (6) tuffi scelti da cinque (5) gruppi differenti senza limite di difficoltà.

# D 3.5 Piattaforma – uomini e donne

- **D 3.5.1** Le gare dalla piattaforma delle donne comprenderanno cinque (5) tuffi scelti da cinque (5) gruppi differenti senza limite di difficoltà.
- **D 3.5.2** Le gare dalla piattaforma degli uomini comprenderanno sei (6) tuffi scelti da sei (6) gruppi differenti senza limite di difficoltà.
- **D 3.5.3** In tutte le Manifestazioni FINA (Giochi Olimpici, Campionati Mondiali, Coppe Del Mondo, e altre competizioni FINA diverse dai Campionati Giovanili) dovranno essere eseguiti solo tuffi dalla piattaforma dei 10 metri.

# D 3.6 Tuffi sincronizzati

- **D 3.6.1** La competizione di Tuffi Sincronizzati coinvolge due tuffatori in azione contemporaneamente dai trampolini o dalla piattaforma. Nella gara viene giudicato come i due tuffatori eseguono individualmente i propri tuffi e come i due tuffatori in coppia sincronizzano la loro prestazione.
- **D** 3.6.2 Le coppie, ai Giochi Olimpici e a tutte le manifestazioni FINA saranno composte da due tuffatori della stessa Federazione.
- **D 3.6.3** Tutte le gare per le donne e per il sincro misto dal trampolino dei 3m e dalla piattaforma devono comprendere cinque (5) turni di tuffi di cinque (5) gruppi diversi: due (2) turni di tuffi con un coefficiente di difficoltà assegnato di 2.0 per ogni tuffo, a prescindere del valore risultante dalla formula, e tre (3) turni di tuffi senza limite di difficoltà. Dal trampolino, tutti i tuffi con faccia in avanti dovranno essere eseguiti con rincorsa.
- **D 3.6.4** Tutte le gare per gli uomini dal trampolino dei 3m e dalla piattaforma devono comprendere sei (6) turni di tuffi di cinque (5) gruppi diversi: due (2) turni con un coefficiente di difficoltà assegnato di 2.0 per ogni tuffo, a prescindere del valore risultante dalla formula, e quattro (4) turni di tuffi senza limite di difficoltà. Dal trampolino, tutti i tuffi con faccia in avanti dovranno essere eseguiti con rincorsa.

**D 3.6.5** In ciascun turno i due tuffatori dovranno eseguire lo stesso tuffo (stesso numero del tuffo e stessa posizione)

# D 3.7 Tuffi di squadra (team diving)

- **D 3.7.1** La competizione di tuffi di squadra (team diving) coinvolge un tuffatore maschio e uno femmina.
- **D 3.7.2** A tutte le manifestazioni FINA la gara coinvolgerà due tuffatori della stessa Federazione.
- **D 3.7.3** Tutte le gare devono comprendere sei (6) tuffi differenti di sei (6) gruppi diversi. Due (2) tuffi con un coefficiente di difficoltà assegnato di 2.0 per ogni tuffo, a prescindere del valore risultante dalla formula, e quattro (4) tuffi senza limite di difficoltà.
- **D 3.7.4** Tre (3) tuffi devono essere eseguiti dalla tuffatrice donna, gli altri tre (3) dall'uomo. Tre (3) tuffi devono essere eseguiti dal trampolino dei 3m e gli altri tre (3) tuffi dalla piattaforma dei 10m. Ciascun tuffatore deve eseguire almeno un (1) tuffo dal trampolino dei 3m e un (1) tuffo dalla piattaforma dei 10 m.
- **D 3.7.5** I due (2) tuffi con coefficiente di difficoltà assegnato di 2.0 a prescindere dalla formula possono essere eseguiti in qualsiasi momento e da qualsiasi altezza da ciascuno dei due membri della squadra, uno (1) dall'uomo e uno (1) dalla donna.
- **D 3.7.6** Nel "Team Event" le squadre eseguiranno i tuffi in tre (3) turni successivi, partendo con uno qualsiasi dei due tuffatori.

#### D 3.8 Gara di tuffi sincronizzati misti

- **D 3.8.1** Ai Campionati del Mondo, Coppe del Mondo, e altre manifestazioni di tuffi FINA potranno essere svolte gare di tuffi sincronizzati misti.
- **D 3.8.2** A tutte le manifestazioni FINA la competizione comprenderà due (2) tuffatori, un (1) maschio e una (1) femmina della stessa Federazione.
- **D 3.8.3** Ciascuna gara di Sincro Misto dal trampolino dei 3m e dalla piattaforma dei 10m comprenderà cinque (5) gironi di tuffi scelti da cinque (5) gruppi.
- **D 3.8.4** I primi due (2) gironi di tuffi con un coefficiente di difficoltà assegnato di 2.0 a prescindere dalla formula e tre (3) gironi di tuffi senza limite di coefficiente di difficoltà.

# D 4 LISTA DEI TUFFI

- **D 4.1** Ciascun concorrente o suo rappresentante dovrà consegnare al Giudice Arbitro o all'incaricato che lo rappresenta, un elenco completo dei tuffi scelti per la gara sul modulo ufficiale utilizzato per la manifestazione, sia per la prova eliminatoria che per tutte le prove successive della gara.
- **D 4.2** Il concorrente e il suo rappresentante sono responsabili dell'esattezza dei dati forniti con l'elenco dei tuffi, e l'elenco dovrà essere firmato dal concorrente e dal suo rappresentante.
- **D 4.3** La lista dei tuffi deve essere presentata non meno di 24 ore prima dell'inizio della prova eliminatoria di ciascuna specialità.
- **D 4.4** Il Giudice Arbitro potrà accettare ancora dei moduli, presentati oltre il termine delle 24 ore, fino a tre (3) ore prima dell'inizio della gara eliminatoria se accompagnato dal pagamento di una penale dell'importo di 250 Franchi Svizzeri.
- **D 4.5** Se il modulo di gara non è stato presentato entro i termini previsti, il tuffatore non dovrà essere ammesso alla competizione.
- **D 4.6** In tutte le gare, il tuffatore o il suo rappresentante possono cambiare la lista dei tuffi prima dell'inizio di ogni semifinale o finale della gara, a condizioni che la lista modificata venga presentata al Giudice Arbitro o al suo rappresentante designato non più tardi di trenta (30) minuti dopo la conclusione della prova precedente della gara. Se non viene inoltrata una nuova lista di tuffi nei termini previsti, il tuffatore deve eseguire i tuffi indicati nella lista precedente.
- **D 4.7** In tutte le gare, in circostanze particolari, un tuffatore può essere rimpiazzato da un altro tuffatore della stessa Federazione fino a tre (3) ore prima dell'inizio della gara eliminatoria. Nelle gare di tuffi sincronizzati ai Giochi Olimpici, la sostituzione potrà avvenire anche prima dell'inizio della prova di finale. Il Giudice Arbitro permetterà anche un cambio nella lista dei tuffi.
- D 4.8 Nelle gare individuali, sincronizzate e di squadra, dopo la scadenza dei termini previsti non deve

più essere concesso alcun cambiamento nella lista di tuffi.

- **D 4.9** Il modulo di gara dovrà contenere le seguenti informazioni rispettando l'ordine di esecuzione dei tuffi:
  - Il numero di ogni tuffo secondo le regole da D 1.5.1 a D 1.5.7
  - La posizione del tuffo secondo la regola D 1.5.8
  - L'altezza del trampolino o della piattaforma
  - Il coefficiente di difficoltà calcolato con la formula descritta nella regola D 1.6
- **D 4.10** In ogni turno i tuffi dovranno essere eseguiti dai tuffatori in successione secondo l'ordine di salto.
- D 4.11 La lista dei tuffi deve avere la precedenza rispetto al tabellone numerico e a qualsiasi annuncio.

# **D 5 PROCEDURE DELLA GARA**

# D 5.1 Controllo della gara

- **D 5.1.1** Ciascuna gara sarà controllata da un Giudice Arbitro, che in alcuni casi sarà assistito da Assistenti del Giudice Arbitro, insieme ai Giudici e una Segreteria.
- **D 5.1.2** Il numero e la posizione del tuffo da eseguire saranno mostrati su un tabellone indicatore visibile sia dai tuffatori che dai Giudici.
- **D 5.1.3** Dove possibile dovrà essere utilizzato un computer con adeguate capacità di svolgere una gara e di produrre un'analisi dei Giudici.
- **D 5.1.4** Se non è disponibile un sistema di voto elettronico, i Giudici devono avere dei libretti voto per mostrare i propri voti. I libri voto devono consentire l'esibizione di voti da 0 a 10 comprendendo i mezzi punti.

# D 5.2 Composizione dei pannelli di Giudici

- **D 5.2.1** Quando possibile ai Giochi Olimpici, Campionati del Mondo e Coppe del Mondo devono essere impiegati sette (7) Giudici per le gare individuali e di squadra (*team events*) e undici (11) Giudici per le gare di tuffi sincronizzati. Nelle gare di tuffi sincronizzati, se vengono impiegati undici (11) Giudici, cinque (5) dovranno giudicare la sincronizzazione del tuffo, tre (3) dovranno giudicare l'esecuzione di un tuffatore e gli altri tre (3) l'esecuzione dell'altro tuffatore.
- **D 5.2.2** In tutte le gare individuali e di squadra, differenti da Giochi Olimpici, Campionati del Mondo e Coppe del Mondo, possono essere utilizzati cinque (5) Giudici. In tutte le gare di tuffi sincronizzati diverse da Giochi Olimpici, Campionati del Mondo e Coppe del Mondo potranno essere utilizzati nove (9) Giudici: cinque (5) dovranno giudicare la sincronizzazione del tuffo, due (2) dovranno giudicare l'esecuzione di un tuffatore e gli altri due (2) l'esecuzione dell'altro.
- **D 5.2.3** Se il numero dei Giudici disponibili è sufficiente, il pannello dei Giudici per la finale dovrà comprendere solo Giudici di nazionalità differente da quella di tutti i tuffatori presenti in quella gara.
- **D 5.2.4** Se ritenuto fattibile dovranno essere utilizzati doppi pannelli di Giudici nella stessa gara. Quando i doppi pannelli verranno addottati il secondo pannello sarà introdotto al quarto turno di tuffi. *Nota: In circostanze particolari, come grande calore e umidità, i pannelli potranno essere cambiati dopo il termine di qualsiasi turno di tuffi.*
- **D 5.2.5** Il Giudice Arbitro dovrà posizionare i Giudici su entrambi i lati dei trampolini o delle piattaforme utilizzate, come descritto nella regola FR 5 delle regole per gli impianti. Se questo non fosse conveniente, i Giudici potranno essere sistemati insieme su uno stesso lato.
- **D 5.2.6** Una volta posizionato, un Giudice non deve cambiare la sua posizione se non a discrezione del Giudice Arbitro, e poi solo per circostanze eccezionali.
- **D 5.2.7** Quando un Giudice non è in grado di proseguire la sua funzione una volta che la gara è iniziata, dovrà essere sostituito dal Giudice di riserva.
- **D 5.2.8** Dopo ogni tuffo, dopo un segnale dato dal Giudice Arbitro, ciascun Giudice dovrà immediatamente e contemporaneamente, senza comunicare con gli altri e separatamente, indicare il voto per il tuffo. Se è in uso un sistema elettronico per il giudizio, i Giudici devono inserire il loro voto nel proprio tastierino numerico subito dopo l'esecuzione del tuffo.
- **D 5.2.9** I voti dei Giudici dovranno essere mostrati su un tabellone elettronico, preferibilmente nascosto agli occhi dei Giudici stessi. I voti (senza ogni altra indicazione sullo stato della gara) dovranno essere visibili dai Giudici sul loro tastierino numerico.

#### D 6 MANSIONI DEL GIUDICE ARBITRO E DEI SUOI ASSISTENTI

- **D 6.1** Il Giudice Arbitro deve avere la gara sotto il suo controllo e deve essere posizionato in modo da poter dirigere la gara e garantire che le regole siano osservate.
- **D 6.2** I Giudici Arbitri assistenti:
- devono osservare i tuffatori sulla piattaforma (quando non è disponibile una telecamera)
- nei tuffi sincronizzati, saranno posizionati sul lato opposto per osservare l'esecuzione del tuffatore su quel lato.
- **D 6.3** Il Giudice Arbitro controlla i moduli di gara. Qualora una voce nell'elenco non fosse conforme alle regole, la farà correggere prima dell'inizio della gara.
- **D 6.4** Il concorrente o il suo rappresentante deve essere informato dal Giudice Arbitro, il più presto possibile, della correzione necessaria.
- **D 6.5** In caso di circostanze impreviste il Giudice Arbitro può decidere di attuare una breve sospensione, di posticipare una parte della gara o decidere un'interruzione definitiva. Se possibile l'interruzione dovrebbe avvenire dopo un turno completo di tuffi.
- **D 6.6** In seguito a un rinvio la gara deve essere ripresa nel punto in cui è stata interrotta. I punti ottenuti prima dell'interruzione devono essere mantenuti nella parte rimanente della gara, in qualsiasi momento essa venga svolta. I risultati finali devono essere basati sull'ultimo girone completato. *Nota:* Se la competizione non potesse essere terminata il risultato sarà determinato dalla Giuria di Appello.
- **D 6.7** In presenza di vento forte il Giudice Arbitro può concedere a un tuffatore di ripetere la partenza (re-start) senza deduzione di punti.
- **D 6.8** Prima di ogni tuffo il Giudice Arbitro o lo speaker ufficiale deve annunciare nella lingua del paese ospitante il nome del tuffatore e il tuffo che sta per eseguire. Nelle gare in cui si usano piattaforme differenti, deve essere annunciata anche l'altezza della piattaforma. Se viene utilizzato un tabellone elettronico tutte le informazioni riguardanti il tuffo dovranno essere esposte sul tabellone e l'annuncio verbale potrà essere limitato all'identificazione del tuffatore.
- **D 6.9** Se un tuffo viene annunciato in modo incorretto il tuffatore o il suo rappresentante devono avvisare il Giudice Arbitro immediatamente, il quale confermerà poi il tuffo della lista del tuffatore.
- **D 6.10** Se il tuffo annunciato in modo incorretto viene eseguito dal tuffatore, il Giudice Arbitro lo può annullare facendo annunciare ed eseguire immediatamente il tuffo corretto. I voti del primo tuffo dovranno essere annotati per far fronte ad un eventuale reclamo.
- **D 6.11** Il tuffo deve essere eseguito dopo un segnale dato dal Giudice Arbitro. Il segnale non deve essere dato prima che il tuffatore non abbia assunto la sua posizione sul trampolino o sulla piattaforma, e che il Giudice Arbitro non abbia verificato la corrispondenza del tuffo esposto sul tabellone. Nelle partenze all'indietro e ritornate il tuffatore non deve procedere verso la fine del trampolino o della piattaforma finché il Giudice Arbitro non abbia dato il segnale.
- **D 6.12** A ogni tuffatore deve essere concesso il tempo sufficiente per la preparazione e per l'esecuzione del tuffo, ma se questo dura più di un minuto dopo che il Giudice Arbitro abbia dato un avvertimento, il tuffatore deve ricevere zero (0) punti per il tuffo annunciato.
- **D 6.13** Se un tuffatore esegue il tuffo, prima che il segnale sia stato dato, il Giudice Arbitro deve decidere se il tuffo debba essere ripetuto o meno.
- **D 6.14** In circostanze particolari il Giudice Arbitro può far ripetere un tuffo a un tuffatore senza applicare alcune penalità. I voti del primo tuffo dovranno essere annotati per poter far fronte ad un eventuale reclamo.
- **D 6.15** La richiesta per una tale ripetizione deve essere fatta immediatamente dal tuffatore o dal suo rappresentante.
- **D 6.16** Se il tuffatore effettua un doppio rimbalzo sul trampolino o un doppio balzo alla fine della piattaforma prima dello stacco, il Giudice Arbitro deve dichiarare il tuffo mancato.

Nota: Doppio rimbalzo sul trampolino o doppio balzo sulla piattaforma: I piedi si staccano dal trampolino o dalla piattaforma, un doppio giro di braccia e/o due piegamenti distinti delle gambe sono effettuati prima dello stacco.

- **D 6.17** Se in un tuffo con rincorsa il passo finale non è con un piede solo, il Giudice Arbitro dichiarerà il tuffo nullo.
- **D 6.18** Se lo stacco dal trampolino non è eseguito con due piedi simultaneamente, il Giudice Arbitro dichiarerà il tuffo nullo.

- **D 6.19** Quando è evidente che un tuffo è stato eseguito in una posizione diversa da quella annunciata, il Giudice Arbitro deve ripetere l'annuncio e dichiarare che il voto massimo deve essere di 2 punti, prima di dare ai Giudici il segnale di assegnare i loro voti. Se un Giudice nonostante ciò assegnasse più di 2 punti, il Giudice Arbitro dichiarerà che il voto di quel Giudice è 2 punti.
- **D 6.20** Se al momento dell'ingresso in acqua un avvitamento è maggiore o minore di 90 gradi o più a quello annunciato, il Giudice Arbitro dichiarerà il tuffo mancato.
- **D 6.21** Se il Giudice Arbitro è sicuro che il tuffatore abbia eseguito un tuffo di numero diverso da quello annunciato, egli deve dichiararlo tuffo mancato.
- **D 6.22** Se uno o entrambe le braccia sono tenute sopra la testa in un'entrata di piedi o sotto di essa in un'entrata di testa, il Giudice Arbitro deve dichiarare che il voto massimo da assegnare è di punti  $4 \frac{1}{2}$ . Se un Giudice assegnasse comunque più di  $4 \frac{1}{2}$  punti il Giudice Arbitro dichiarerà che il voto di quel Giudice sarà pari a punti  $4 \frac{1}{2}$ .
  - **D 6.22.1** Se nei tuffi con entrata di testa i piedi toccano l'acqua prima delle mani o della testa, il Giudice Arbitro deve dichiarare il tuffo mancato.
  - **D 6.22.2** Se nei tuffi con entrata di piedi la testa o le mani toccano l'acqua prima dei piedi il Giudice Arbitro deve dichiarare il tuffo mancato.
- **D 6.23** Durante l'esecuzione di un tuffo non dev'essere data assistenza al tuffatore da parte di nessuna persona. Tra un tuffo e un altro però sarà permesso assistere il tuffatore.
- **D 6.24** Il Giudice Arbitro può dichiarare un tuffo mancato se crede che sia stata data assistenza al tuffatore dopo il segnale di partenza.
- **D 6.25** Quando un tuffatore in un tuffo con rincorsa effettua un passo e poi si ferma oppure in un tuffo da fermo interrompe il movimento della partenza dopo che le gambe abbiano iniziato la fase di pressione, il Giudice Arbitro deve dichiarare un'avvenuta falsa partenza e detrarre due (2) punti dal voto di ciascun Giudice.
- **D 6.26** Se si effettua un secondo tentativo di partenza in un tuffo con rincorsa, da fermo o dalla verticale, il Giudice Arbitro dedurrà due (2) punti dal voto di ciascun Giudice.
- **D 6.27** Se un secondo tentativo di partenza (re-start) fallisce il Giudice Arbitro dichiarerà il tuffo mancato.
- D 6.28 Se un tuffatore rifiuta di eseguire un tuffo, il Giudice Arbitro deve dichiarare il tuffo mancato.
- **D 6.29** Se un tuffatore in una competizione disturbasse la gara, il Giudice Arbitro lo può escludere da quella gara. Se un membro di una squadra, un tecnico o un dirigente disturbasse una gara, il Giudice Arbitro può decidere di allontanare quella persona dal campo gara.
- **D 6.30** Il Giudice Arbitro può rimuovere qualsiasi Giudice dalla gara, il cui operato è reputato da lui insoddisfacente e può nominare un altro Giudice per sostituirlo. Alla fine della gara il Giudice Arbitro deve fare una relazione scritta alla Giuria di Appello.
- **D 6.31** Detta sostituzione di un Giudice deve avvenire solo alla fine di una prova o di un turno di tuffi eseguito da tutti i tuffatori.
- **D 6.32** Alla fine della competizione, il Giudice Arbitro deve confermare i risultati finali con la sua firma.

# **D7 MANSIONI DELLA SEGRETERIA**

- **D 7.1** I conteggi delle gare devono essere tenuti da due segreterie indipendenti.
- D 7.2 Per facilitare i conteggi, può essere utilizzato un computer, un calcolatore rapido o una tabella.
- **D 7.3** Nelle gare individuali e di squadra (*team events*) i voti dei Giudici devono essere annunciati nell'ordine in cui questi sono seduti e la prima segreteria deve registrare tutti i voti così come vengono annunciati sul modulo dei tuffi del tuffatore. Nelle gare di tuffi sincronizzati, i voti dei Giudici devono essere annunciati cominciando da quelli di esecuzione, nell'ordine in cui sono seduti i Giudici, seguiti poi da quelli di sincronizzazione, sempre nell'ordine di sedia dei Giudici. Se è in uso un sistema computerizzato con tabellone, l'annuncio dei voti dei Giudici non è necessario e la segreteria può copiare i voti direttamente dal monitor.
- **D 7.4** La seconda segreteria deve annotare sui moduli dei tuffatori i voti dei Giudici. Se è in uso un computer per calcolare i punteggi, la seconda segreteria può copiare i voti direttamente dal monitor.
- **D 7.5** Nelle gare individuali e di squadra (*team events*) quando operano sette (7) Giudici le segreterie devono cancellare i due (2) voti più alti e i due (2) più bassi. Quando due o più voti si equivalgono solo

due dei voti uguali devono essere cancellati. Se operano invece solo cinque (5) Giudici, le segreterie devono cancellare il più alto e il più basso dei voti.

- **D 7.6** Nelle gare di tuffi sincronizzati, quando operano undici (11) Giudici le segreterie devono cancellare il voto più alto e il più basso assegnato per l'esecuzione per un tuffatore, il voto più alto e il più basso assegnato per l'altro tuffatore e il voto più alto e il più basso assegnato dai Giudici per la sincronizzazione. Se più di due (2) voti sono uguali solo due di loro potranno essere cancellati.
- **D 7.7** Nelle gare di tuffi sincronizzati, quando operano nove (9) Giudici le segreterie devono cancellare il voto più alto e il più basso assegnato per l'esecuzione e il più alto e il più basso dei voti assegnati dai Giudici per la sincronizzazione. Se due (2) o più voti sono uguali qualsiasi di loro potrà essere cancellato.
- **D 7.8** Le segreterie devono indipendentemente sommare i voti rimanenti e moltiplicare questo totale con il coefficiente di difficoltà del tuffo per determinare il punteggio del tuffo secondo i seguenti esempi:

# Gare Individuali e di squadra

Cinque (5) Giudici: 8.0, 7.5, 7.5, 7.5, 7.5, 7.5 = 22.5 x 2.0 = 45.0

Sette (7) Giudici:  $8.0, 7.5, 7.5, 7.5, 7.5, 7.5, 7.0 = 22.5 \times 2.0 = 45.0$ 

# Gare di tuffi sincronizzati

Nove (9) Giudici: Esecuzione tuffatore 1: 7.0, 6.5

Esecuzione tuffatore 2: 5.5, 5.5

Voti sincronizzazione: 8.5, 8.0, 8.0, 7.5, 7.5

 $= 35.5 : 5 \times 3 = 21.3 \times 2.8 = 59.64$ 

Undici (11) Giudici: Esecuzione tuffatore 1: 7.0, 6.5, 6.0

Esecuzione tuffatore 2: 5.5, 5.5, 7.0

Voti sincronizzazione: 8.0, 8.0, 7.5, 8.0, 7.0

 $= 35.5 : 5 \times 3 = 21.3 \times 2.8 = 59.64$ 

- **D 7.9** Se un Giudice a causa di un malore o altre circostanze impreviste non avesse assegnato un voto a un tuffo in particolare, deve essere adottata la media dei voti degli altri Giudici al posto del voto mancante. Il voto dovrà essere arrotondato in alto o in basso al mezzo punto o al punto intero più vicino. Medie terminanti da .01 a 0.24 dovranno essere arrotondate per difetto. Medie terminanti da .25 a .74 dovranno essere arrotondate a .50. Medie terminanti con .75 o oltre dovranno essere arrotondate al punto intero superiore.
- **D 7.10** Nei tuffi sincronizzati, se un Giudice (di esecuzione o di sincronizzazione) in caso di malessere o altro impedimento non avesse dato il suo voto ad un particolare tuffo, in un pannello di 11 Giudici la media dei voti degli altri due (2) Giudici di esecuzione dello stesso tuffatore, oppure la media degli altri quattro Giudici di sincronizzazione, deve essere considerata come voto mancante. Medie terminanti da .01 a 0.24 dovranno essere arrotondate per difetto. Medie terminanti da .25 a .74 dovranno essere arrotondate a .50. Medie terminanti con .75 o oltre dovranno essere arrotondate al punto intero superiore. Con un pannello di nove (9) Giudici invece il voto del rimanente Giudice di esecuzione dello stesso tuffatore dovrà essere adottato come voto mancante.
- D 7.11 Al termine della gara le due segreterie devono confrontare i moduli di gara.
- **D 7.12** Il risultato della gara deve essere ricavato dai moduli di gara.
- **D 7.13** Se viene utilizzato un sistema computerizzato, solamente una segreteria può essere utilizzata. La segreteria annota i voti e il solo risultato elettronico per assicurare il calcolo del risultato finale nel caso di un crollo del sistema computerizzato.
- **D 7.14** Il risultato finale nelle manifestazioni FINA dovrà essere annunciato in una delle lingue ufficiali della FINA (inglese o francese).

# **D8 VALUTAZIONE**

#### D 8.1 In generale

**D 8.1.1** Un Giudice deve assegnare voti da 0 a 10 per un tuffo, in relazione all'impressione generale avuta e secondo i seguenti criteri:

Eccellente	10
Ottimo	8.5 - 9.5
Buono	7.0 - 8.0
Soddisfacente	5.0 - 6.5
Carente	2.5 - 4.5
Insoddisfacente	0.5 - 2.0
Completamente	mancato 0

- **D 8.1.2** Nel giudicare un tuffo, il Giudice non deve essere influenzato da altro fattore che non sia la tecnica e l'esecuzione del tuffo. Il tuffo deve essere considerato senza riferimento al raggiungimento della posizione di partenza, alla difficoltà del tuffo o a qualsiasi movimento sotto la superficie dell'acqua.
- **D 8.1.3** I punti da prendere in considerazione nel valutare l'impressione generale del tuffo sono la tecnica e l'eleganza durante:
  - la posizione di partenza e la rincorsa
  - lo stacco
  - il volo
  - l'entrata in acqua
- **D 8.1.4** Se un tuffo è eseguito chiaramente in una posizione diversa da quella annunciata, esso sarà ritenuto insoddisfacente. In quel caso il voto massimo da attribuire sarà di 2 punti.
- **D 8.1.5** Se un tuffo è eseguito parzialmente in una posizione diversa da quella annunciata, ciascun Giudice dovrà formulare un giudizio secondo la sua opinione personale.
- **D 8.1.6** Se il tuffo non è eseguito nella posizione tesa (A), carpiata (B), raggruppata (C) o nella posizione libera (D) come descritta, il Giudice deve dedurre secondo la sua opinione da ½ a 2 punti.
- **D 8.1.7** Se un Giudice ritiene che sia stato eseguito un tuffo di un numero diverso, egli potrà assegnare zero (0) punti, anche se il Giudice Arbitro non lo ha dichiarato tuffo mancato.

# D 8.2 La posizione di partenza

- **D 8.2.1** Quando il Giudice Arbitro dà il segnale, il tuffatore deve assumere la posizione di partenza.
- **D 8.2.2** Nella posizione di partenza il corpo dovrà essere teso, la testa eretta, con le braccia protese in qualsiasi direzione.
- **D 8.2.3** Se il corpo nella posizione di partenza non assume la corretta posizione tesa con la testa eretta e le braccia protese in qualsiasi posizione, ciascun Giudice dovrà dedurre da  $\frac{1}{2}$  a 2 punti, secondo la sua opinione.

# D 8.2.4 Tuffi da fermo

- **D 8.2.4.1** La posizione di partenza nei tuffi da fermo deve essere assunta quando il tuffatore è fermo in piedi all'estremità frontale del trampolino o della piattaforma.
- **D 8.2.4.2** Nell'esecuzione di un tuffo da fermo i piedi devono rimanere in contatto con il trampolino o la piattaforma fino allo stacco.
- **D 8.2.4.3** Se i piedi lasciano il trampolino o la piattaforma prima dello stacco (crow-hop) il Giudice dovrà detrarre da ½ a 2 punti dal suo voto, secondo la sua opinione.

#### D 8.2.5 Tuffi con rincorsa

**D 8.2.5.1** La posizione di partenza di un tuffo con rincorsa sarà assunta quando il tuffatore è pronto ad eseguire il primo passo della rincorsa.

# D 8.2.6 Tuffi dalla verticale

- **D 8.2.6.1** La posizione di partenza nei tuffi dalla verticale sarà assunta quando entrambe le mani sono sulla parte finale anteriore della piattaforma e entrambi i piedi si sono staccati dalla piattaforma.
- **D 8.2.6.2** Quando in un tuffo dalla verticale non viene mostrato un equilibrio stazionario e stabile nella posizione tesa e verticale, ciascun Giudice dedurrà da ½ a 2 punti, secondo la sua opinione.
- **D 8.2.6.3** Se un tuffatore perde il suo equilibrio e uno o due piedi tornano sulla piattaforma, o qualsiasi altra parte del suo corpo che non siano le mani toccano la piattaforma, egli potrà eseguire un secondo tentativo. Se un tuffatore perde il suo equilibrio e muove una o entrambe le mani dalla posizione originale dalla parte finale anteriore della piattaforma, verrà considerata una seconda partenza (re-start).

# D 8.3 La rincorsa

**D 8.3.1** Nell'eseguire un tuffo con rincorsa dal trampolino o dalla piattaforma, la rincorsa deve essere scorrevole, esteticamente gradevole e in direzione avanti verso il lato terminale del trampolino o della piattaforma con l'ultimo passo effettuato da un piede.

- **D 8.3.2** Quando la rincorsa non è scorrevole, esteticamente gradevole o in direzione avanti verso la fine del trampolino o della piattaforma, ciascun Giudice deve dedurre da  $\frac{1}{2}$  a 2 punti secondo la sua opinione.
- **D 8.3.3** Quando l'ultimo passo non è eseguito da un piede, il Giudice può assegnare zero (0) punti anche se è in disaccordo con il Giudice Arbitro che non ha dichiarato nullo il tuffo.
- **D 8.3.4** Il tuffatore non deve effettuare un doppio rimbalzo alla fine del trampolino o un balzo doppio alla fine della piattaforma prima dello stacco. Se il Giudice rileva che il tuffatore ha effettuato un doppio rimbalzo o un doppio balzo in un tuffo, egli può assegnare 0 punti, anche se il Giudice Arbitro non ha dichiarato il tuffo mancato.

Nota: Doppio rimbalzo dal trampolino o doppio balzo dalla piattaforma: I piedi si staccano dal trampolino o dalla piattaforma, un doppio giro di braccia e/o due distinti piegamenti delle ginocchia sono effettuati prima dello stacco.

#### D 8.4 Lo stacco

- **D 8.4.1** La partenza per i tuffi avanti e rovesciati può essere eseguita sia da fermo che con rincorsa a scelta del tuffatore. La partenza dei tuffi indietro e ritornati dovrà essere eseguita da fermo.
- **D 8.4.2** Lo stacco dal trampolino deve essere eseguito con due piedi contemporaneamente. La partenza dei tuffi rovesciati dalla piattaforma potrebbe essere eseguita con un solo piede.
- **D 8.4.3** Se la partenza dal trampolino non è eseguita con due piedi contemporaneamente, il Giudice può assegnare zero (0) punti anche se è in disaccordo con il Giudice Arbitro che non ha dichiarato nullo il tuffo.
- **D 8.4.4** Nei tuffi con rincorsa e in quelli da fermo, la partenza sarà decisa, alta e sicura, e dovrà essere effettuata dalla fine del trampolino o della piattaforma.
- **D 8.4.5** Se la partenza non è decisa alta e sicura, o dalla fine del trampolino o della piattaforma, ciascun Giudice dovrà dedurre da ½ a 2 punti, secondo la sua opinione.
- **D 8.4.6** Nei tuffi con avvitamento, l'avvitamento non deve essere vistosamente anticipato sul trampolino o sulla piattaforma. Se l'avvitamento è palesemente anticipato sul trampolino o sulla piattaforma, ciascun Giudice deve detrarre secondo la sua opinione da ½ a 2 punti.

#### D 8.5 II volo

- **D 8.5.1** Nell'esecuzione di un tuffo questo dev'essere nella linea diretta del volo.
- **D 8.5.2** Se durante l'esecuzione di un tuffo un tuffatore si tuffa lateralmente rispetto alla linea diretta di volo, ciascun Giudice dovrà ridurre il voto secondo la propria opinione.
- **D 8.5.3** Se durante l'esecuzione di un tuffo un tuffatore tocca la parte terminale del trampolino o della piattaforma con i piedi o con le mani ciascun Giudice dovrà ridurre il voto secondo la propria opinione.
- **D 8.5.4** Se durante l'esecuzione di un tuffo un tuffatore è pericolosamente vicino al trampolino o alla piattaforma, o tocca la fine del trampolino o della piattaforma con la testa, i Giudici dovranno assegnare al massimo 2 punti. Se la maggioranza dei Giudici (almeno tre (3) in un pannello di 5 Giudici / almeno quattro (4) in un pannello di sette Giudici) assegna due (2) punti o meno, tutti i punteggi più alti saranno considerati uguali a due (2) punti. I Giudici indicano al Giudice Arbitro tramite l'uso di tecnologia elettronica oppure dove questa è assente tramite l'alzata di una mano indicando che i due (2) o meno punti sono in relazione all'esecuzione di un tuffo pericolosamente vicino.

Il tuffo potrà essere eseguito nelle seguenti posizioni:

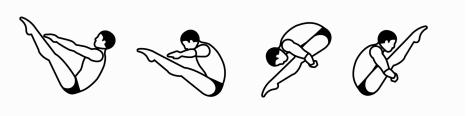
#### Tesa (A)

- **D 8.5.5** Nella posizione tesa il corpo non dovrà essere flesso né alle ginocchia, né ai fianchi. I piedi saranno uniti, con le punte dei piedi tese. La posizione delle braccia è di libera scelta del tuffatore.
- **D 8.5.6** Se la posizione tesa non dovesse essere esteticamente gradevole e mostrata come descritta, ciascun Giudice deve dedurre da ½ a 2 punti secondo la sua opinione.
- **D 8.5.7** In tutti i tuffi al volo, la posizione tesa dovrà essere mostrata chiaramente, e tale posizione dovrà essere assunta a partire dallo stacco, o dopo un salto mortale. Se la posizione tesa non è mostrata per almeno un quarto di salto mortale (90°) in tuffi con un (1) salto mortale, e almeno

mezzo salto mortale (180°) in tuffi con più di un (1) salto mortale, il voto massimo dei Giudici sarà di punti  $4 \frac{1}{2}$ .

# Carpiata (B)

- **D 8.5.8** Nella posizione carpiata, il corpo sarà flesso ai fianchi, ma le gambe devono essere tenute tese alle ginocchia, i piedi saranno uniti e le punte dei piedi tese. La posizione delle braccia è libera secondo l'opinione del tuffatore.
- **D 8.5.9** Se la posizione carpiata non dovesse essere esteticamente gradevole e mostrata come descritta, ciascun Giudice deve dedurre da ½ a 2 punti secondo la sua opinione.
- **D 8.5.10** Nei tuffi carpiati con avvitamento, la posizione carpiata deve essere mostrata chiaramente. Se questa posizione non è mostrata, ciascun Giudice dovrà dedurre da  $\frac{1}{2}$  a 2 punti secondo la sua opinione.



Queste illustrazioni dei tuffi servono soltanto come guida e la posizione delle braccia è lasciata a scelta del tuffatore, eccetto che per l'entrata in acqua.

# Raggruppata (C)

**D 8.5.11** Nella posizione raggruppata, il corpo sarà in massima raccolta, compatto, flesso alle ginocchia e ai fianchi, con le ginocchia e i piedi uniti entro la linea corporea delle spalle. Le mani devono essere sulle gambe propriamente dette e i piedi in massima estensione.





- **D 8.5.12** Se la posizione raggruppata non dovesse essere esteticamente gradevole e mostrata come descritta, ciascun Giudice deve dedurre da  $\frac{1}{2}$  a 2 punti secondo la sua opinione.
- **D 8.5.13** Nei tuffi raggruppati con avvitamento, la posizione raggruppata deve essere mostrata chiaramente. Se questa posizione non è mostrata, ogni Giudice deve detrarre dal suo voto da  $\frac{1}{2}$  a 2 punti, secondo la sua opinione.





Queste illustrazioni dei tuffi servono soltanto come guida e la posizione delle braccia è lasciata a scelta del tuffatore, eccetto che per le mani nella posizione raggruppata e nell'entrata in acqua.

# Posizione libera (D)

- **D 8.5.14** Nella posizione libera, la posizione del corpo è opzionale (A, B, o C), ma le gambe dovranno essere unite e le punte dei piedi tese.
- **D 8.5.15** Se la posizione libera (D) non dovesse essere esteticamente gradevole e mostrata come descritta, ciascun Giudice deve dedurre da  $\frac{1}{2}$  a 2 punti secondo la sua opinione.
- **D 8.5.16** Nei tuffi con salti mortali e avvitamento, l'avvitamento può essere effettuato in qualsiasi momento durante il volo.

#### D 8.6 L'entrata

**D 8.6.1** L'entrata in acqua deve essere in ogni caso verticale, non avvitata, con il corpo teso, i piedi uniti e le punte dei piedi tese.

- **D 8.6.2** Quando l'entrata si presenta scarsa o abbondante, avvitata o con il corpo non teso, con i piedi disuniti e le punte dei piedi non estese, ciascun Giudice dovrà dedurre secondo la sua opinione.
- **D 8.6.3** Nelle entrate in acqua di testa le braccia dovranno essere distese oltre il capo, in linea con il corpo e con le mani unite. Se uno o ambedue le braccia sono tenute al di sotto del capo nell'entrata il Giudice può assegnare fino a 4 punti e  $\frac{1}{2}$ , anche in disaccordo con il Giudice Arbitro che non ha dichiarato il massimo di  $\frac{4}{2}$ .
- **D 8.6.4** Nelle entrate in acqua di piedi le braccia dovranno essere aderenti al corpo e senza alcuna flessione nei gomiti. Se uno o ambedue le braccia sono tenute al di sopra del capo nell'entrata il Giudice può assegnare fino a 4 punti e  $\frac{1}{2}$  anche in disaccordo con il Giudice Arbitro che non ha dichiarato il massimo di 4  $\frac{1}{2}$ .
- **D 8.6.5** Oltre al caso citato nelle regole D 8.6.3 e D 8.6.4, quando la posizione delle braccia non è corretta, sia nelle entrate di testa che in quelle di piedi, ciascun Giudice dovrà ridurre il proprio voto da ½ a 2 punti secondo la sua opinione.
- **D 8.6.6** Quando in entrata l'avvitamento è maggiore o minore di 90° o più, rispetto a quanto annunciato, il Giudice può assegnare zero (0) punti anche se è in disaccordo con il Giudice Arbitro che non ha dichiarato nullo il tuffo.
- **D 8.6.7** Il tuffo è considerato concluso quando tutto il corpo è immerso sotto la superficie dell'acqua.

#### D 9 ARBITRAGGIO E VALUTAZIONE DEI TUFFI SINCRONIZZATI

- **D 9.1** Nei tuffi sincronizzati vengono giudicate l'esecuzione dei tuffi individuali e la sincronizzazione dei tuffatori.
- **D 9.2** Nei tuffi sincronizzati, per la valutazione dell'esecuzione vengono applicate le regole per i tuffi individuali, ad eccezione che se uno o entrambi i tuffatori eseguono un tuffo di numero o posizione differenti rispetto a quanto annunciato, il Giudice Arbitro deve dichiarare il tuffo mancato.
- **D 9.3** Quando si giudica la sincronizzazione dei tuffi, deve essere presa in considerazione l'impressione generale della sincronizzazione dei tuffi.
- **D 9.4** I fattori da considerare nella valutazione dei tuffi sincronizzati sono:
  - la posizione di partenza, la rincorsa e la partenza, compresa la pari elevazione,
  - la coordinazione nel tempismo dei movimenti durante il volo,
  - la somiglianza degli angoli verticali di entrata,
  - il paragone della distanza dal trampolino o dalla piattaforma dell'entrata,
  - la coordinazione nel tempismo di entrata in acqua.
- **D 9.5** Se uno dei due tuffatori penetra la superficie dell'acqua prima che l'altro tuffatore abbia lasciato il trampolino o la piattaforma, il Giudice Arbitro dovrà dichiarare il tuffo mancato.
- **D 9.6** Il Giudice Arbitro deve dichiarare una deduzione di due punti da tutti i Giudici in presenza di una falsa partenza da parte di uno o di entrambi i tuffatori.
- **D 9.7** I Giudici che giudicano l'esecuzione, non dovranno essere influenzati da nessun altro fattore che dalla tecnica e dall'esecuzione del tuffo, non da tutti e due i tuffi e non dalla sincronizzazione dei tuffatori.
- **D 9.8** Se un Giudice di esecuzione si accorge che è stato eseguito un tuffo di numero diverso da un tuffatore, lo deve valutare con zero (0) punti, anche in disaccordo con il Giudice Arbitro che non lo ha dichiarato mancato. Se entrambi i Giudici di esecuzione di un tuffatore in un pannello di nove (9) Giudici, oppure tutti e tre (3) i Giudici di esecuzione in un pannello di undici (11) Giudici, assegnano zero (0) punti il Giudice Arbitro deve dichiarare il tuffo mancato. Se il Giudice Arbitro dichiara il tuffo mancato i voti di tutti i nove (9) o undici (11) Giudici devono essere zero.
- **D 9.9** I Giudici di sincronizzazione non devono essere influenzati da altro fattore che non sia l'espressione di sincronizzazione dei due tuffatori e non dall'esecuzione dei due tuffi.
- **D 9.10** Se tutti i Giudici di sincronizzazione assegnano zero (0) punti, il Giudice Arbitro deve dichiarare il tuffo mancato.
- **D 9.11** Se un errore in una voce del seguente elenco viene rilevato, ciascun Giudice di sincronizzazione deve detrarre da ½ a 2 punti, secondo la sua opinione, per la mancanza di:
  - somiglianza nella posizione di partenza, rincorsa, stacco o elevazione,
  - coordinazione nel tempismo del movimento in volo,

- somiglianza degli angoli verticali di entrata in acqua,
- uguale distanza dell'entrata dal trampolino o piattaforma,
- coordinazione nel tempismo delle entrate.

# D 10 SOMMARIO DELLE PENALITÀ

# Il Giudice Arbitro dichiara "Tuffo mancato"; 0 punti

- **D 6.12** Se il tuffatore impiega più di un minuto dopo un avvertimento.
- **D 6.16** Se un tuffatore esegue un doppio rimbalzo alla fine del trampolino o un doppio balzo della piattaforma prima della partenza.
- **D 6.17** Se l'ultimo passo non è effettuato da un piede.
- **D 6.18** Se lo stacco dal trampolino non è effettuato simultaneamente con due piedi.
- D 6.20 Se un avvitamento è più grande o inferiore a quello annunciato, di 90 gradi o più.
- **D 6.21** Se un tuffatore ha eseguito un tuffo di numero diverso da quello annunciato.
- D 6.22.1 Se i piedi toccano l'acqua prima della testa o delle mani in un'entrata di testa.
- **D 6.22.2** Se la testa o le mani toccano l'acqua prima dei piedi in un'entrata di piedi.
- **D 6.24** Se il tuffatore ha ricevuto assistenza dopo il segnale di partenza.
- **D 6.27** Quando fallisce un secondo tentativo (re-start) di partenza.
- **D 6.28** Se un tuffatore si rifiuta di eseguire un tuffo.
- **D 9.2** Nei tuffi sincronizzati, se uno o entrambi i tuffatori eseguono un tuffo di numero o posizione differente rispetto a quanto annunciato.
- **D 9.5** Nei tuffi sincronizzati, se uno dei due tuffatori perfora la superficie dell'acqua prima che l'altro tuffatore si sia staccato dal trampolino o dalla piattaforma.
- **D 9.8** Nei tuffi sincronizzati, se tutti i Giudici di esecuzione di un tuffatore assegnano zero (0) punti.
- D 9.10 Nei tuffi sincronizzati, se tutti i Giudici di sincronizzazione assegnano zero (0) punti.

# Il Giudice Arbitro deve dichiarare la "deduzione di 2 punti"

- **D 6.25** Se un tuffatore esegue un passo e si ferma in un tuffo con rincorsa o interrompe il movimento di partenza da fermo dopo aver iniziato a premere con le gambe.
- **D 6.26** Se un tuffatore effettua una seconda partenza in un tuffo da fermo, con rincorsa, o dalla verticale.
- D 9.6 Nei tuffi sincronizzati se uno o entrambi i tuffatori eseguono una seconda partenza.

# Il Giudice Arbitro dichiara "2 punti al massimo"

**D 6.19** Se un tuffatore esegue un tuffo in una posizione differente da quella annunciata.

# Il Giudice Arbitro dichiara "punti 4 1/2 al massimo"

**D 6.22** Se un tuffatore tiene uno o entrambe le braccia sopra il capo in un tuffo di piedi o sotto di esso in un tuffo di testa.

# I Giudici assegnano "0 punti"

- **D 8.1.7** Se è stato eseguito tuffo con un numero diverso.
- **D 8.3.3** Se l'ultimo passo non è effettuato da un piede
- **D 8.3.4** Se un tuffatore rimbalza due volte alla fine del trampolino o effettua due balzi alla fine della piattaforma prima della partenza.
- **D 8.4.3** Se lo stacco dal trampolino non è effettuato su due piedi contemporaneamente.
- **D 8.6.6** Se un avvitamento è maggiore o minore di 90° o più a quello annunciato.
- **D 9.8** Se un Giudice di esecuzione ritiene che sia stato eseguito un tuffo di un numero diverso.

# I Giudici assegnano "2 punti al massimo"

- **D 8.1.4** Se è stato effettuato un tuffo in una posizione chiaramente diversa da quella annunciata.
- **D 8.5.4** Se durante l'esecuzione di un tuffo un tuffatore è pericolosamente vicino al trampolino o alla

piattaforma, o tocca la fine del trampolino o della piattaforma con la testa.

# I Giudici assegnano "punti 4 1/2 al massimo"

- **D 8.5.7** Quando in un tuffo al volo la posizione tesa non è mostrata chiaramente per almeno un quarto di salto mortale (90°) in tuffi con salto mortale, e minimo mezzo salto mortale (180°) in tuffi con più di un (1) salto mortale.
- **D 8.6.3** Se in un'entrata di testa uno o entrambe le braccia sono tenute al di sotto del capo.
- **D 8.6.4** Se in un'entrata di piedi uno o entrambe le braccia sono tenute al di sopra del capo.

# I Giudici deducono "da 1/2 a 2 punti"

- **D 8.1.6** Se un tuffo non è eseguito in una posizione come descritta.
- **D 8.2.3** Se la posizione di partenza non è eretta con il capo in linea e le braccia protese in una posizione qualsiasi.
- **D** 8.2.4.3 Se i piedi si staccano dal trampolino o dalla piattaforma (*crow hop*) prima dello stacco in un tuffo da fermo.
- **D 8.2.6.2** Se in un tuffo dalla verticale non è mostrato un equilibrio fermo e stabile nella posizione tesa e verticale.
- **D 8.3.2** Se la rincorsa non è scorrevole e esteticamente gradevole nella direzione avanti verso la fine del trampolino o della piattaforma.
- **D 8.4.5** Se la partenza non è decisa, ragionevolmente alta e sicura.
- **D 8.4.6** Se in un tuffo con avvitamento, l'avvitamento è anticipato vistosamente dal trampolino o dalla piattaforma.
- **D 8.5.6** Se la posizione tesa non è mostrata come descritta
- **D 8.5.9** Se la posizione carpiata non è mostrata come descritta
- **D 8.5.10** Se in un tuffo carpiato con avvitamento la posizione carpiata non è mostrata chiaramente.
- **D 8.5.12** Se la posizione raggruppata non è mostrata come descritta
- **D 8.5.13** Se in un tuffo raggruppato con avvitamento la posizione raggruppata non è mostrata chiaramente.
- **D 8.5.15** Se la posizione libera non è mostrata come descritta
- **D 8.6.5** Se le braccia non sono nella posizione corretta sia nel tuffo con entrata di testa che in quello con entrata di piedi.
- **D 9.11** Se nei tuffi sincronizzati non viene mostrato qualcuno dei sequenti dettagli:
  - somiglianza nella posizione di partenza, nella rincorsa, nello stacco e nell'elevazione;
  - coordinazione nel tempismo del movimento in volo,
  - somiglianza degli angoli verticali di entrata in acqua,
  - simile distanza dell'entrata in acqua dal trampolino o dalla piattaforma,
  - coordinazione nel tempismo delle entrate.

# I Giudici deducono "a loro discrezione"

- **D 8.1.5** Se un tuffo viene eseguito parzialmente in una posizione diversa da quella annunciata.
- **D 8.5.2** Se in un tuffo un tuffatore si tuffa lateralmente alla linea diretta del volo.
- **D 8.5.3** Se in un tuffo un tuffatore tocca la fine del trampolino o della piattaforma con i suoi piedi o le sue mani.
- **D 8.6.2** Se l'entrata in acqua non è verticale o quasi, o avvitata con il corpo non teso, i piedi non uniti e le punte non tese.

# REGOLAMENTO DELLE CATEGORIE GIOVANILI (AGE GROUP)

# DAG 1 II Regolamento Gara della FINA sarà applicato in tutte le gare giovanili.

# DAG 2 Categorie di età

Tutti i tuffatori delle categorie giovanili rimangono inseriti nella propria categoria dal 1° gennaio alla mezzanotte del seguente 31 dicembre dell'anno della manifestazione.

#### DAG 3 Gare di tuffi

# DAG 3.1 Categoria A (Junior)

DAG 3.1.1 Età: 16, 17 o 18 anni al 31 dicembre dell'anno della manifestazione.

# **DAG 3.1.2** Gare e programmi gara:

#### Trampolino femmine - 1 metro e 3 metri

Questa gara comprende nove (9) tuffi differenti; cinque (5) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente, con un totale di difficoltà non superiore a 9.5 per le gare da 3 metri e di 9.0 per le gare da 1 metro, e quattro (4) tuffi senza limite di difficoltà, scelti ciascuno da un gruppo differente.

# Piattaforma femmine - 5 metri - 7,5 metri - 10 metri

Questa gara comprende otto (8) tuffi differenti; quattro (4) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 7.6 e quattro (4) tuffi senza limite di difficoltà, scelti ciascuno da un gruppo differente. Devono essere utilizzati almeno cinque (5) gruppi differenti.

#### Trampolino maschi - 1 metro e 3 metri

Questa gara comprende dieci (10) tuffi differenti; cinque (5) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente, con un totale di difficoltà non superiore a 9.5 per le gare da 3 metri e di 9.0 per le gare da 1 metro, e cinque (5) tuffi senza limite di difficoltà, scelti ciascuno da un gruppo differente.

# Piattaforma maschi - 5 metri - 7,5 metri - 10 metri

Questa gara comprende nove (9) tuffi differenti; quattro (4) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 7.6, e cinque (5) tuffi senza limite di difficoltà, scelti ciascuno da un gruppo differente. Devono essere utilizzati tutti i sei (6) gruppi.

# Categorie combinate A/B

# Tuffi sincronizzati maschili e femminili - 3 metri

Questa gara comprende cinque (5) tuffi. Due (2) turni di tuffi con una difficoltà assegnata di 2.0 per ciascun tuffo, a prescindere dalla formula e tre (3) turni di tuffi senza limite di difficoltà. I cinque (5) tuffi devono essere scelti da almeno quattro (4) gruppi differenti.

# Tuffi sincronizzati maschili e femminili – piattaforma (5m, 7,5m, 10m)

Questa gara comprende cinque (5) tuffi. Due (2) turni di tuffi con una difficoltà assegnata di 2.0 per ciascun tuffo, a prescindere dalla formula e tre (3) turni di tuffi senza limite di difficoltà. I cinque (5) tuffi devono essere scelti da almeno quattro (4) gruppi differenti.

# Gara mista a squadre (Mixed Team Event)

Le squadre saranno composte da due (2) a quattro (4) tuffatori da ambo i sessi e dalle due (2) categorie (A & B) della stessa Federazione.

La gara mista a squadre deve comprendere cinque (5) tuffi senza limite di difficoltà da un minimo di quattro (4) gruppi differenti.

Un tuffo dev'essere eseguito dalla femmina o dal maschio dal trampolino di 1m, dal trampolino di 3m e dalla piattaforma (5m, 7,5m, 10m) ciascuno.

Gli altri due (2) tuffi devono essere eseguiti come tuffi misti sincronizzati dal trampolino di 1m e dal trampolino di 3m. Il tuffo sincro misto da 1m dev'essere dal gruppo degli avvitamenti, il tuffo sincro misto da 3m dev'essere del gruppo indietro o rovesciato. I tre (3) tuffi individuali possono essere da qualsiasi gruppo.

I due (2) tuffi sincro misti possono essere eseguiti da due (2) tuffatori della categoria A o della categoria B oppure da un tuffatore di ciascuna categoria. I tre (3) tuffi individuali possono essere eseguiti sia da tuffatori della categoria A o B ma ambo le categorie devono essere presenti.

La gara è giudicata da due (2) pannelli di sette (7) giudici. Il primo pannello giudica i tuffi 1, 2 e 5 e l'altro pannello i tuffi 3 e 4.

# DAG 3.2 Categoria B (Ragazzi/e)

DAG 3.2.1 Età: 14 o 15 anni al 31 dicembre dell'anno della manifestazione.

# DAG 3.2.2 Gare e programmi gara:

## Trampolino femmine - 1 metro e 3 metri

Queste gare comprendono otto (8) tuffi differenti; cinque (5) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 9.5 per le gare di 3 metri e 9.0 per le gare da 1 metro, e tre (3) tuffi senza limite di difficoltà ciascuno scelto da un gruppo differente.

# Piattaforma femmine - 5 metri - 7,5 metri - 10 metri

Questa gara comprende sette (7) tuffi differenti; 4 tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 7.6 e tre (3) tuffi senza limite di difficoltà, scelti ciascuno da un gruppo differente. Devono essere utilizzati almeno cinque (5) gruppi differenti.

# Trampolino maschi - 1 metro e 3 metri

Queste gare comprendono nove (9) tuffi differenti; cinque (5) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 9.5 per le gare di 3 metri e 9.0 per le gare da 1 metro, e quattro (4) tuffi senza limite di difficoltà, ciascuno scelto da un gruppo differente.

# Piattaforma maschi - 5 metri - 7,5 metri - 10 metri

Questa gara comprende otto (8) tuffi differenti; 4 tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 7.6 e quattro (4) tuffi senza limite di difficoltà, scelti ciascuno da un gruppo differente. Devono essere utilizzati almeno cinque (5) gruppi differenti.

# DAG 3.3 Categoria C (C1)

DAG 3.3.1 Età: 12 o 13 anni al 31 dicembre dell'anno della manifestazione.

# DAG 3.3.2 Gare e programmi gara:

#### Trampolino femminile - 1 metro e 3 metri

Queste gare comprendono sette (7) tuffi differenti; cinque (5) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 9.5 per i 3 metri e 9.0 per 1m, e due (2) tuffi senza limite di difficoltà scelti ciascuno da un gruppo differente.

# Piattaforma femminile - 5 metri - 7,5 metri

Questa gara comprende sei (6) tuffi differenti; quattro (4) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 7.6 e due (2) tuffi senza limite di difficoltà, scelti ciascuno da un gruppo differente.

# Trampolino maschile - 1 metro e 3 metri

Queste gare comprendono otto (8) tuffi differenti; cinque (5) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 9.5 per i 3 metri e 9.0 per 1m, e tre (3) tuffi senza limite di difficoltà scelti ciascuno da un gruppo differente.

# Piattaforma maschile - 5 metri - 7,5 metri

Questa gara comprende sette (7) tuffi differenti; quattro (4) tuffi scelti ciascuno da un gruppo differente con un totale di difficoltà non superiore a 7.6 e tre (3) tuffi senza limite di difficoltà, scelti ciascuno da un gruppo differente.

# DAG 4 Regole generali per i Campionati Mondiali di Tuffi Giovanili

- DAG 4.1 I Campionati Mondiali di Tuffi Giovanili avranno luogo ogni 2 anni per le categorie A e B.
- **DAG 4.2** Ciascuna Federazione ha diritto di iscrivere un massimo di due (2) tuffatori nelle gare individuali e una (1) squadra nelle gare di tuffi sincronizzati.
- **DAG 4.3** Ciascun tuffatore dovrà gareggiare solo nella categoria alla guale appartiene.
- **DAG 4.4** Ciascun tuffatore dovrà eseguire un programma gara completo come indicato per la sua categoria.
- **DAG 4.5** Ogni gara individuale prevedrà una fase eliminatoria e una finale, indipendentemente dal numero degli iscritti, e potrà essere svolta in più di una sessione.
  - **DAG 4.5.1** I migliori dodici (12) tuffatori della sessione precedente parteciperanno alla fase finale eseguendo solo i tuffi senza limite. I punteggi dei tuffi con limite della sessione precedente saranno riportati e sommati ai punteggi della fase finale per determinare la classifica dei primi dodici (12). I tuffatori oltre il 12° piazzamento saranno classificati con il punteggio della gara eliminatoria.
  - DAG 4.5.2 Dove l'impianto lo consente può essere programmata la possibilità di svolgere in simultanea gare eliminatorie, soggetta comunque all'approvazione del Bureau, su proposta del

Comitato Tecnico di Tuffi.

**DAG 4.5.3** Il programma delle gare deve essere approvato dal Bureau su raccomandazione del Comitato Tecnico Tuffi.

**DAG 4.6** Dovranno essere impegnati cinque (5) o sette (7) Giudici nelle gare individuali e nove (9) nelle gare di tuffi sincronizzati.

Nota: Se possibile, possono essere utilizzati undici (11) Giudici nelle gare di tuffi sincronizzati.

**DAG 4.7** I Campionati dovranno normalmente essere svolti separatamente e non insieme a Nuoto, Pallanuoto o Nuoto Sincronizzato.

**DAG 4.8** I Campionati dovranno essere svolti in un periodo minimo di sette (7) giorni.

# **ALLEGATO 1**

# FORMULA DEI COEFFICIENTI DI DIFFICOLTÀ - TRAMPOLINO

Il coefficiente di difficoltà è calcolato sommando A + B + C + D + E = DD

# A - SALTI MORTALI

Altezza /salti mortali	0	1/2	1	1 ½	2	2 ½	3	3 ½	4	4 1/2
1 metro	0.9	1.1	1.2	1.6	2.0	2.4	2.7	3.0	3.3	3.8
3 metri	1.0	1.3	1.3	1.5	1.8	2.2	2.3	2.8	2.9	3.5

#### **B - POSIZIONE IN VOLO**

Per i tuffi "al volo" addizionare la posizione di volo (E) a quella (B) o (C)

	0 - 1 salto mortale			ale	1 ½ - 2 salti mortali			2 ½ salti mortali			3 - 3 ½ salti mortali				4 - 4 1/2 salti mortali					
	Av.	Ind.	Rov.	Rit.	Av.	Ind.	Rov.	Rit.	Av.	Ind.	Rov.	Rit.	Av.	Ind.	Rov.	Rit.	Av.	Ind.	Rov.	Rit.
C = ragg.	0.1	0.1	0.1	-0.3	0	0	0	0.1	0	0.1	0	0.2	0	0	0	0.3	0	0.1	0.2	0.4
B = carpiato	0.2	0.2	0.2	-0.2	0.1	0.3	0.3	0.3	0.2	0.3	0.2	0.5	0.3	0.3	0.3	0.6	0.4	0.4	0.5	0.8
A = teso	0.3	0.3	0.3	0.1	0.4	0.5	0.6	0.8	0.6	0.7	0.6	-	-	-	-	-	-	-	-	-
D = libero	0.1	0.1	0.1	-0.1	0	-0.1	-0.1	0.2	0	-0.1	-0.2	0.4	0	0	0	-	-	-	-	-
E = volo	0.2	0.1	0.1	0.4	0.2	0.2	0.2	0.5	0.3	0.3	0.3	0.7	0.4	-	-	-	-	-	-	-

Sette dei suddetti componenti hanno valori negativi. I trattini (-) indicano tuffi che al momento non sono fattibili.

# **C - AVVITAMENTI**

Gruppo	½ avvit. ½ - 1 s.mort.	½ avvit. 1½-2 s.mort.	-	½ avvit. 3 - 3 ½ s.mort.		1 ½ avvit. ½ - 2 s.mort.	1 ½ avvit. 2½-3½ s.mort.	2 avvit.	2 ½ avvit. ½ - 2 s.mort.	2 ½ avvit. 2½-3½ s.mort.	3 avvit.	3½ avvit.	4 avvit.	4½ avvit.
Avanti	0.4	0.4	0.4	0.4	0.6	0.8	0.8	1.0	1.2	1.2	1.5	1.6	1.9	2.0
Indietro	0.2	0.4	0	0	0.4	0.8	0.7	0.8	1.2	1.1	1.4	1.7	1.8	2.1
Rovesciato	0.2	0.4	0	0	0.4	0.8	0.6	0.8	1.2	1.0	1.4	1.8	1.8	2.1
Ritornato	0.2	0.4	0.2	0.4	0.4	0.8	0.8	0.8	1.2	1.2	1.5	1.6	1.9	2.0

- (1) Tuffi con ½ salto mortale e avvitamento possono essere eseguiti solo in posizione A, B o C
- (2) Tuffi con 1 o 1 salto mortale e ½ e avvitamento possono essere eseguiti solo in posizione D
- (3) Tuffi con 2 o più salti mortali e avvitamenti possono essere eseguiti solo in posizione B o C

# D - GRUPPO

	Altezza	Avanti ½ - 3½ salti mort.	Avanti 4 - 4 ½ salti mort.	Indietro ½ - 3 salti mort.	Indietro 3½ - 4½ salti mort.	Rovesciato ½ - 3 salti mort.	Rovesciato 3½ - 4½ salti mort.	Ritornato ½ - 1 salti mort.	Ritornato 1½ - 4½ salti mort.
	1 m	0	0.5	0.2	0.6	0.3	0.5	0.6	0.5
Ī	3 m	0	0.3	0.2	0.4	0.3	0.3	0.3	0.3

# E - ENTRATA NON NATURALE (non si applica ai tuffi con avvitamento)

Gruppo	½ s.m.	1 s.m.	1 ½ s.m.	2 s.m.	2 ½ s.m.	3 s.m.	3 ½ s.m.	4 s.m.	4 ½ s.m.
Avanti/Ritornato	-	0.1	-	0.2	-	0.2	-	0.2	-
Indietro/Rovesciato	0.1	-	0.2	-	0.3	-	0.4	-	0.4

Un valore indica che Il tuffatore non vede l'acqua prima dell'entrata in acqua. Il componente è lo stesso da tutte le altezze.

# **ESEMPI**

Tuffo	Pos.	Altezza	Α	В	С	D	Е	DD
207	В	3	2.8	0.3	0.0	0.4	0.4	3.9
207	С	3	2.8	0.0	0.0	0.4	0.4	3.6
5253	В	3	2.2	0.3	0.7	0.2	0	3.4
5355	В	3	2.2	0.2	1.0	0.3	0	3.7

Tuffo	Pos.	Altezza	Α	В	С	D	Е	DD
309	В	3	3.5	0.5	0.0	0.3	0.4	4.7
309	С	3	3.5	0.2	0.0	0.3	0.4	4.4
5255	В	3	2.2	0.3	1.1	0.2	0	3.8
313	С	3	1.5	0.2	0	0.3	0.2	2.2

Formula FINA - Coefficienti di difficoltà e componenti – Allegato 1

<sup>(-)</sup> Un trattino indica che il tuffatore vede l'acqua prima dell'entrata. Il componente è lo stesso da tutte le altezze.

# ALLEGATO 2 TABELLA DEI COEFFICIENTI DI DIFFICOLTÀ - TRAMPOLINO

Gli spazi con trattino (-) indicano che il tuffo non è possibile, negli spazi bianchi il coefficiente non è stato calcolato

	TRAMPOLINO	1 METRO					3 METRI				
		teso	carp.	ragg.	libero	teso	carp.	ragg.	libero		
	1 - GRUPPO AVANTI	Α	В	С	D	Α	В	С	D		
101	ORDINARIO AVANTI	1.4	1.3	1.2	-	1.6	1.5	1.4	-		
102	SALTO MORTALE AVANTI	1.6	1.5	1.4	-	1.7	1.6	1.5	-		
103	SALTO MORTALE E ½ AVANTI	2.0	1.7	1.6	-	1.9	1.6	1.5	-		
104	DOPPIO SALTO MORTALE AVANTI	2.6	2.3	2.2	-	2.4	2.1	2.0	-		
105	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AVANTI		2.6	2.4	-	2.8	2.4	2.2	-		
106	TRIPLO SALTO MORTALE AVANTI		3.2	2.9	-		2.8	2.5	-		
107	TRIPLO SALTO MORTALE E ½ AVANTI		3.3	3.0	-		3.1	2.8	-		
108	QUADRUPLO AVANTI			4.0	-		3.8	3.4	-		
109	QUADRUPLO SALTO MORTALE E ½ AVANTI			4.3	-		4.2	3.8	-		
112	SALTO MORTALE AVANTI AL VOLO	-	1.7	1.6	-	-	1.8	1.7	-		
113	SALTO MORTALE E ½ AVANTI AL VOLO	-	1.9	1.8	-	-	1.8	1.7	-		
115	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AVANTI AL VOLO	-			-	-	2.7	2.5	-		
	2 - GRUPPO INDIETRO	Α	В	С	D	Α	В	С	D		
201	ORDINARIO INDIETRO	1.7	1.6	1.5	-	1.9	1.8	1.7	-		
202	SALTO MORTALE INDIETRO	1.7	1.6	1.5	-	1.8	1.7	1.6	-		
203	SALTO MORTALE E ½ INDIETRO	2.5	2.3	2.0	-	2.4	2.2	1.9	-		
204	DOPPIO INDIETRO		2.5	2.2	-	2.5	2.3	2.0	-		
205	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ INDIETRO		3.2	3.0	-		3.0	2.8	-		
206	TRIPLO SALTO MORTALE INDIETRO		3.2	2.9	-		2.8	2.5	-		
207	TRIPLO SALTO MORTALE E ½ INDIETRO				-		3.9	3.6	-		
208	QUADRUPLO SALTO MORTALE INDIETRO				-		3.7	3.4	-		
209	QUADRUPLO SALTO MORTALE E ½ INDIETRO				-		4.7	4.4	-		
212	SALTO MORTALE INDIETRO AL VOLO	-	1.7	1.6	-	-	1.8	1.7	-		
213	SALTO MORTALE E ½ INDIETRO AL VOLO	-			-	-	2.4	2.1	-		
215	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ INDIETRO AL VOLO	-			-	-	3.3	3.1	-		
	3 - GRUPPO ROVESCIATO	Α	В	С	D	Α	В	С	D		
301	TUFFO ROVESCIATO	1.8	1.7	1.6	-	2.0	1.9	1.8	-		
302	SALTO MORTALE ROVESCIATO	1.8	1.7	1.6	-	1.9	1.8	1.7	-		
303	SALTO MORTALE E ½ ROVESCIATO	2.7	2.4	2.1	-	2.6	2.3	2.0	-		
304	DOPPIO SALTO MORTALE ROVESCIATO	2.9	2.6	2.3	-	2.7	2.4	2.1	-		
305	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ ROVESCIATO		3.2	3.0	-	3.4	3.0	2.8	-		
306	TRIPLO SALTO MORTALE ROVESCIATO		3.3	3.0	-		2.9	2.6	-		
307	TRIPLO SALTO MORTALE E ½ ROVESCIATO				-		3.8	3.5	-		
308	QUADRUPLO SALTO MORTALE ROVESCIATO				-		3.7	3.4	-		
309	QUADRUPLO SALTO MORTALE E ½ ROVESCIATO				-		4.7	4.4	-		
312	SALTO MORTALE ROVESCIATO AL VOLO	-	1.8	1.7	-	-	1.9	1.8	-		
313	SALTO MORTALE E ½ ROVESCIATO AL VOLO	-	2.6	2.3	-	-	2.5	2.2	-		
	4 - GRUPPO RITORNATO	Α	В	С	D	Α	В	С	D		
401	TUFFO RITORNATO	1.8	1.5	1.4	-	1.7	1.4	1.3	-		
402	SALTO MORTALE RITORNATO	2.0	1.7	1.6	-	1.8	1.5	1.4	-		
403	SALTO MORTALE E ½ RITORNATO		2.4	2.2	-		2.1	1.9	-		
404	DOPPIO SALTO MORTALE RITORNATO		3.0	2.8	-		2.6	2.4	-		
405	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ RITORNATO		3.4	3.1	-		3.0	2.7	-		
407	TRIPLO SALTO MORTALE E ½ RITORNATO				-		3.7	3.4	-		
409	QUADRUPLO SALTO MORTALE E ½ RITORNATO				-		4.6	4.2	-		
412	SALTO MORTALE RITORNATO AL VOLO	-	2.1	2.0	-	-	1.9	1.8	-		
413	SALTO MORTALE E ½ RITORNATO AL VOLO	-	2.9	2.7	-	-	2.6	2.4	-		
	TRAMPOLINO		1 1 1 1	ETDO			2 1/	1ETRI			
	I KAIVIPULINU		T 1A1	ETRO			<b>5 IV</b>	ICIKI			

	5 - GRUPPO AVVITAMENTI	Α	В	С	D	Α	В	С	D
5111	MEZZO AVVITAMENTO AVANTI	1.8	1.7	1.6	-	2.0	1.9	1.8	-
5112	UN AVVITAMENTO AVANTI	2.0	1.9		-	2.2	2.1		•
5121	SALTO MORTALE AVANTI CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	1.7	-	-	-	1.8
5122	SALTO MORTALE AVANTI CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	1.9	-	-	-	2.0
5124	SALTO MORTALE AVANTI CON DOPPIO AVVITAMENTO	-	-	-	2.3	-	-	-	2.4
5126	SALTO MORTALE AVANTI CON TRIPLO AVVITAMENTO	-	-	-	2.8	-	-	-	2.9
5131	SALTO MORTALE E ½ AV. CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	2.0	-	-	-	1.9
5132	SALTO MORTALE E ½ AVANTI CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2.2	-	-	-	2.1
5134	SALTO MORTALE E ½ AVANTI CON 2 AVVITAMENTI	-	-	-	2.6	-	-	-	2.5
5136	SALTO MORTALE E ½ AVANTI CON 3 AVVITAMENTI	-	-	-	3.1	-	-	-	3.0
5138	SALTO MORTALE E ½ AVANTI CON 4 AVVITAMENTI	-	-	-	3.5	-	-	-	3.4
5151	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AV. CON ½ AVVITAM.	-	3.0	2.8	-	-	2.8	2.6	-
	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AV. CON 1 AVVITAM.	-	3.2	3.0	-	-	3.0	2.8	
5154	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AV. CON 2 AVVITAM.	-	3.6	3.4	_	-	3.4	3.2	-
	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AV. CON 3 AVVITAM.	_			_	_	3.9	3.7	-
5172	TRIPLO SALTO MORTALE E ½ AV. CON 1 AVVITAM.	_			-	_	3.7	3.4	-
		1							
5211	ORDINARIO INDIETRO CON ½ AVVITAMENTO	1.8	1.7	1.6	-	2.0	1.9	1.8	-
5212		2.0			-	2.2			-
5221		-	-	-	1.7	-	-	-	1.8
5222		-	-	-	1.9	-	-	-	2.0
5223	SALTO MORTALE INDIETRO CON 1 AVVITAMENTO E ½	-	-	-	2.3	-	-	-	2.4
5225	SALTO MORTALE INDIETRO CON 2 AVVITAMENTI E ½	-	-	-	2.7	-	-	-	2.8
5227	SALTO MORTALE INDIETRO CON 3 AVVITAMENTI E ½	-	-	-	3.2	-	-	-	3.3
5231		-	-	-	2.1	-	-	-	2.0
5233		-	-	-	2.5	-	-	-	2.4
5235	SALTO MORTALE E ½ INDIETRO CON 2 AVVIT. E ½	-	-	-	2.9	-	-	-	2.8
5237	SALTO MORTALE E ½ INDIETRO CON 3 AVVIT. E ½	-	-	-	-	-	-	-	3.3
5239	SALTO MORTALE E ½ INDIETRO CON 4 AVVIT. E ½	-	-	-	-	-	-	-	3.7
5251	DOPPIO SALTO MORT. E ½ INDIETRO CON ½ AVVIT.	-	2.9	2.7	-	-	2.7	2.5	-
5253	DOPPIO SALTO MORT. E ½ IND. CON 1 AVVIT. E ½	-			-	-	3.4	3.2	-
5255	DOPPIO SALTO MORT. E ½ IND. CON 2 AVVIT. E ½	-			-	-	3.8	3.6	-
5311	TUFFO ROVESCIATO CON MEZZO AVVITAMENTO	1.9	1.8	1.7	-	2.1	2.0	1.9	-
5312	TUFFO ROVESCIATO CON 1 AVVITAMENTO	2.1			-	2.3			1
5321	SALTO MORTALE ROVESCIATO CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	1.8	-	1	-	1.9
5322	SALTO MORTALE ROVESCIATO CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2.0	-	-	-	2.1
5323	SALTO MORTALE ROV. CON 1 AVVITAMENTO E ½	-	-	-	2.4	-	-	-	2.5
5325	SALTO MORTALE ROV. CON 2 AVVITAMENTI E ½	-	-	-	2.8	-	1	-	2.9
5331	SALTO MORTALE E ½ ROV. CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	2.2	-	-	-	2.1
5333	SALTO MORT. E ½ ROV. CON 1 AVVITAMENTO E ½	-	-	-	2.6	-	-	-	2.5
5335	SALTO MORT. E ½ ROV. CON 2 AVVITAMENTI E ½	-	-	-	3.0	-	-	-	2.9
5337	SALTO MORT. E ½ ROV. CON 3 AVVITAMENTI E ½	-	-	-	3.6	-	-	-	3.5
5339	SALTO MORT. E ½ ROV. CON 4 AVVITAMENTI E ½	-	-	-	-	-	-	-	3.8
5351	DOPPIO SALTO MORT. E ½ ROV. CON ½ AVVITAMENTO	-	2.9	2.7	-	-	2.7	2.5	-
	DOPPIO SALTO MORT. E ½ ROV. CON 1 AVVIT. E ½	-	3.5	3.3	-	-	3.3	3.1	-
	DOPPIO SALTO MORT. E ½ ROV. CON 2 AVVIT. E ½	-	3.9	3.7	_	-	3.7	3.5	-
	TRIPLO SALTO MORT. E ½ ROV. CON ½ AVVITAMENTO	-			-	-	3.4	3.1	-
	TRIPLO SALTO MORT. E ½ ROV. CON 1 AVVIT. E ½	-			_	_		3.7	-
5375	TRIPLO SALTO MORT. E ½ ROV. CON 2 AVVIT. E ½	-			-	-		4.1	-
ГААА	THEFO DITORNATO CON MEZZO AVA "TANASNITO	2.0	4 7	1.0		4.0	1.0	4 -	
5411	TUFFO RITORNATO CON MEZZO AVVITAMENTO	2.0	1.7	1.6	-	1.9	1.6	1.5	-
	TUFFO RITORNATO CON 1 AVVITAMENTO	2.2	1.9	1.8	-	2.1	1.8	1.7	-
	SALTO MORTALE RITORNATO CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	1.9	-	-	-	1.7
	SALTO MORTALE RITORNATO CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2.1	-	-	-	1.9
	SALTO MORT. E ½ RITORNATO CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2.7	-	-	-	2.4
	SALTO MORT. E ½ RITORNATO CON 2 AVVITAMENTI SALTO MORT. E ½ RITORNATO CON 3 AVVITAMENTI	-	-	-	3.1	-	-	-	2.8
				-	-	_			3.5

FINA DD - Coefficienti di difficoltà e componenti – Allegato 2

# ALLEGATO 3 FORMULA DEI COEFFICIENTI DI DIFFICOLTÀ - PIATTAFORMA

Il coefficiente di difficoltà DD è calcolato sommando A + B + C + D + E = DD

# A - SALTI MORTALI

Altezza / salti mortali	0	1/2	1	1 ½	2	2 ½	3	3 ½	4	4 ½	5 ½
5 metri	0.9	1.1	1.2	1.6	2.0	2.4	2.7	3.0	-	-	-
7,5 metri	1.0	1.3	1.3	1.5	1.8	2.2	2.3	2.8	3.5	3.5	-
10 metri	1.0	1.3	1.4	1.5	1.9	2.1	2.5	2.7	3.5	3.5	4.5

# **B-POSIZIONE IN VOLO**

Per i tuffi "al volo" addizionare la posizione di volo (E) a quella (B) o (C)

	0 - 1 salto mortale			ale	1 ½ - 2 salti mortali					2 1/2 9	salti m	ortal		3 - 3 ½ salti mortali				4	- 4 1/2	ali	5½ s.m.					
	Av.	Ind.	Rov.	Rit.	Vert.	Αv.	Ind.	Rov.	Rit.	Vert.	A۷.	Ind.	Rov.	Rit.	Vert.	Αv.	Ind.	Rov.	Rit.	Vert.	Αv.	Ind.	Rov.	Rit.	Vert.	Av.
C = raggr.	0.1	0.1	0.1	-0.3	0.1	0	0	0	0.1	0	0	0.1	0	0.2	0.1	0	0	0	0.3	0.2	0	0.1	0.3	0.4	0.3	0
B = carp.	0.2	0.2	0.2	-0.2	0.3	0.1	0.3	0.3	0.3	0.3	0.2	0.3	0.2	0.5	0	0.3	0.3	0.3	0.6	0.4	0.4	0.4	0.6	0.7	0.5	-
A = teso	0.3	0.3	0.3	0.1	0.4	0.4	0.5	0.6	0.8	0.5	0.6	0.7	0.6	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-	-
D = libero	0.1	0.1	0.1	-0.1	0	0	-0.1	-0.1	0.2	0	0	-0.1	-0.2	0.4	0	0	0	0	-	-	-	-	-	-	-	-
E = volo	0.2	0.1	0.1	0.4	-	0.2	0.2	0.2	0.5	-	0.3	0.3	0.3	0.7	-	0.4	-	-	•	-	ì	•		-	•	-

Sette dei suddetti componenti hanno valori negativi. I trattini (-) indicano tuffi che al momento non sono fattibili.

#### **C - AVVITAMENTI**

Gruppo	1	½ avvit. 1½-2 s.mort.	_	½ avvit. 3 - 3 ½ s.mort.		1/2 - 2	1 ½ avvit. 2½-3½ s.mort.		1/2 - 2	2 ½ avvit. 2½-3½ s.mort.		3 ½ avvit. ½ - 2 s.mort.	3 ½ avvit. 2½-3½ s.mort.			4 ½ avvit. 2½-3½ s.mort.
Avanti	0.4	0.4	0.4	0.4	0.6	0.8	0.8	1.0	1.2	1.2	1.5	1.6	1.6	1.9	2.0	2.0
Indietro	0.2	0.4	0	0	0.4	0.8	0.6	0.8	1.2	1.0	1.4	1.7	1.5	1.8	2.1	1.9
Rovesciato	0.2	0.4	0	0	0.4	0.8	0.6	0.8	1.2	1.0	1.4	1.7	1.5	1.8	2.1	1.9
Ritornato	0.2	0.4	0.2	0.4	0.4	0.8	0.8	0.8	1.2	1.2	1.5	1.6	1.6	1.9	2.0	2.0
Verticale avanti	0.4	0.5	0.5	0.4	1.2	1.3	1.3	1.5	1.7	1.7	1.9	2.1	2.1	2.3	2.5	2.5
Verticale ind./rov.	0.4	0.5	0.5	0.5	1.2	1.3	1.3	1.3	1.7	1.7	1.9	2.1	2.1	2.3	2.5	2.5

- (1) Tuffi con ½ salto mortale e avvitamento possono essere eseguiti solo in posizione A, B o C,
- (2) Tuffi con 1 o 1 salto mortale e ½ e avvitamento possono essere eseguiti solo in posizione D,
- (3) Tuffi con 2 o più salti mortali e avvitamento possono essere eseguiti solo in posizione B o C,
- (4) Tuffi dalla verticale con 1, 1 ½ o 2 salti mortali e uno o più avvitamenti possono essere eseguiti solo in posizione D, e
- (5) Tuffi dalla verticale con 2 salti mortali e ½ o più e avvitamenti possono essere eseguiti solo in posizione B o C.

# D - Gruppi Avanti, Indietro, Rovesciato, Ritornato e Avvitamenti

Altezza	Avanti ½ - 3½ salti mort.	Avanti 4 - 4 ½ salti mort.	Indietro ½ - 3 salti mort.	Indietro 3½ - 4½ salti mort.	Rovesciato ½ - 2 salti mort.	Rovesciato 2 ½ - 3 salti mort.	Rovesciato 3½ - 4½ salti mort.	Ritornato ½ - 1 salti mort.	Ritornato 1½ - 4½ salti mort.
5 m	0	0.5	0.2	0.5	0.3	0.4	0.6	0.6	0.5
7,5 m	0	0.3	0.2	0.3	0.3	0.4	0.4	0.3	0.3
10 m	0	0.2	0.2	0.2	0.3	0.4	0.3	0.3	0.2

# **D - PARTENZA - Gruppo Verticale** (non si applica ai tuffi dalla verticale con avvitamento)

Altezza	Verticale avanti	Verticale avanti	Verticale indietro	Verticale indietro	Verticale rovesc.	Verticale rovesc.
Altezza	0 -2 salti mort.	più di 2 salti mort.	0 - 1/2 salti mort.	1 - 4 salti mort.	0 - 1/2 salti mort.	1 - 4 salti mort.
5m/7.5m/10m	0.2	0.4	0.2	0.4	0.3	0.5

# E - ENTRATA NON NATURALE (non si applica ai tuffi con avvitamento)

Gruppo	½ s.m.	1 s.m.	1 ½ s.m.	2 s.m.	2 ½ s.m.	3 s.m.	3 ½ s.m.	4 s.m.	4 ½ s.m.	5 ½ s.m.
Avanti/Ritornato	-	0.1	-	0.2	-	0.2	-	0.0	-	-
Indietro/Rovesciato	0.1	-	0.2	-	0.3	-	0.4	-	0.4	0.0
Verticale ind./rov.	-	0.1	-	0.2	-	0.2	-	0.3	-	-
Verticale avanti	0.1	-	0.2	-	0.3	-	0.4	-	0.4	0.0

Un valore indica che il tuffatore non vede l'acqua finché l'azione del tuffo non è sostanzialmente completata. Il componente è lo stesso da tutte le altezze.

(-) Un trattino indica che il tuffatore può vedere l'acqua prima dell'entrata. Il componente è lo stesso da tutte le altezze.

# **ESEMPI**

Tuffo	Pos.	Altezza	Α	В	С	D	Е	DD
307	В	10	2.7	0.3	0.0	0.3	0.4	3.7
307	С	10	2.7	0.0	0.0	0.3	0.4	3.4
5371	В	10	2.7	0.3	0.0	0.3	0.0	3.3
5257	В	10	2.1	0.3	1.5	0.2	0.0	4.1

Tuffo	Pos.	Altezza	Α	В	С	D	Ε	DD
309	В	10	3.5	0.6	0.0	0.3	0.4	4.8
309	С	10	3.5	0.3	0.0	0.3	0.4	4.5
5371	С	10	2.7	0.0	0.0	0.3	0.0	3.0
6247	D	10	1.9	0.0	2.1	0.0	0.0	4.0

Formula FINA - Coefficienti di difficoltà e componenti

# ALLEGATO 4 TABELLA DEI COEFFICIENTI DI DIFFICOLTÀ - PIATTAFORMA

Gli spazi con trattino (-) indicano che il tuffo non è possibile, negli spazi bianchi il coefficiente non è stato calcolato

			10 1	metri			7.5	metri			5 1	netri	
	PIATTAFORMA	teso	carp.		libero	teso			libero	teso		ragg.	libero
	1 - GRUPPO AVANTI	Α	В	C	D	Α	В	C	D	Α	В	C	D
101	ORDINARIO AVANTI	1,6	1,5	1,4	-	1,6	1,5	1,4	-	1,4	1,3	1,2	-
102	SALTO MORTALE AVANTI	1,8	1,7	1,6	-	1,7	1,6	1,5	-	1,6	1,5	1,4	-
103	SALTO MORTALE E ½ AVANTI	1,9	1,6	1,5	-	1,9	1,6	1,5	-	2,0	1,7	1,6	-
104	DOPPIO SALTO MORTALE AVANTI	2,5	2,2	2,1	-	2,4	2,1	2,0	-	2,6	2,3	2,2	-
105	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AVANTI	2,7	2,3	2,1	-		2,4	2,2	-		2,6	2,4	-
106	TRIPLO SALTO MORTALE AVANTI		3,0	2,7	-		2,8	2,5	-		3,2	2,9	-
107	TRIPLO SALTO MORTALE E ½ AVANTI		3,0	2,7	-		3,1	2,8	-			3,0	-
108	QUADRUPLO SALTO MORTALE AVANTI		4,1	3,7	-				-				-
109	QUADRUPLO SALTO MORTALE E ½ AVANTI		4,1	3,7	-				-				-
1011	QUINTUPLO SALTO MORTALE E ½ AVANTI			4,7	-				-				-
112	SALTO MORTALE AVANTI AL VOLO	-	1,9	1,8	-	-	1,8	1,7	-	-	1,7	1,6	-
113	SALTO MORTALE E ½ AVANTI AL VOLO	-	1,8	1,7	-	-	1,8	1,7	-	-	1,9	1,8	-
114	DOPPIO SALTO MORTALE AVANTI AL VOLO	-	2,4	2,3	-	-	2,3	2,2	-	1	2,5	2,4	-
115	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AVANTI AL VOLO	-	2,6	2,4	-	-		2,5	-	-			-
	2 - GRUPPO INDIETRO	Α	В	С	D	Α	В	С	D	Α	В	С	D
201	ORDINARIO INDIETRO	1,9	1,8	1,7	-	1,9	1,8	1,7	-	1,7	1,6	1,5	-
	SALTO MORTALE INDIETRO	1,9	1,8	1,7	-	1,8	1,7	1,6		1,7	1,6	1,5	-
203	SALTO MORTALE E ½ INDIETRO	2,4	2,2	1,9	-	2,4	2,2	1,9	_	2,5	2,3	2,0	-
204	DOPPIO SALTO MORTALE INDIETRO	2,6	2,4	2,1	_	2,5	2,3	2,0		2,3	2,5	2,2	_
	DOPPIO SALTO MORTALE INDIETRO	3,3	2,9	2,7	_	2,3	3,0	2,8	_		3,2	3,0	-
	TRIPLO SALTO MORTALE INDIETRO	3,3	3,0	2,7	_		2,8	2,5			3,2	2,9	_
	TRIPLO SALTO MORTALE E ½ INDIETRO		3,6	3,3	_		2,0	3,5	_		3,2	2,3	_
208	QUADRUPLO SALTO MORTALE INDIETRO		4,1	3,8	-		4,2	3,9	-		4,4	4,1	-
209			4,5	4,2	_		.,_	0,0	-		., .	.,_	_
212	SALTO MORTALE INDIETRO AL VOLO	-	1,9	1,8	-	-	1,8	1,7	_	-	1,7	1,6	-
213	SALTO MORTALE E ½ INDIETRO AL VOLO	-	2,4	2,1	-	-	2,4	2,1	-	-	2,5	2,2	-
215	DOPPIO SALTO MORTALE E ½ INDIETRO AL VOLO	-	3,2	3,0	-	-	,	,	-	-		,	-
	a couppe pourseure		_		_								
201	3 - GRUPPO ROVESCIATO	Α	B	C 1.0	D	A	B	C 1.0	D	A 1.0	B	C 1.C	D
	TUFFO ROVESCIATO	2,0	1,9	1,8	-	2,0	1,9	1,8	-	1,8	1,7	1,6	-
	SALTO MORTALE ROVESCIATO	2,0	1,9	1,8	-	1,9 2,6	1,8	1,7	-	1,8 2,7	1,7	1,6	-
304	SALTO MORTALE E ½ ROVESCIATO  DOPPIO SALTO MORTALE ROVESCIATO		2,3	2,0	-	2,0	2,3	2,0		,	2,4	2,1	-
	DOPPIO SALTO MORTALE ROVESCIATO  DOPPIO SALTO MORTALE E ½ ROVESCIATO	2,8	2,5 3,0	2,2	-	3,5	2,4 3,1	2,1		2,9	2,6 3,3	2,3	-
	TRIPLO SALTO MORTALE ROVESCIATO	3,4	3,0	2.9	-	3,3	3,0	2,3			3,4	3,1	-
	TRIPLO SALTO MORTALE E ½ ROVESCIATO		3,7	3,4	_		3,0	2,1			3,4	3,1	_
	QUADRUPLO SALTO MORTALE ROVESCIATO		4,4	4,1			4,5	4,2					
	QUADRUPLO SALTO MORTALE ROVESCIATO		4,8	4,5	_		4,3	4,2					
	SALTO MORTALE ROVESCIATO AL VOLO	-	2,0	1,9	_	_	1,9	1,8		-	1,8	1,7	_
	SALTO MORTALE E ½ ROVESCIATO AL VOLO	-	2,5	2,2	_	_	2,5	2,2		-	2,6	2,3	-
313	SALIO MONIALE E 72 NOVESCIATO AL VOLO		2,3	-,-			2,3	_,_			_,0	2,3	
	4 - GRUPPO RITORNATO	Α	В	С	D	Α	В	С	D	Α	В	С	D
401	TUFFO RITORNATO	1,7	1,4	1,3	-	1,7	1,4	1,3	-	1,8	1,5	1,4	-
402	SALTO MORTALE RITORNATO	1,9	1,6	1,5	-	1,8	1,5	1,4	-	2,0	1,7	1,6	-
_	SALTO MORTALE E ½ RITORNATO		2,0	1,8	-		2,1	1,9	-		2,4	2,2	-
	DOPPIO SALTO MORTALE RITORNATO		2,6	2,4	-		2,6	2,4	-		3,0	2,8	-
405			2,8	2,5	-		3,0	2,7	-		3,4	3,1	-
_	TRIPLO SALTO MORTALE RITORNATO		3,5	3,2	-		3,4	3,1	-		4,0	3,7	-
	TRIPLO SALTO MORTALE E ½ RITORNATO		3,5	3,2	-			3,4	-				-
	QUADRUPLO SALTO MORTALE RITORNATO		4,4	4,1	-				-				-
_	QUADRUPLO SALTO MORTALE E ½ RITORNATO		4,4	4,1	-				-				-
	SALTO MORTALE RITORNATO AL VOLO	-	2,0	1,9	-	-	1,9	1,8	-	-	2,1	2,0	-
413	SALTO MORTALE E ½ RITORNATO AL VOLO	-	2,5	2,3	-	-	2,6	2,4	-	-	2,9	2,7	-

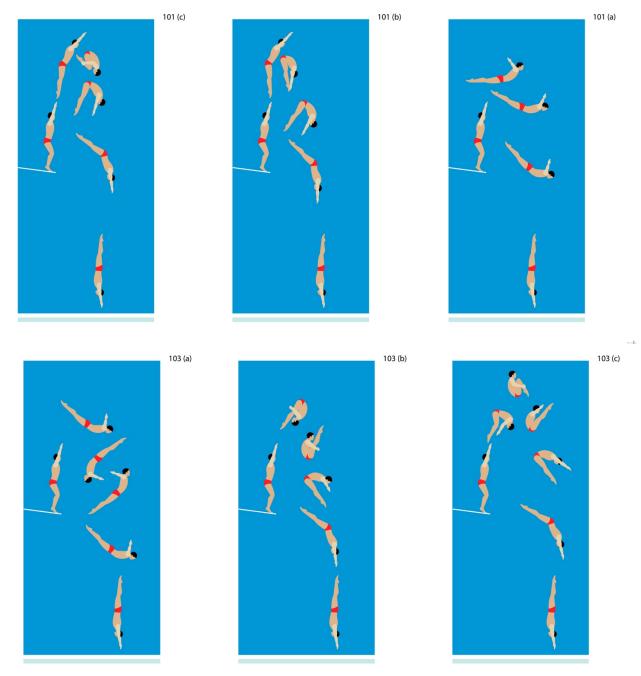
		10 r	netri			7.5	metri			5 1	netri	
5 - GRUPPO AVVITAMENTI	Α	В.	С	D	Α	В	С	D	Α	В.	С	D
5111 ORDINARIO AVANTI CON MEZZO AVVITAMENTO	2,0	1,9	1,8	-	2,0	1,9	1,8		1,8	1,7	1,6	-
5112 ORDINARIO AVANTI CON UN AVVITAMENTO	2,2	2,1	,-	-	2,2	2,1	,-	-	2,0	1,9	,-	-
5121 SALTO MORTALE AVANTI CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	1,9	-	-	-	1,8	-	-	-	1,7
5122 SALTO MORTALE AVANTI CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2,1	-	-	-	2,0	-	-	-	1,9
5124 SALTO MORTALE AVANTI CON DOPPIO AVVITAMENTO	-	-	-	2,5	-	-	-	2,4	-	-	-	2,3
5131 SALTO MORTALE E ½ AV. CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	1,9	-	-	-	1,9	-	-	-	2,0
5132 SALTO MORTALE E ½ AVANTI CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2,1	-	-	-	2,1	-	-	-	2,2
5134 SALTO MORTALE E ½ AVANTI CON 2 AVVITAMENTI	-	-	-	2,5	-	-	-	2,5	-	-	-	2,6
5136 SALTO MORTALE E ½ AVANTI CON 3 AVVITAMENTI	-	-	-	3,0	-	-	-	3,0	-	-	-	3,1
5138 SALTO MORTALE E ½ AVANTI CON 4 AVVITAMENTI	-	-	-	3,4	-	-	-	3,4	-	-	-	3,5
5152 DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AV. CON 1 AVVITAM.	-	2,9	2,7	-	-	3,0	2,8	-	-	3,2	3,0	-
5154 DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AV. CON 2 AVVITAM.	-	3,3	3,1	-	-	3,4	3,2	-	-	3,6	3,4	-
5156 DOPPIO SALTO MORTALE E ½ AV. CON 3 AVVITAM.	-	3,8	3,6	-	-			-	-			-
5172 TRIPLO SALTO MORTALE E ½ AV. CON 1 AVVITAM.	-	3,6	3,3	-	-	3,7	3,4	-	-	-	-	-
5211 ORDINARIO INDIETRO CON MEZZO AVVITAMENTO	2,0	1,9	1,8	-	2,0	1,9	1,8	-	1,8	1,7	1,6	_
5212 ORDINARIO INDIETRO CON UN AVVITAMENTO	2,2	1,5	1,0	_	2,2	1,5	1,0		2,0	Ι,,	1,0	_
5221 SALTO MORTALE INDIETRO CON ½ AVVITAMENTO	-	_	_	1,9	-		-	1,8	-	_	-	1,7
5222 SALTO MORTALE INDIETRO CON 1 AVVITAMENTO	_	-	_	2,1	-		-	2,0	_	_	-	1,9
5223 SALTO MORTALE INDIETRO CON 1 AVVITAMENTO E ½	_	-	_	2,5	-	_	-	2,4	_		_	2,3
5225 SALTO MORTALE INDIETRO CON 2 AVVITAMENTI E ½	-	-	-	2,9	-	_	-	2,8	-	_	_	2,7
5231 SALTO MORTALE E ½ INDIETRO CON ½ AVV.	-	-	_	2,0	-	_	-	2,0	_	_	_	2,1
5233 SALTO MORTALE E ½ INDIETRO CON 1 AVVIT. E ½	-	-	_	2,4	-	_	-	2,4	_	_	_	2,5
5235 SALTO MORTALE E ½ INDIETRO CON 2 AVVIT. E ½	-	-	-	2,8	-	-	-	2,8	-	-	-	2,9
5237 SALTO MORTALE E ½ INDIETRO CON 3 AVVIT. E ½	-	-	-	3,3	-	_	-	3,3	-	_	_	3,4
5239 SALTO MORTALE E ½ INDIETRO CON 4 AVVIT. E ½	-	-	-	3,7	-	-	-	3,7	_	-	-	3,8
5251 DOPPIO SALTO MORT. E ½ INDIETRO CON ½ AVVIT.	-	2,6	2,4	-	-	2,7	2,5	-	_	2,9	2,7	-
5253 DOPPIO SALTO MORT. E ½ IND. CON 1 AVVIT. E ½	-	3,2	3,0	-	-	3,3	3,1	-	-	,-	,	-
5255 DOPPIO SALTO MORT. E ½ IND. CON 2 AVVIT. E ½	-	3,6	3,4	-	-	-,-	,	-	-			-
5257 DOPPIO SALTO MORT. E ½ IND. CON 3 AVVIT. E ½	-	4,1	3,9	-	-			-	-			-
5271 TRIPLO SALTO MORT. E ½ INDIETRO CON ½ AVVIT.	-	3,2	2,9	-	-			-	-			-
5273 TRIPLO SALTO MORT. E ½ IND. CON 1 AVVIT. E ½	-	3,8	3,5	-	-			-	-			-
5275 TRIPLO SALTO MORT. E ½ IND. CON 2 AVVIT. E ½	-	4,2	3,9	-	-			-	-			-
5244 TUESO DOVESCIATO CON MESTO NUMERAS	2.4	2.0	4.0		2.4	2.0	4.0		4.0	1.0	4 7	
5311 TUFFO ROVESCIATO CON MEZZO AVVITAMENTO	2,1	2,0	1,9	-	2,1	2,0	1,9	-	1,9	1,8	1,7	-
5312 TUFFO ROVESCIATO CON 1 AVVITAMENTO	2,3			-	2,3			-	2,1			-
5321 SALTO MORTALE ROVESCIATO CON ½ AVVITAMENTO	-	-	-	2,0	-	-	-	1,9	-	-	-	1,8
5322 SALTO MORTALE ROVESCIATO CON 1 AVVITAMENTO 5323 SALTO MORTALE ROV. CON 1 AVVITAMENTO E ½	-	-	-	2,2	-	-	-	2,1	-	-	-	2,0
	-	-	-		-	-	-	2,5	-	-	-	2,4
5325 SALTO MORTALE ROV. CON 2 AVVITAMENTI E ½  5331 SALTO MORTALE E ½ ROV. CON ½ AVVITAMENTO	<del>-</del>	-	-	3,0 2,1	-		-	2,9	-	-	-	2,8
5333 SALTO MORTALE L /2 ROV. CON /2 AVVITAMENTO E ½	-	-	-	2,5	-		-	2,1	-		_	2,6
5335 SALTO MORT. E ½ ROV. CON 2 AVVITAMENTO E ½	-	-	-	2,9			_	2,9	-		_	3,0
5337 SALTO MORT. E ½ ROV. CON 3 AVVITAMENTO E ½		-	_	3,4			_	3,4			_	3,5
5339 SALTO MORT. E ½ ROV. CON 4 AVVITAMENTO E ½			-	3,8	_		_	3,8	_			
5351 DOPPIO SALTO MORT. E ½ ROV. CON ½ AVVITAMENTO	_	2,7	2,5	-	_	2,8	2,6	-	_	3,0	2,8	_
5353 DOPPIO SALTO MORT. E ½ ROV. CON 1 AVVIT. E ½	_	3,3	3,1	-	-	3,4	3,2		_	3,0	3,4	-
5355 DOPPIO SALTO MORT. E ½ ROV. CON 2 AVVIT. E ½	-	3,7	3,5	-	-	3,8	3,6	-	-		3,8	-
5371 TRIPLO SALTO MORT. E ½ ROV. CON ½ AVVITAMENTO	-	3,3	3,0	-	-			-	-			-
5373 TRIPLO SALTO MORT. E ½ ROV. CON 1 AVVIT. E ½	-		3,6	-	-			-	-			-
5375 TRIPLO SALTO MORT. E ½ ROV. CON 2 AVVIT. E ½	-		4,0	-	-			-	-			-
5411 TUFFO RITORNATO CON MEZZO AVVITAMENTO	1,9	1,6	1,5	_	1,9	1,6	1,5	_	2,0	1,7	1,6	_
5412 TUFFO RITORNATO CON MEZZO AVVITAMENTO	2,1	1,8	1,7	-	2,1	1,8	1,7		2,0	1,9	1,8	_
5421 SALTO MORTALE RITORNATO CON ½ AVVITAMENTO	-,-	-	-	1,8	-	-	-	1,7	-,-	-	-	1,9
5422 SALTO MORTALE RITORNATO CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2,0	-	-	-	1,9	-	-	-	2,1
5432 SALTO MORT. E ½ RITORNATO CON 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2,3	-	-	-	2,4	-	-	-	2,7
5434 SALTO MORT. E ½ RITORNATO CON 2 AVVITAMENTI	-	ı	-	2,7	-	-	-	2,8	-	-	-	3,1
5436 SALTO MORT. E ½ RITORNATO CON 3 AVVITAMENTI	-	-	-	3,4	-	-	-		-	-	-	

			10 r	netri			7.5	metri			5 r	netri	
	6 - GRUPPO VERTICALI	Α	В	С	D	Α	В	С	D	Α	В	С	D
600	TUFFO DALLA VERTICALE	1,6	-	-	-	1,6	-	-	-	1,5	-	-	-
611	VERTICALE CON CADUTA AVANTI	2,0	1,9	1,7	-	2,0	1,9	1,7	-	1,8	1,7	1,5	-
612	VERTICALE CON SALTO MORTALE AVANTI	2,0	1,9	1,7	-	1,9	1,8	1,6	-	1,8	1,7	1,5	-
614	VERTICALE CON DOPPIO SALTO MORTALE AVANTI		2,4	2,1	-		2,3	2,0	-		2,5	2,2	-
616	VERTICALE CON TRIPLO SALTO MORTALE AVANTI		3,3	3,1	-				-				-
621	VERTICALE CON CADUTA INDIETRO	1,9	1,8	1,6	-	1,9	1,8	1,6	-	1,7	1,6	1,4	-
622	VERTICALE CON SALTO MORTALE INDIETRO	2,3	2,2	2,0	-	2,2	2,1	1,9	-	2,1	2,0	1,8	-
623	VERTICALE CON SALTO MORTALE E ½ INDIETRO		2,2	1,9	-		2,2	1,9	-		2,3	2,0	-
624	VERTICALE CON DOPPIO SALTO MORTALE INDIETRO	3,0	2,8	2,5	-	2,9	2,7	2,4	-	3,1	2,9	2,6	-
626	VERTICALE CON TRIPLO SALTO MORTALE INDIETRO		3,5	3,3	-		3,3	3,1	-			3,5	-
628	VERTICALE CON QUADRUPLO SALTO MORT. INDIETRO		4,7	4,5	-				-				-
					I								
631	VERTICALE E PASSAGGIO AVANTI	2,0	1,9	1,7	-	2,0	1,9	1,7	-	1,8	1,7	1,5	-
	VERTICALE PASSAGGIO E TUFFO ROVESCIATO		2,3	2,1	-		2,2	2,0	-		2,1	1,9	-
633	VERTICALE PASSAGGIO E SALTO MORTALE ROVESCIATO		2,3	2,0	-		2,3	2,0	-		2,4	2,1	-
634	VERTICALE PASSAGGIO E 1 SALTO MORT. E ½ ROVESC.		2,9	2,6	-		2,8	2,5	-		3,0	2,7	-
636	VERTICALE PASSAGGIO E 2 SALTI MORT. ½ ROVESC.		3,6	3,4	-			3,2	-				-
638	VERTICALE PASS. E TRIPLO SALTO MORT. ½ ROVESCIATO		4,8	4,6	-				-				-
6122	VERTICALE CON SALTO MORT. AV. E 1 AVVITAMENTO	-	-	-	2,6	-	_	-	2,5	-	-	-	2,4
6124	VERTICALE CON SALTO MORT. AV. E 2 AVVITAMENTI	-	-	-	2,9	-	-	-	2,8	-	-	-	2,7
6142	VERTICALE CON DOPPIO SALTO MORT. AV. E 1 AVVIT.	-	-	-	3,1	-	-	-	3,0	-	-	-	3,2
6144	VERTICALE CON DOPPIO SALTO MORT. AV. E 2 AVVIT.	-	-	-	3,4	-	-	-	3,3	-	-	-	3,5
6162	VERTICALE CON TRIPLO SALTO MORT. AVANTI E 1 AVV.	-		3,9	-	-			-	-			-
		<u>'</u>						' '					
	VERTICALE CON SALTO MORT. INDIETRO E ½ AVVIT.	-	-	-	1,8	-	-	-	1,7	-	-	-	1,6
	VERTICALE CON DOPPIO S.M. INDIETRO E ½ AVVIT.	-	2,7	2,4	-	-	2,6	2,3	-	-	2,8	2,5	-
	VERTICALE CON DOPPIO S.M. IND. E 1 AVVIT. E ½	-	-	-	3,2	-	-	-	3,1	-	-	-	3,3
	VERTICALE CON DOPPIO S.M. IND. E 2 AVVIT. E ½	-	-	-	3,6	-	-	-	3,5	-	-	-	3,7
	VERTICALE CON DOPPIO S.M. IND. E 3 AVVIT. E ½	-	-	-	4,0	-	-	-		-	-	-	
	VERTICALE CON TRIPLO S.M. INDIETRO E ½ AVVIT.	-	3,4	3,2	-	-	3,2	3,0	-	-	3,6	3,4	-
	VERTICALE CON TRIPLO S.M. INDIETRO E 1 AVVIT. E ½	-	4,2	4,0	-	-			-	-			-
6265	VERTICALE CON TRIPLO S.M. INDIETRO E 2 AVVIT. E ½	-	4,6	4,4	-	-			-	-			-

FINA DD - Coefficienti di difficoltà e componenti – Allegato 4

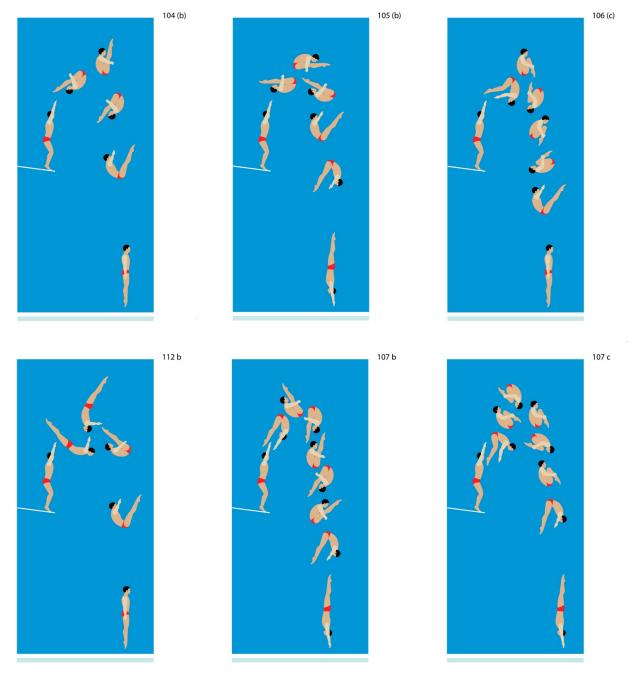


# TUFFI IN FIGURE



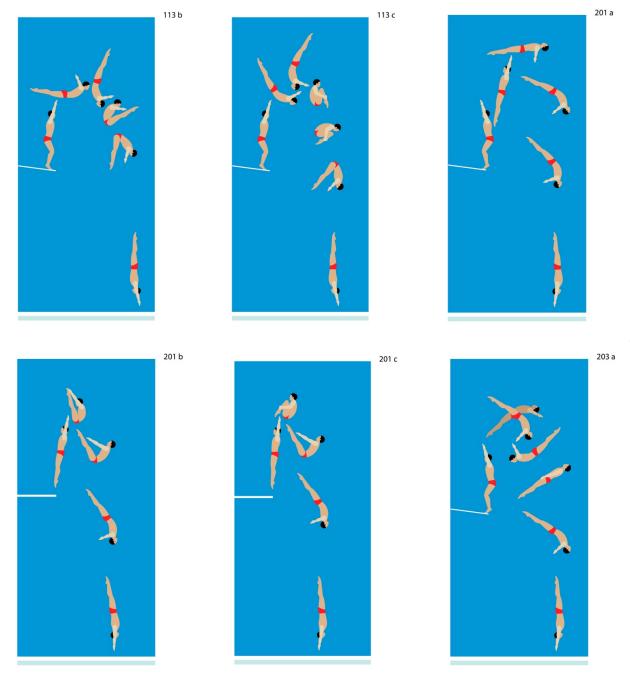
Version 20.09.2017 1





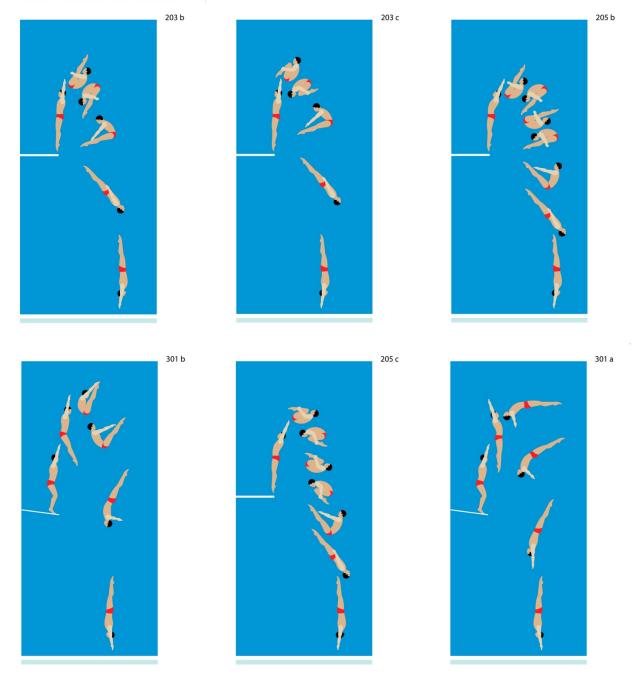
Version 20.09.2017 2





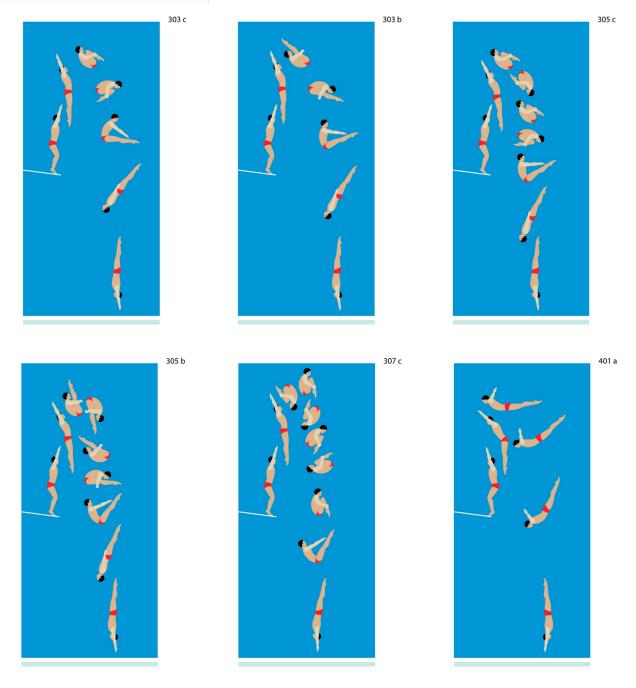
Version 20.09.2017 3





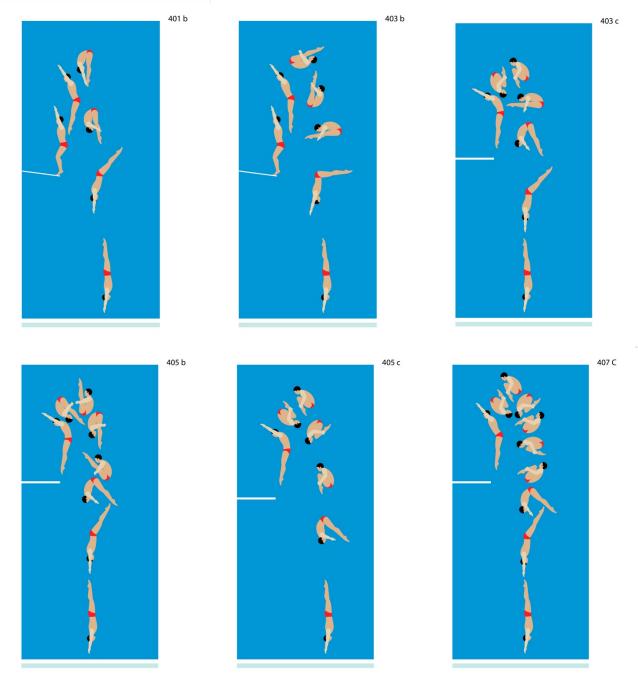
Version 20.09.2017 4





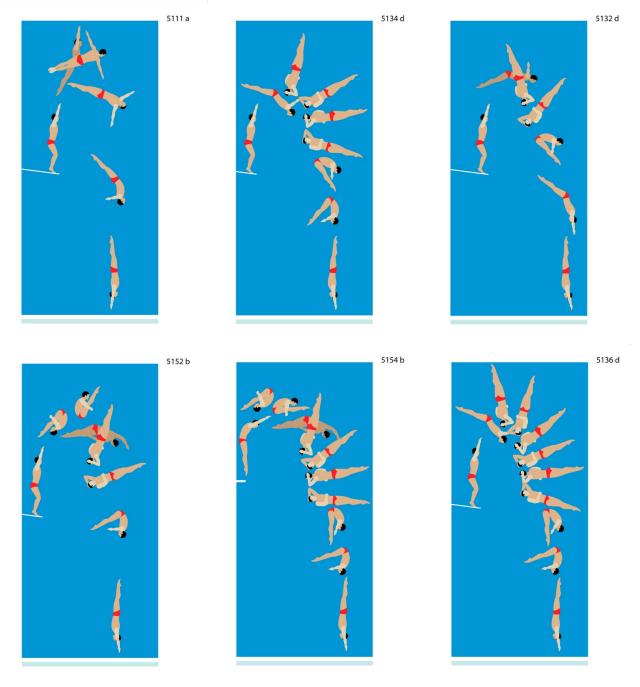
Version 20.09.2017 5





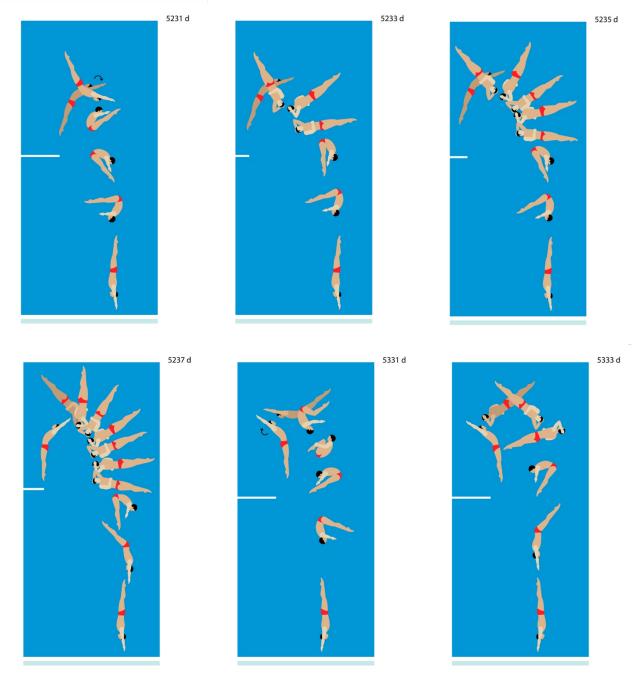
Version 20.09.2017 6





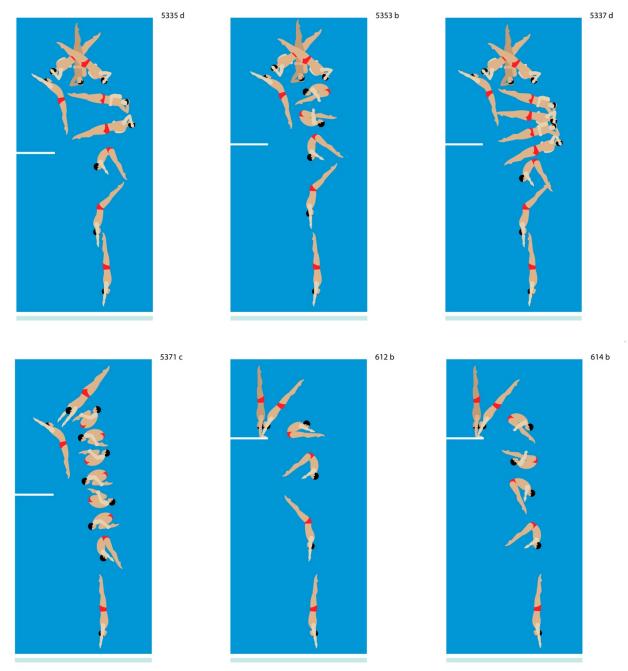
Version 20.09.2017 7





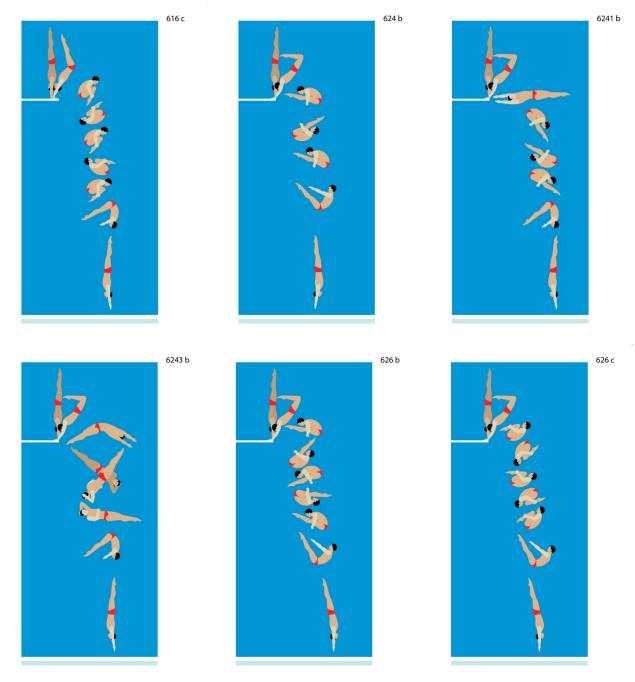
Version 20.09.2017 8





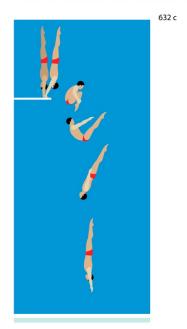
Version 20.09.2017 9

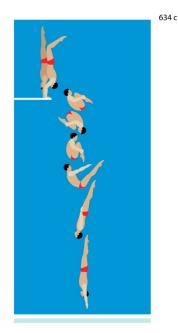


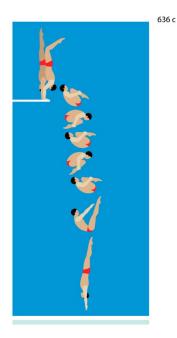


Version 20.09.2017 10









Version 20.09.2017 11

#### **TUFFI MASTER**

#### **GENERALE**

Il programma Master deve promuovere fitness, amicizia, comprendendo e gareggiando con concorrenti avversari di un minimo di età di 25 anni nel nuoto, tuffi, nuoto artistico, pallanuoto, nuoto di gran fondo. (Nota: ad eccezione in MWP 1.3)

Le regole tecniche per le differenti discipline (SW, OW, DV, WP e AS) di questo manuale devono essere seguite con le eccezioni menzionate in questo capitolo Master del manuale.

Si prega di fare riferimento anche alla sezione delle BL di questo manuale per regole aggiuntive in relazione ai Campionati del Mondo Master FINA. (BL10).

#### MGR REGOLE GENERALI MASTER

**MGR 1** I Membri devono registrare atleti master in una particolare categoria per ciascuna delle cinque discipline riconosciute. Un Atleta che si registra Master in una qualsiasi disciplina mantiene comunque il diritto di gareggiare in altre competizioni.

**MGR 2** Fatta eccezione per specifiche eccezioni nelle regole e regolazioni FINA tutte le altre regole FINA si intendono valide per le Competizioni Master.

**MGR 3** Iscrizioni individuali devono essere accettate solo da persone che rappresentano un club. Nessun nuotatore o squadra deve essere accettato in rappresentanza di un paese o di una Federazione.

MGR 4 L'età dev'essere stabilita come risulta al 31 dicembre dell'anno della competizione.

**MGR 5** Gli Atleti Master devono essere coscienti della loro buona preparazione fisica e medica prima di partecipare a una competizione master.

Essi si devono assumere la responsabilità di tutti i rischi derivanti dalla loro partecipazione alle competizioni

master. In considerazione della loro iscrizione essi devono accettare di scaricare FINA, la Federazione organizzatrice Nazionale e il Comitato Organizzatore da ogni responsabilità concernente possibili incidenti che potrebbero causare morte, infermità o perdita di proprietà. Moduli di iscrizione che contengono l'avvertimento dei rischi, la rinuncia in caso di incidente a fare causa e uno scarico di responsabilità dev'essere firmato da ciascun concorrente master.

#### MD - REGOLE TUFFI MASTER

Le regole di tuffi della parte V di questo manuale devono essere applicate ai tuffi master con le seguenti eccezioni.

#### MD 1 Categorie di età e gare

#### MD 1.1 Tuffi dal trampolino – uomini e donne (1 metro e 3 metri)

	numero totale	di tuffi richiest
Categoria di età	uomini	donne
25-29	7	6
30-34	7	6
35-39	7	6
40-44	7	6
45-49	7	6
50-54	6	5
55-59	6	5
60-64	6	5
65-69	6	5
70-74	5	4
75-79	5	4
+08	4	3

(categorie di cinque anni fino dove necessario)

#### MD 1.2 Tuffi dalla piattaforma – uomini e donne (5 metri, 7,5 metri o 10 metri)

	numero totale	di tuffi richiesti
Categoria di età	uomini	donne
25-29	6	6
30-34	6	6
35-39	6	6
40-44	6	6
45-49	6	6
50-54	5x	5x
55-59	5x	5x
60-64	5x	5x
65-69	5x	5x
70-74	4x	4x
75-79	4x	4x
<b>80</b> +	3x	3x

(categorie di cinque anni fino dove necessario)

#### MD 1.3 Tuffi Sincronizzati

#### MD 1.3.1 Trampolino di 3 m - uomini e donne e Coppie Miste

Categoria di età	uomini	donne	Coppie Miste
50 - 99	2(*) + 2	2(*) + 2	2(*) + 2
100 +	2(*) + 2	2(*) + 2	2(*) + 2

<sup>(\*)</sup> Coefficiente di difficoltà di 2.0 per ciascun tuffo a prescindere dalla formula per il calcolo del coefficiente di difficoltà del tuffo.

#### MD 1.3.2 Tuffi sincronizzati dalla piattaforma - uomini e donne

Categoria di età	uomini	donne	Coppie Miste
50 - 99	2(*) + 2	2(*) + 2	2(*) + 2
100 +	2(*) + 2	2(*) + 2	2(*) + 2

<sup>(</sup>x) Limitazione per i 10 metri: dalla piattaforma di 10 metri sono consentite solo entrate di piedi e ciascun tuffo eseguito da 10 metri non deve eccedere il coefficiente di difficoltà di 2.0.

- (\*) Coefficiente di difficoltà di 2.0 per ciascun tuffo senza tenere conto della formula per il calcolo del coefficiente di difficoltà del tuffo.
- MD 1.3.3 La categoria di età nei tuffi sincronizzati è stabilita sommando l'età dei due tuffatori.
- **MD 1.3.4** Nei due gruppi, se uno dei due tuffatori nei tuffi sincronizzati avesse più di 50 anni, la limitazione dei tuffi dalla piattaforma di 10 metri, per la quale sono consentite solo entrate di piedi e ogni tuffo non deve eccedere il coefficiente di difficoltà di 2.0, si applica alla coppia.

#### MD 2 REGOLAMENTO TECNICO DEI TUFFI MASTER

**MD 2.1** Il tuffatore può scegliere liberamente i tuffi dalla tabella dei tuffi pubblicata nel manuale della FINA. L'unica attenzione deve essere fatta nelle categorie di età 25 – 69 anni, dove ogni tuffo eseguito deve avere un numero del tuffo differente (come da manuale FINA).

Nelle categorie di età 70 e oltre tuffi con lo stesso numero possono essere ripetuti, se eseguiti in una posizione differente (teso, carpiato, raggruppato o in posizione libera).

- MD 2.2 Tuffi con partenza a faccia avanti possono essere esequiti con o senza rincorsa.
- **MD 2.3** Nelle gare di tuffi sincronizzati da 3m e dalla piattaforma una squadra può essere formata da due tuffatori di Società differenti però della stessa Federazione.
- **MD 2.4** Nelle gare di tuffi sincronizzati entrambi i tuffatori devono eseguire lo stesso tuffo di numero e posizione. In caso contrario, il Giudice Arbitro dichiarerà tuffo mancato (0 punti).

#### BL - DALLE "BYLAWS"

#### **BL 9.13.3 Tuffi**

**Medaglie:** Medaglie d'Oro, d'Argento e di Bronzo devono essere assegnate ai primi tre classificati nelle gare individuali, nelle gare di tuffi sincronizzati e nei "Team Event".

**Diplomi:** Diplomi devono essere consegnati a tutti 8 finalisti in ciascuna gara individuale e ai primi sei finalisti nelle gare di tuffi sincronizzati e nel "Team Event".

#### Trofei:

Il **FINA Team Trophy** dev'essere assegnato alla squadra in classifica con più punti in base al sistema di punti seguente:

#### Gare di tuffi individuali:

18-16-14-12-10-8-6-5-4-3-2-1 Punti

Gare di Tuffi Sincronizzati (12 finalisti):

27-24-21-18-15-12-9-7,5-6-4,5-3-1,5 Punti

Team Event:

27-24-21-18-15-12-9-7,5-6-4,5-3-1,5 Punti

#### BL 9.13.4 High Diving

Medaglie: Medaglie d'Oro, d'Argento e di Bronzo devono essere assegnate ai primi tre classificati in

ciascuna gara.

Diplomi: Diplomi devono essere consegnati ai primi 8 finalisti in ciascuna gara.

#### **BL 10 CAMPIONATI DEL MONDO MASTER**

#### BL 10.4 TUFFI

**BL 10.4.1** Il programma ai Campionati Mondiali Master FINA deve essere svolto secondo il seguente ordine nel programma:

Trampolino	Gara No.	Sesso	Categoria di età
1	3 metri	Uomini	25-34
2	1 metri	Donne	25-34
3	3 metri	Uomini	35-49
4	1 metri	Donne	35-49

5	3 metri	Uomini	50-64
6	1 metri	Donne	50-64
7	3 metri	Uomini	65-80+
8	1 metri	Donne	65-80+
9	3 metri	Donne	65-80+
10	1 metri	Uomini	65-80+
11	3 metri	Donne	50-64
12	1 metri	Uomini	50-64
13	3 metri	Donne	35-49
14	1 metri	Uomini	35-49
15	3 metri	Donne	25-34
16	1 metri	Uomini	25-34

Piattaforma	5, 7.5, 10 metre		
17		Donne	65-80+
18		Uomini	65-80+
19		Donne	50-64
20		Uomini	50-64
21		Donne	35-49
22		Uomini	35-49
23		Donne	25-35
24		Uomini	25-35

Tuffi sincronizzati	3m / piattaforma		
25	3 metri	Donne	50-99 e 100+
26	3 metri	Uomini	50-99 e 100+
27	3 metri	Mix Team	50-99 e 100+
28	Piattaforma	Donne	50-99 e 100+
29	Piattaforma	Uomini	50-99 e 100+
30	Piattaforma	Mix Team	50-99 e 100+

- **BL 10.4.2** Il direttore di gara può decidere di far eseguire delle gare in contemporanea in base al numero di iscritti.
- **BL 10.4.3** I moduli di gara dovranno essere consegnati alla segreteria tecnica 24 ore prima dell'evento. Consegne ritardate o variazioni a un modulo già esistente saranno accettate ma soggette a una mora di 10.- USD a modulo nell'intervallo delle 24 ore alle 3 ore antecedenti l'inizio della gara. Tre ore sono il limite massimo. Non possono essere accettati moduli o cambiamenti oltre questo limite delle 3 ore.
- **BL 10.4.4** Ai Campionati del Mondo Master FINA dovranno giudicare un minimo di 5 Giudici e nelle gare di tuffi sincronizzati dovranno essere impiegati almeno 7 Giudici.
- **BL 10.4.5** Tutti i tuffatori dovranno eseguire una serie completa di tuffi nella propria categoria di età e non ci saranno eliminatorie per le gare finali.
- BL 10.4.6 Un tuffatore potrà gareggiare solamente in una squadra per gara di tuffi sincronizzati.

#### **BL 11 COPPE DEL MONDO**

#### BL11.2 Tuffi

Le regole per la Coppa Del Mondo vengono decise dal Bureau e basate sulle proposte del Comitato Tecnico di Tuffi.

#### **BL 11.5 High Diving**

- **BL 11.5.1** Ai Campionati del Mondo solo tuffi prescritti dalle regole FINA per High Diving devono essere eseguiti.
- **BL** 11.5.2 Il numero di partecipanti è deciso dal Bureau e basato su proposte del Comitato Tecnico di High Diving. Da parte di un Membro un massimo di tre (3) partecipanti maschi e quattro (4) partecipanti femmine possono essere ammesse per una partecipazione spesata in pieno all'evento. Tuffatori aggiunti da parte di Membri possono partecipare a spese del Membro.
- BL 11.5.3 Da parte di un Membro, dopo il terzo round nel ranking, non più di tre (3) tuffatori maschi e quattro (4) tuffatrici femmine possono partecipare al girone finale.

#### **BL 15 FORMAT PER LE GARE DI "HIGH DIVING"**

- **BL 15.1** La gara maschile e femminile è suddivisa in due (2) sessioni per un programma di due (2) o tre (3) giorni come convenuto tra FINA e il CO.
- **BL 15.2** Le gare di uomini e donne comprenderanno quattro (4) tuffi. Un tuffo dallo stesso numero sarà considerato come lo stesso tuffo.

#### BL 15.3 Piattaforma di 20m per le donne

- **BL 15.3.1** La gara delle donne dovrà comprendere quattro (4) tuffi. Due (2) tuffi con un limite di DD di 2.6 da due differenti posizioni di partenza e due (2) liberi senza limite DD da due gruppi differenti.
- **BL** 15.3.2 Se la difficoltà del tuffo obbligatorio è inferiore a 2.6 sarà utilizzato il Coefficiente calcolato secondo le appendici HD1 e HD2. Se invece un tuffatore presenterà un coefficiente superiore a 2.6 sarà comunque valutato solo 2.6.
- **BL 15.3.3** Un tuffatore può presentare sul suo modulo due (2) tuffi di riserva che potranno essere inseriti in sostituzione cinque (5) minuti prima dell'inizio del girone finale di tuffi a condizione che il tuffo sia conforme alle regole della competizione.

#### BL 15.4 Piattaforma uomini 27m

- **BL 15.4.1** La gara degli uomini comprenderà quattro (4) tuffi. Un tuffo obbligatorio con un massimo DD di 2.8, un tuffo intermedio con un DD massimo di 3.6. Questi due tuffi devono essere eseguiti da posizioni di partenza differenti e due (2) tuffi liberi senza limite DD da due gruppi differenti.
- **BL** 15.4.2 Se la difficoltà di un tuffo obbligatorio è minore di 2.8 verrà calcolata la difficoltà reale secondo le appendici HD1 e HD2. Se invece un tuffatore esegue una difficoltà maggiore di 2.8 sarà comunque valutata solo 2.8.
- **BL 15.4.3** Se un tuffatore esegue un tuffo dalla stessa posizione di partenza o dello stesso gruppo, il Giudice Arbitro lo considererà tuffo mancato.
- **BL 15.4.4** Se la difficoltà del tuffo intermedio è minore di 3.6 sarà applicala la DD calcolata secondo le appendici HD1 e HD2. Se invece un tuffatore esegue una difficoltà maggiore di 3.6 sarà comunque valutata solo 3.6.
- **BL 15.4.5** Un tuffatore può presentare sul suo modulo due (2) tuffi di riserva che potranno essere inseriti in sostituzione cinque (5) minuti prima dell'inizio del girone finale di tuffi a condizione che il tuffo sia conforme alle regole della competizione.

#### **BL 16 REGOLE PER IMPIANTI "HIGH DIVING"**

#### Requisiti Generali e Definizioni:

I Tuffi dalle Grandi Altezze possono essere eseguiti da costruzioni (torri) artificiali, piattaforme su costruzioni esistenti o piattaforme su rocce naturali (cliffs), in acque aperte (mare, lago, fiume) oppure in piscine temporali o permanenti.

Piscine permanenti sono da preferire squadrate mentre piscine temporali sono in genere rotonde.

Le misure in metri per tutte le strutture per i tuffi dalle grandi altezze come descritto in dettaglio nel diagramma impianti di tuffi "high diving", Annex 4.1 e Annex 4.2, devono essere rispettate. Gli allegati 4.1, 4.2, 4.3 e 4.4 sono imposte dal Comitato Impianti della FINA in cooperazione con il Comitato Tecnico "High Diving" e approvate dal Bureau della FINA.

In ambienti particolari le dimensioni e i requisiti possono essere adattate alla situazione locale su raccomandazione del Comitato Impianti della FINA e del FINA THDC e approvato dal FINA Bureau.

Sicurezza: Le dimensioni di queste strutture sono fatte solo per l'uso da parte di atleti esperti e non adatte ad un uso pubblico. È richiesto da parte dei Comitati Organizzatori locali e dalle autorità locali di fornire guardie per la sicurezza e strutture bloccabili con cancelli per prevenire l'arrampicata sulle torri da parte di persone non autorizzate.

#### BL 16.1 Piattaforma "High Diving"

- **BL 16.1.1** Ciascuna piattaforma dev'essere rigida e orizzontale.
- **BL 16.1.2** Lo spessore frontale preferito della piattaforma non deve eccedere 0.16 m ma può essere verticale o inclinato ad un angolo non maggiore di 10° dalla verticale sulla linea del piombo.
- **BL 16.1.3** Le piattaforme devono essere ricoperte con materiale antiscivolo che deve avere un profilo che permette sufficiente attrito in condizioni di asciutto e bagnato in maniera che i tuffatori non possano scivolare eseguendo tuffi nelle varie direzioni.
- **BL 16.1.4** Il retro e i lati di ciascuna piattaforma devono essere contornati da ringhiere alte 1m dalla superficie della piattaforma, con una distanza minima di 1.8 m tra i ritti verticali. L'altezza minima è di un (1) metro con almeno due rompi-tratta orizzontali montati all'esterno della piattaforma a cominciare da un (1) metro dal lato frontale della piattaforma.
- **BL 16.1.5** Ciascuna piattaforma dev'essere accessibile tramite gradini (non scale) con superficie antiscivolo come previsto dalle normative edili della nazione e/o dagli standard applicabili di sicurezza e sanità.
- **BL 16.1.6** È preferito non costruire una piattaforma direttamente sotto un'altra, tuttavia quando questo non può essere evitato (l'esempio di piscine artificiali) allora ci si deve attenere alle misure nel diagramma di "High Diving", Allegato 4.2.
- **BL 16.1.7** La piattaforma dev'essere una costruzione di cemento, acciaio a di altro materiale rigido come approvato dalla FINA. L'oscillazione concessa longitudinale e laterale per l'intera struttura della torre dei 27 m dev'essere di 2,7 cm (1/1000 di 27 m). La velocità massimale del vento per la stabilità della costruzione è di 54km/h (insegne di tela influenzano la stabilità). La deformazione verticale della punta della piattaforma non deve eccedere 2-3 mm e dev'essere approvata dall'autorità locale della zona.

#### **BL 16.2 Requisiti Generali**

- **BL 16.2.1** Per Piattaforme "High Diving" progettate e costruite dopo il 31 dicembre 2017 devono prevalere le dimensioni minime in metri per impianti di "High Diving" come in dettaglio nel diagramma impianti "High Diving" (allegato 4.1 e allegato 4.2), usando come punto di riferimento di base la linea di piombo che è una linea verticale che passa attraverso il centro frontale delle piattaforme.
- **BL 16.2.2** Le piattaforme devono essere orientate verso NORD nell'emisfero nord e verso SUD nell'emisfero sud dove possibile.
- **BL 16.2.3** La temperatura dell'acqua non deve essere minore di 18° celsius in acque aperte e preferibilmente non meno di 26° in luoghi con piscine artificiali.
- BL 16.2.4 Un Certificato di conformità per l'uso dell'impianto dev'essere redatto da parte delle

autorità sanitarie e sicurezza del luogo. Nei termini generali dev'essere fatto riferimento anche sulla qualità dell'acqua adatta all'uso umano.

- **BL 16.2.5** L'agitazione della superficie dell'acqua dev'essere ottenuta tramite un forte getto d'acqua orizzontale e i subacquei devono anche in aggiunta smuovere l'acqua dove necessario. Lo schizzo dell'acqua non dev'essere montato più alto di un metro e mezzo sopra il livello dell'acqua. Il getto d'acqua dev'essere forte e generare una schiumetta bianca per migliore visibilità da parte degli atleti. Il getto e la schiuma devono essere abbastanza forti da coprire tutta l'area delle entrate in acqua.
- **BL 16.2.6** Se la velocità media del vento è superiore a 40 km/h il Giudice Arbitro deve decidere se la competizione può continuare o dev'essere interrotta fino a quando la velocità media del vento sia scesa di nuovo sotto i 40 Km/h.

Uno strumento di rilevamento della velocità media del vento dev'essere disponibile per l'uso sulle piattaforme di 20 e 27m.

Se fulmini compaiono entro 3 Km nelle vicinanze del luogo della gara allora l'allenamento o la gara devono essere sospesi fino a quando la bufera non si sia allontanata oltre i 3 Km. Se i fulmini sono entro i 3 Km allora la gara dev'essere ritardata fino a quando la tempesta non terminata o si è allontanata dal luogo della competizione.

#### BL 16.3 Requisiti di Salvamento per Sicurezza ed Emergenza

- **BL.16.3.1** Per tutte le competizioni e allenamenti "High Diving" da 20m o più, uno staff medico, squadre di subacquei con autorespiratori (scuba) e dotazioni di salvataggio devono essere di servizio e posizionati sul luogo della manifestazione.
- **BL.16.3.2** Lo staff medico minimo deve consistere in due (2) dottori, con conoscenze di incidenti traumatici, da due a tre (2-3) ambulanze con relativo equipaggio sul posto e un ospedale indicato e allertato con uno staff chirurgico ortopedico pronto.
- **BL.16.3.3** La squadra di recupero in acqua consiste in due (2) subacquei in apnea, uno o due (1-2) subacquei di riserva, un (1) subacqueo con bombola e un (1) capitano di sicurezza coordinatore. In impianti con piscina artificiale, il subacqueo con bombola non è necessario se non richiesto dal capitano coordinatore di sicurezza.

#### BL.16.3.4 L'attrezzatura di sicurezza comprende:

- 2 tavole di salvamento (in ambiente naturale)
- 2 tavole spinali...
- 5 collari rigidi
- 2 defibrillatori
- 2 bombole di ossigeno
- coperte
- kit generico di pronto soccorso

#### BL 16.4 Sedie per i Giudici

- **BL.16.4.1** I Giudici devono essere collocati affiancati su due file da un lato della piattaforma con il sole alle spalle o sopra i giudici.
  - **BL.16.4.2** Nessun Giudice deve essere seduto dietro la linea frontale della piattaforma.
  - **BL.16.4.3** I Giudici devono essere seduti circa 35 m distanti dal punto di entrata per la piattaforma di 27m e circa 30m per la piattaforma di 20m ma non più di 40m per la piattaforma maschile e femminile, e in una posizione rielevata di circa tre (3) metri sullo specchio dell'acqua. Situazioni particolari locali possono influenzare la posizione dei Giudici.

#### BL.16.5 Attrezzatura elettronica per la conduzione delle gare

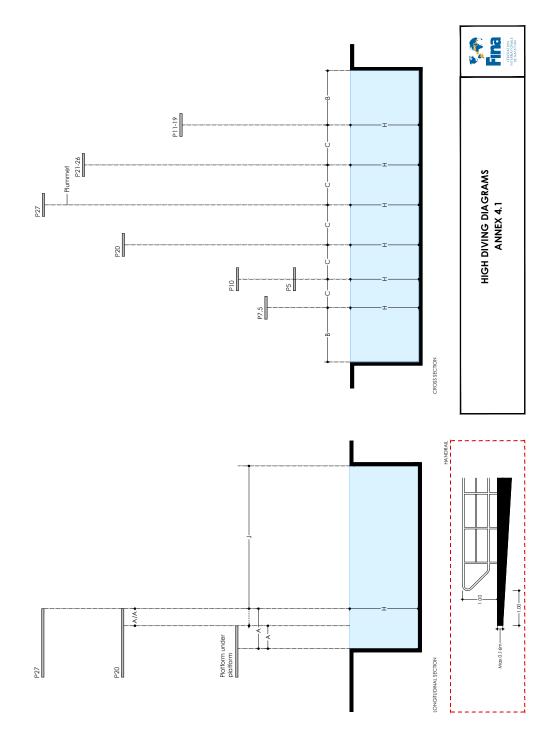
**BL.16.5.1** L'attrezzatura elettronica per la conduzione delle gare registra i voti dei Giudici per ciascun tuffatore e determina il punteggio finale per ciascun tuffo come richiesto dalla regola HD 6

- BL.16.5.2 L'attrezzatura preferita dev'essere in grado di:
  - BL.16.5.2.1 Registrare i voti dei Giudici con i punti e mezzi punti
  - **BL.16.5.2.2** Poter mostrare tutte le informazioni registrate e calcolate di un tuffatore sia prima che dopo ogni tuffo
  - BL.16.5.2.3 Poter mostrare i punteggi di tutti tuffatori sia prima che dopo ciascun tuffo
  - **BL.16.5.2.4** Poter mostrare l'ordine di classifica e punteggi di tutti i tuffatori dopo ciascun girone di tuffi
  - **BL.16.5.2.5** L'attrezzatura deve prevedere per ciascun Giudice un apparecchio elettronico per inserire il suo voto e di vedere i voti di tutti Giudici su un display dell'apparecchio. Dopo che il Giudice Arbitro ha convalidato i voti dei Giudici, tutti i voti dei Giudici devono apparire anche sugli apparecchi dei Giudici.
  - BL.16.5.2.6 Un'analisi dei Giudici dev'essere redatta al termine di ciascuna gara o serie.
  - **BL.16.5.2.7** Il Giudice Arbitro deve poter visualizzare su un monitor i voti di tutti i Giudici prima che questi vengano mostrati sul tabellone.
  - BL.16.5.2.8 È richiesto poi una stampa delle seguenti informazioni:
  - 1. Il sorteggio per l'ordine di salto
  - 2. Una lista di partenza per ogni sessione o gara
  - 3. Una classifica dei tuffi al termine di ciascun girone
  - 4. Una classifica dei tuffi al termine di ciascuna gara
  - 5. I voti e punteggi dei Giudici per ciascun tuffatore al termine di ciascuna sessione e gara

#### DIAGRAMMI IMPIANTI "HIGH DIVING"

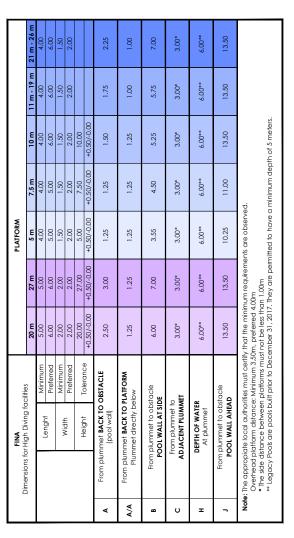


# **BY LAWS 2017 – 2021**Valid as of 30 November 2017





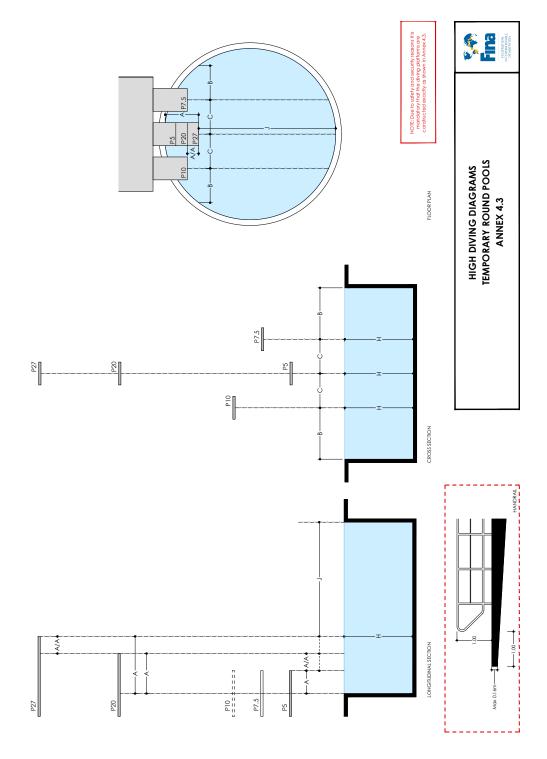
# **BY LAWS 2017 – 2021**Valid as of 30 November 2017







# **BY LAWS 2017 – 2021**Valid as of 30 November 2017





# **BY LAWS 2017 – 2021**Valid as of 30 November 2017



HIGH DIVING DIAGRAMS TEMPORARY ROUND POOLS ANNEX 4.4

	FINA				PLATFORM		
n D	Dimensions for High Diving Temporary found pools	orary round pools	20 m	27 m	5 m	7.5 m	10 m
	tdodo	Minimum	2:00	2:00	4.00	4.00	4.00
		Preferred	90.9	90.9	5.00	5.00	90.9
	401741	Minimum	2:00	2:00	1.50	1.50	1.50
		Preferred	2:00	2:00	2:00	2.00	2:00
	1		20.00	27.00	2:00	7.50	10.00
	IIIA	Ioleidnce	+0.50/-0.00	+0.50/-0.00	+0.50/-0.00	+0.50/-0.00	+0.50/-0.00
∢	From plummet BACK TO OBSTACLE (pool wall)	(TO OBSTACLE	2.00	3.00	1.00	1.25	1.25
A/A	From plummet BACK TO PLATFORM Plummet directly below	TO PLATFORM by below	1.00	1.00			
æ	From plummet to obstacle POOLWALL AT SIDE	o obstacle AT SIDE	5.50	00'9	2.00	2.00	2.00
C	From plummet to ADJACENT PLUMMET	net to UMMET	3.00*	3.00*	3.00*	3.00*	3.00*
Ŧ	DEPTH OF WATER At plummet	ATER net	2.00	9:00	4.00	4.50	5.00
r	From plummet to obstacle POOL WALL AHEAD	obstacle AHEAD	12.00	12.00	10.25	11.00	12.00
Note	Note: The appropriate local authorities must certify that the minimum requirements are observed.  • The side distance between platforms must not be less than 1.00m  The use of temporary round pools (TRP) is restricted to sanctioned FINA competitions.	horities must certify een platforms must nd pools (TRP) is res	that the minim not be less that tricted to sanct	um requiremen 1.00m ioned FINA cor	its are observed mpetitions.		

#### **HD - DAL REGOLAMENTO "HIGH DIVING"**

#### HD<sub>1</sub>

- **GENERAL HD 1.1** Queste regole devono valere per tutte le competizioni High Diving FINA coperte dalle BL 9 (Campionati del Mondo) e BL 11 (Coppe del Mondo).
- **HD 1.2** Tutte le installazioni di "High Diving" devono seguire le linee guida delle regole impianti FINA, ispezionate e approvate dal Delegato FINA e da un membro della Commissione Tecnica non più tardi di 120 giorni precedenti l'inizio dell'evento. Nuove Costruzioni devono essere soggette a una valutazione ambientale del luogo precedentemente all'inizio lavori.
- **HD 1.3** Tuffatori più giovani di 18 anni al 31 dicembre dell'anno della manifestazione non possono partecipare al Campionato del Mondo o alle Coppe del Mondo.

#### **GR - DAL REGOLAMENTO GENERALE**

La FINA riconosce che queste regole possono essere adattate per le gare all'interno di una singola Federazione ma raccomanda a tutti i suoi membri di attenersi il più possibile a queste regole.

#### **GR 5 ABBIGLIAMENTO TECNICO**

- **GR 5.1** L'abbigliamento (costume da bagno, cuffia e occhialini) di tutti i concorrenti deve essere conforme a buona morale e adatto alle singole specialità sportive e non portare simbologie offensive.
- **GR 5.2** Tutti i costumi da bagno non devono essere trasparenti. È ammesso di indossare due (2) cuffie
- **GR 5.3** Il Giudice Arbitro di una gara ha il diritto di escludere qualsiasi concorrente il cui costume o i simboli portati sul corpo non fossero conformi a questa regola.
- **GR 5.4** Prima di utilizzare in gara un costume da bagno di nuovo disegno, costruzione o materiale, il fabbricante di detto costume deve sottoporlo all'approvazione della FINA.

#### **GR 6 PUBBLICITÀ**

- **GR 6.1** Identificazione sotto forma di loghi sull'abbigliamento di nuoto come costumi da bagno, cuffia e occhialini, e attrezzatura da bordo vasca come tute, divisa degli Ufficiali Gara, calzature, asciugamani e borse, è permesso in rispetto delle regole nelle By-Laws (BL 7). Un costume da bagno a due pezzi deve essere considerato in relazione alla pubblicità come uno solo. Il nome e la bandiera della nazione del concorrente o il codice della nazione non devono essere considerati come forma pubblicitaria.
- GR 6.2 La pubblicità sul corpo non è permessa in alcun caso e in nessuna forma.
- **GR 6.3** Non è permessa pubblicità per tabacchi, alcolici e scommesse sportive.

#### **GR 7 SOSTITUZIONI, SQUALIFICHE E RITIRI**

- **GR 7.1** Qualsiasi concorrente iscritto può essere sostituito da un altro concorrente iscritto, durante la Riunione dei Team Leader. È obbligo per un rappresentante di ciascuna Federazione di partecipare al Meeting dei Team Leader. Se questo non avviene si incorre in una penale di 100 Franchi Svizzeri.
- **GR 7.2** In tutte le gare, con eccezione per la pallanuoto, un concorrente o una squadra che non volesse partecipare alla semifinale o alla finale, per la quale si era qualificata, si deve ritirare entro i trenta (30) minuti successivi al termine della eliminatoria o della semifinale nella quale è stata ottenuta la qualificazione. La Federazione affiliata di un qualunque concorrente che si ritiri dopo la riunione dei Team Leader da una batteria o da un'eliminatoria di una gara o che si ritiri da una semifinale o finale dopo la scadenza dei (30) trenta minuti successivi alla eliminatoria o semifinale della gara in cui la qualificazione era stata ottenuta, deve pagare senza attenuanti al Tesoriere Onorario la somma di cento (100) Franchi Svizzeri; in caso di staffetta, duetto, squadra o combinazione, la somma deve essere di duecento (200) Franchi Svizzeri.
- **GR 7.3** Se una squadra si ritira da un torneo FINA di pallanuoto in un qualsiasi momento dopo la conclusione del sorteggio e senza approvazione del Comitato Direttivo (di Management), questa sarà sanzionata dal Bureau con una ammenda economica di 8000 Franchi Svizzeri, di cui 6000 vanno all'organizzatore, oltre a subire la sospensione da tutte le competizioni per un periodo minimo di tre mesi,

fino a un periodo massimo di due anni.

**GR 7.4** Nel Nuoto, Tuffi e Nuoto Artistico se un concorrente che ha gareggiato nelle semifinali o nella finale viene squalificato per una qualsiasi ragione, compreso il controllo medico, la posizione guadagnata va assegnata al concorrente piazzatosi subito dopo di lui e tutti i piazzati successivi nella semifinale o nella finale avanzeranno di un posto.

Se la squalifica avviene dopo le premiazioni, i premi dovranno essere restituiti e consegnati ai concorrenti appropriati applicando le modifiche.

**GR 7.5** Se all'errore di un Ufficiale Gara segue un errore del concorrente, lo sbaglio del concorrente potrà essere annullato.

#### GR 8 DIVIETO DI FUMO

In tutte le gare internazionali non deve essere permesso fumare in nessun ambiente dedicato ai concorrenti, sia prima che durante le gare.

#### **GR 9.2 RECLAMI**

#### GR 9.2.1 Reclami sono possibili

- (a) se le regole e i regolamenti per la conduzione della gara non vengono osservate,
- (b) se altre circostanze mettono in pericolo le gare e/o i concorrenti stessi, o
- (c) contro decisioni del Giudice Arbitro; comunque non deve essere permesso alcun reclamo su decisioni di fatto.

#### **GR 9.2.2** Il reclamo deve essere inoltrato:

- (a) al Giudice Arbitro,
- (b) per iscritto su moduli FINA,
- (c) da parte del caposquadra (team leader) responsabile,
- (d) congiunto a un deposito di 500 Franchi Svizzeri o suo equivalente, e
- (e) entro i 30 minuti successivi alla rispettiva conclusione della gara o partita.

Se, prima dell'inizio della gara, sussistono le condizioni che potrebbero causare un ipotetico reclamo, il reclamo deve essere inoltrato prima che venga dato il segnale per l'inizio della gara stessa.

- **GR 9.2.3** Tutti i reclami dovranno essere vagliati dal Giudice Arbitro. Se egli respinge il reclamo dovrà comunicare le ragioni della sua decisione. Il Team Leader potrà allora appellarsi alla Giuria di Appello la cui decisione sarà definitiva. Ai Giochi Olimpici e ai Campionati del Mondo la commissione di ogni disciplina dovrà prendere in esame il reclamo e dare raccomandazioni alla Giuria di Appello.
- **GR 9.2.4** Se il reclamo sarà respinto, il deposito sarà incamerato dal Corpo Gestionale della competizione. Se il reclamo verrà accettato il deposito sarà restituito.
- **GR 9.2.5** Nei tuffi può essere fatto un esposto verbale dal concorrente o da un suo responsabile della squadra, subito dopo l'esecuzione di un tuffo, un turno di tuffi, o una frazione della gara. Se l'intervento non verrà accettato potrà essere inoltrato un reclamo ufficiale come da GR 9.2.2.

#### **GR 9.3 GIURIA DI APPELLO**

- **GR 9.3.1** La Giuria di Appello per i Giochi Olimpici e i Campionati del Mondo dovrà essere composta dai membri del Bureau e dai membri Onorari presenti, presieduta dal Presidente o in sua assenza da un Vicepresidente. Per tutte le altre manifestazioni FINA la Giuria di Appello sarà composta dal Delegato Fina con qualunque membro del Bureau o con i membri dei rispettivi Comitati Tecnici presenti con il delegato come Presidente. Ciascun membro avrà un voto, eccetto come previsto qui sotto e in caso di parità di voti il Presidente avrà il voto decisionale.
- **GR.9.3.2** Un membro della giuria ha il permesso di parlare, ma non di votare, nel caso in cui è coinvolto l'interesse della sua Federazione. Un membro della giuria che è stato coinvolto come ufficiale gara, non ha il diritto di votare, nel caso in cui il reclamo fosse rivolto contro la sua decisione o contro la sua interpretazione di una regola. In caso di urgenza, la giuria può votare una decisione anche se non fosse stato possibile avvisare tutti i suoi membri. La decisione della giuria è definitiva.

#### **GR 9.6 PROGRAMMAZIONE**

**GR 9.6.1.4** Tuffi – Campionati del Mondo

	Uomini	Donne	Team Event misto
Trampolino	1m, 3m	1m, 3m	3m
Piattaforma	10m	10m	10m
Sincronizzato	3m, 10m	3m, 10m	3m, 10m

GR 9.6.1.5 Tuffi – Giochi Olimpici

	Uomini	Donne
Trampolino	3m	3m
Piattaforma	10m	10m
Sincronizzato	3m, 10m	3m, 10m

#### GR 9.6.1.6 Tuffi Grandi Altezze (High Diving) – Campionati del Mondo

Uomini Donne 27m 20m

#### GR 10 Campionati del Mondo Giovanili

- **GR 10.1** FINA può organizzare Campionati Mondiali Junior in ciascuna disciplina in accordo con le regole FINA e in particolare con le regole stabilite in questo capitolo GR 10.
- **GR 10.2** I Campionati del Mondo Giovanili dovranno essere condotti con un accordo sul programma in calendario approvato dal Bureau FINA.
- **GR 10.3** I Campionati del Mondo Giovanili dovranno essere condotti con un controllo anti doping in accordo con le regole FINA di controllo anti doping.
- **GR 10.4** A tutti Campionati Mondiali Junior il Comitato di Gestione saranno i membri del relativo Comitato Tecnico presenti alla manifestazione, con il Liaison del Bureau come Presidente, il quale avrà il voto decisionale se necessario.
- **GR 10.5** Le selezioni dei giudici dovranno essere fatte dal relativo Comitato Tecnico, con l'approvazione del Bureau o dell'Esecutivo.
- **GR 10.6** Le età per gli atleti giovanili saranno come stabilito dalle rispettive discipline (DAG 2, DAG 3, DAG 4; WPAG 1 and WPAG 2; ASAG 2; and OWS in BL 9).

FINA General Rules, valide dal 22.09.2017

#### **BL DALLE NORME AGGIUNTIVE (BY LAWS)**

FINA By Laws, valide dal 30.11.2017

#### **BL 6 UFFICIALI GARA**

L'età massima degli Ufficiali di Gara (Giudici, Starter e Arbitri) impiegati nei Campionati FINA o nelle manifestazioni FINA, eccetto per le gare Master e Pallanuoto, deve essere di sessantacinque (65) anni quando vengono inseriti nella lista FINA. Per la Pallanuoto, l'età massima è di sessanta (60) anni nell'anno della manifestazione.

#### BL 7 PUBBLICITÀ AI CAMPIONATI DEL MONDO FINA E MANIFESTAZIONI FINA

**Premessa:** Come "Identificazione" nella regola FINA GR 6.1 si intende la esposizione normale di nome, designazione, marchio di fabbrica, logo o qualsiasi altro simbolo di distinzione del fabbricante dell'articolo o di qualsiasi altra pubblicità permessa nel rispetto di questa regola.

#### BL 7.1 Pubblicità

La pubblicità di identificazione che appare sugli indumenti di nuoto, sull'attrezzatura di piano vasca e sulla divisa degli Ufficiali Gara ai Campionati e alle Manifestazioni della FINA, ad eccezione dei Campionati Mondiali Masters FINA, è permessa nella seguente maniera:

#### BL 7.1.1 Costumi da bagno:

• Un (1) logo di fabbrica di misura massima di  $30 \text{cm}^2$  se indossato. Se si tratta di un costume da bagno a un pezzo unico, due (2) loghi del fabbricante sono ammessi, uno al di sopra della vita e uno al di sotto di essa di un massimo di  $30 \text{cm}^2$  ciascuno quando indossato. Questi due (2) loghi del fabbricante non devono essere posizionati l'uno vicino all'altro. Se si tratta di un costume da bagno a due pezzi sono permessi due (2) loghi del fabbricante, uno su ciascuno dei due pezzi.

Il logo di fabbrica deve essere calcolato tenendo in considerazione l'intera superficie del logo come mostrato sotto:





- Un (1) logo di sponsor di dimensioni massime di 30 cm² quando indossato.
- Una (1) bandiera e un (1) nome o codice della nazione di dimensioni massime di 50 cm² quando indossati.

Ripetizioni della bandiera nazionale, elementi della stessa o i colori della bandiera nazionale inclusi come elemento grafico del costume non devono essere considerati con questa regola.

#### o Esempi:



#### BL 7.1.7 Pettorine (Bibs) degli atleti

- La misura massima delle pettorine dev'essere di 24cm in larghezza e 20 cm in altezza.
- L'altezza dei caratteri sulle pettorine non deve essere inferiore a 6cm ma non più di 10cm.
- L'altezza massima dell'identificazione sopra i caratteri dev'essere di 6cm.

L'identificazione può mostrare il nome/logo del partner FINA.

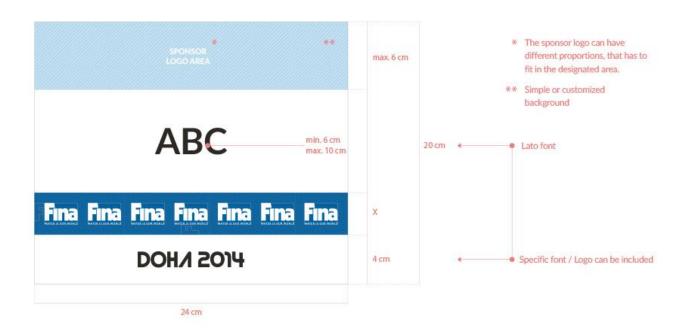
• L'altezza massima dell'identificazione sotto i caratteri dev'essere di 4cm.

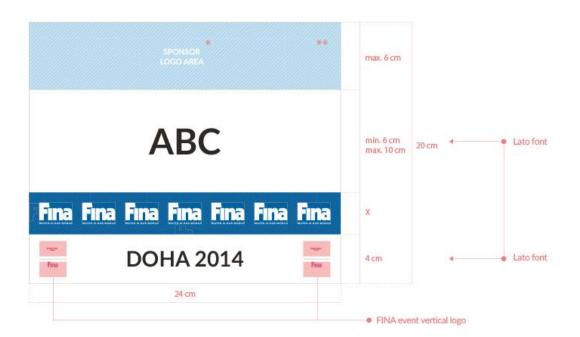
L'identificazione può mostrare il nome/logo della Città Ospitante e l'anno.

- Le pettorine devono essere stampate con colori adatti a dare la massima visibilità ai caratteri.
- Le pettorine devono essere indossate garantendo piena visibilità durante la presentazione degli atleti e la cerimonia di premiazione.

Un atleta che toglie la pettorina prima di essere presentato alla partenza di una gara o prima del termine della premiazione può essere squalificato.

Un unico sponsor della FINA può essere mostrato sulla pettorina. In ogni caso ci può essere uno sponsor per gli uomini e uno differente per le donne nello stesso Campionato.





Pettorina	Presentazione Semi-Finale	Presentazione Finale	Premiazione
SW	Si	Si (+ Staffetta)	Si
DV	Si	Si	Si
HD	N/A	N/A	Si
SY	N/A	N/A	Si
WP	N/A	N/A	Si
OWS	N/A	N/A	Si

#### BL 7.1.8 Attrezzatura sul piano vasca

 Sono permesse al massimo due (2) identificazioni pubblicitarie delle quali una dovrà essere del fabbricante e l'altra di uno sponsor, con dimensioni massime di 40cm² ciascuno quando indossati su qualsiasi degli indumenti elencati qui sotto, e di dimensioni massime di 6 cm² per ciascuno degli accessori e capi in dotazione elencati qui sotto.



L'identificazione degli indumenti dev'essere posizionata sul petto in alto in maniera che le pettorine richieste dalla FINA possano essere indossate ben visibili al di sotto.

Unicamente per gli articoli di abbigliamento della parte superiore del corpo, il logo del produttore (un marchio di fabbrica di massimo 8 cm di larghezza) può essere in aggiunta visualizzato sotto forma di una striscia in una delle seguenti posizioni:

- a) intorno alla parte inferiore di entrambe le maniche; o
- b) centrato giù, lungo la cucitura esterna di entrambe le maniche (dal collo attraverso la parte superiore delle spalle fino al fondo della manica).







Unicamente per gli articoli di abbigliamento della parte inferiore del corpo, il logo del produttore (un marchio di fabbrica di massimo 8 cm di larghezza) può inoltre essere visualizzato sotto forma di una striscia centrata lungo la cucitura esterna di entrambe le gambe (dalla cintura fino al fondo della gamba).

- T-shirt (40 cm<sup>2</sup>)
- Polo-shirt (40 cm²)
- · Camicetta casual (40 cm²)
- Felpa (40 cm²)
- · Accappatoio (40 cm²)
- Giacca tuta (40 cm²)
- Pantaloni (40 cm²)
- Pantaloncini corti (40 cm²)
- Gonne (40 cm<sup>2</sup>)
- Giacche a vento (40 cm²)
- Asciugamani (6 cm²)
- Cappelletti da baseball (6 cm²)
- · Cappelli (6 cm²)
- Calzini (6 cm²)
- Calzature (6 cm²)
- Borse (non più grande del 10% della superficie dell'articolo, con una dimensione massima di 60 cm²)



- **BL 7.1.9** Qualsiasi altra identificazione pubblicitaria non elencata in queste regole non è permessa. Nel caso in cui venga riscontrata una infrazione di queste regole su un indumento, il concorrente deve immediatamente rimuovere l'articolo(i) non conforme e rimpiazzarlo(li) con abbigliamento conforme alle norme FINA. Nel caso non venisse subito posto rimedio alla violazione può essere richiesto al concorrente di indossare indumenti forniti dal Comitato Organizzatore.
- **BL 7.1.10** FINA riserva alle Federazioni partecipanti a Campionati o Manifestazioni FINA, il diritto di sottoporre qualsiasi identificazione pubblicitaria in questa regola all'esame e all'approvazione della FINA prima della gara in questione.

#### BL 9 GIOCHI OLIMPICI, CAMPIONATI DEL MONDO E CAMPIONATI DEL MONDO DI NUOTO (25m)

**Premessa:** Il programma delle gare ai Giochi Olimpici previsto dal CIO su proposta del Bureau della FINA, deve essere annunciato al più presto possibile dal momento in cui è stato approvato. Il programma delle gare per i Campionati del Mondo deve essere conforme alla regola GR 9.6.

#### BL 9.1 Ufficiali Gara

I Giudici nominati devono avere la stessa nazionalità della Federazione affiliata alla FINA che firma il modulo e devono essere regolarmente certificati dai rispettivi Comitati Tecnici.

I Comitati Tecnici della FINA proporranno gli Ufficiali Gara (Giudici e Arbitri) incaricati ad ufficiare ai Giochi Olimpici o ai Campionati del Mondo, scegliendoli dalla attuale lista FINA degli Ufficiali Gara di ciascuna disciplina per l'approvazione da parte del Bureau o del rispettivo Esecutivo della FINA.

Per una mancata apparizione degli Ufficiali Gara nominati la rispettiva Federazione dovrà pagare una penale di 2.000 Franchi Svizzeri.

#### BL 9.2 Impianti

- **BL 9.2.1** Ai Giochi Olimpici o Campionati del Mondo devono essere applicate le regole FR 3, FR 6, FR 8 e FR 11.
  - **BL 9.2.2** Ai Giochi Olimpici o Campionati del Mondo deve essere fornita e utilizzata un'attrezzatura approvata per la gestione automatica delle gare.
  - **BL 9.2.3** Per i Campionati del Mondo FINA tutte le piscine devono essere a disposizione degli atleti iscritti almeno 5 giorni prima della Cerimonia di Apertura.

Per tutte le altre Manifestazioni FINA le piscine devono essere a disposizione degli atleti iscritti prima dell'inizio delle gare.

Per il Nuoto, Gran Fondo, Pallanuoto e Nuoto Artistico - cinque (5) giorni prima dell'inizio, per i Tuffi, High Diving - otto (8) giorni prima.

- **BL 9.2.4** Durante le giornate di gara la piscina deve essere a disposizione per l'allenamento quando le gare non sono in corso.
- **BL 9.2.5** Posti a sedere devono essere previsti lungo il bordo laterale della piscina per tutti i partecipanti, Dirigenti delle squadre e Ufficiali Gara non impegnati, dai quali possano in maniera adequata osservare sia l'allenamento che le competizioni.

#### BL 9.3 Iscrizioni

#### **BL 9.3.8 TUFFI**

**BL 9.3.8.1** Ai Giochi Olimpici e ai Campionati del Mondo nelle competizioni dal trampolino e dalla piattaforma possono essere eseguiti soltanto tuffi contemplati nelle regole FINA per i tuffi.

#### BL 9.3.8.2 Campionati del Mondo

Ciascuna nazione affiliata può iscrivere al massimo due (2) tuffatori, senza obbligo di limiti, per ciascuna gara individuale e una (1) squadra di due (2) concorrenti per ciascuna gara di tuffi sincronizzati.

#### BL 9.3.8.3 Giochi Olimpici

#### **BL 9.3.8.3.1 In generale**

Una Federazione Nazionale/Comitato Olimpico Nazionale può iscrivere fino a due (2) tuffatori per ciascuna gara individuale (trampolino o piattaforma) e fino a un (1) team in ciascuna gara di tuffi sincronizzati (trampolino o piattaforma) per l'altezza nella quale i tuffatori e/o coppia di Federazione si sono gualificati.

Sistema di qualificazione olimpica 2020:

#### Fase I

Campionato del Mondo FINA - 2019

Gare individuali di tuffi: 3 metri e 10 metri uomini e donne

12 finalisti (posizione conquistata per la propria Federazione Nazionale /Comitato Olimpico Nazionale)

Gare di tuffi sincronizzati: 3 metri e 10 metri uomini e donne I primi tre (3) finalisti più la nazione ospitante (JPN)

#### Fase II

Il Campione in ciascuno dei Campionati Continentali, così comunicati alla FINA ed eseguiti nel 2019 o 2020 ma prima della Coppa del Mondo FINA 2020, si conquista un posto per la sua Federazione/Comitato Olimpico.

Coppa del Mondo FINA 2020, Tokyo (JAP)

Gare individuali di tuffi: 3 metri e 10 metri uomini e donne.

18 semifinalisti conquistano le posizioni per la propria Federazione Nazionale/Comitato Olimpico Nazionale per un massimo di due (2) posizioni per NF/NOC.

La qualificazione alle posizioni rimanenti nelle gare individuali, terrà conto della classifica dal 19° posto in poi della gara eliminatoria.

Gare di tuffi sincronizzati: 3 metri e 10 metri uomini e donne

Le squadre piazzate nei primi quattro (4) posti escludendo quelle già precedentemente qualificate nella Fase I.

**BL 9.3.8.3.1.1** Alla conclusione della 22ª Coppa del Mondo FINA 2020 e comunque non più tardi di quattordici (14) giorni dopo, ciascuna Federazione/Comitato Olimpico sarà informata/o di quanti posti dispone per le iscrizioni ai Giochi Olimpici. Il numero totale dei tuffatori iscritti non dovrà eccedere i centotrentasei (136), sessant'otto (68) femmine e sessant'otto (68) maschi.

**BL 9.3.8.3.1.2** Non oltre trenta (30) giorni prima della scadenza del termine di inoltro delle iscrizioni al Comitato Organizzatore dei Giochi Olimpici, la Federazione Nazionale/Comitato Olimpico Nazionale deve avvisare la FINA del numero di tuffatori ammessi che intende effettivamente iscrivere alle singole gare. Se un tuffatore verrà iscritto sia come membro della coppia nella gara di tuffi sincronizzati che come concorrente nella gara individuale dalla stessa altezza, egli sarà contato come una sola persona. (Per esempio: se i due tuffatori della coppia di tuffi sincronizzati dal trampolino gareggiano anche nella gara individuale dalla stessa altezza, i tuffatori da considerare per il trampolino saranno in totale due (2).

#### BL 9.3.8.3.2 Tuffi sincronizzati (trampolino e piattaforma)

Ci devono essere otto (8) coppie in ciascuna gara di tuffi sincronizzati.

Le coppie nei tuffi sincronizzati si intendono qualificate come Federazione Nazionale/Comitato Olimpico Nazionale.

Se una squadra delle otto (8) qualificate si ritirasse sarà rimpiazzata dalla squadra successiva in classifica della Coppa Del Mondo FINA 2020. Se questo avvenisse FINA deve comunicare in accordo con il FINA Office la sostituzione almeno 30 giorni prima dell'inizio della competizione.

#### BL 9.3.8.3.3 Tuffi individuali (trampolino e piattaforma)

**BL 9.3.8.3.3.1** Tutti i tuffatori che partecipano alle gare individuali devono essere in linea con i requisiti di qualificazione tuffi FINA, come specificato nella regola BL 9.3.8.3.

**BL 9.3.8.3.3.2** I tuffatori individuali saranno qualificati come Federazione Nazionale/Comitato Olimpico.

**BL 9.3.8.3.3.3** Se un tuffatore, qualificato secondo la regola BL 9.3.8.3.1 non è stato iscritto ai Giochi Olimpici, deve essere nominato un sostituto seguendo la stessa modalità che lo condiziona allo stesso requisito estendendo a un massimo di centotrentasei (136) il numero dei concorrenti di tutte le gare sia individuali che di tuffi sincronizzati.

**BL 9.3.8.3.4** Per i tuffi, se un Comitato Olimpico iscrive tuffatori per un particolare evento (individuale o sincro), questi tuffatori devono saltare nella fase eliminatoria e se nominati per la gara sincro devono saltare in finale. Tutti i tuffatori iscritti da un Comitato Olimpico devono gareggiare nella competizione. Se un tuffatore non gareggiasse questo comporterebbe la squalifica della squadra nella competizione in questione. Solo nel caso di un infortunio di un tuffatore che è certificato dal Comitato di Medicina Sportive della FINA, questa norma non viene applicata.

#### **BL 9.5 COPPE DEL MONDO**

#### **BL 9.12 High Diving**

- **BL 9.12.1** Ai Campionati del Mondo dovranno essere eseguiti soltanto tuffi contemplati nel regolamento FINA per i tuffi dalle Grandi Altezze.
- **BL 9.12.2** Il numero di partecipanti sarà deciso dal Bureau e sarà basato sulle proposte della Commissione Tecnica di High Diving. Da parte di una Nazione affiliata potranno essere scelti non più di tre (3) tuffatori maschi e quattro (4) tuffatrici femmine. Inviti discrezionali possono essere proposti dal Bureau della FINA.
- **BL 9.12.3** Il processo di selezione sarà deciso dal Bureau e basato sulle proposte del Comitato Tecnico High Diving.
- BL 9.13 Punteggi e premi ai Campionati Del Mondo FINA & Campionati Del Mondo di Nuoto FINA In tutti i Campionati Del Mondo FINA punti e premi saranno distribuiti con la seguente modalità:

#### **BL 9.13.3 Tuffi**

**Medaglie:** Medaglie di Oro, Argento e Bronzo devono essere assegnate ai primi tre posti nelle gare individuali, nelle gare di tuffi sincronizzati e nei "Team Events".

**Diplomi:** Dovranno essere assegnati Diplomi ai primi 8 finalisti in ciascuna gara individuale e ai primi sei finalisti delle gare di tuffi sincronizzati e dei "Team Events".

#### Trofei:

– il "FINA Team Trophy" dovrà essere assegnato alla squadra in testa alla classifica secondo il sistema seguente:

#### Gare di tuffi individuali:

18-16-14-12-10-8-6-5-4-3-2-1 punti

#### Gare di tuffi sincronizzati (12 finalisti):

27-24-21-18-15-12-9-7,5-6-4,5-3-1,5 punti

#### Team Event:

27-24-21-18-15-12-9-7,5-6-4,5-3-1,5 punti

#### BL 9.13.4 High Diving

**Medaglie:** Medaglie di Oro, Argento e Bronzo devono essere assegnate ai primi tre posti in ciascuna gara.

Diplomi: Dovranno essere assegnati Diplomi ai primi 8 finalisti in ciascuna gara.

#### FR – REGOLE PER IMPIANTI (FACILITIES RULES) 2017 - 2021

#### FR 5 IMPIANTI DI TUFFI

#### FR 5.1 Tuffi dal Trampolino

Requisiti generali: Per tutti gli impianti devono essere rispettate le dimensioni in metri come mostrato in dettaglio nel diagramma Tuffi, Allegato 1.1 & Allegato 1.2

- **FR 5.1.1** I trampolini devono avere almeno una lunghezza di 4.8 metri e una larghezza di 0.5 m. A tutte le manifestazioni FINA il tipo di trampolino che deve avere una superficie antiscivolo deve essere approvato dalla FINA stessa.
- FR 5.1.2 I trampolini devono essere provvisti di fulcri mobili facilmente regolabili da parte dei tuffatori.
- **FR 5.1.3** Per strutture di trampolini modificate o costruite su piattaforme di cemento dopo il 1° ottobre 2013, devono essere rispettate le seguenti indicazioni:

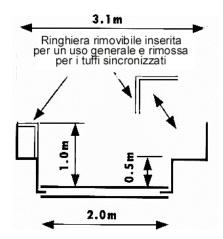
- **FR 5.1.3.1** La distanza verticale dal piano della piattaforma, sul quale è appoggiato il blocco del fulcro, al livello superiore del trampolino deve essere di 0,35m.
- FR 5.1.3.2 La distanza dal margine anteriore del blocco del fulcro (che è lungo 0.741m) al bordo frontale della piattaforma di supporto dev'essere al massimo di 0,44 metri.
- **FR 5.1.3.3** Se il bordo anteriore della piattaforma sporge oltre questa misura il blocco del fulcro e il blocco di supporto alla cerniera posteriore devono essere spostati in avanti per raggiungere questa distanza massima di 0,44m della parte anteriore del fulcro al bordo della piattaforma di supporto.
- **FR 5.1.4** La distanza minima raccomandata dalla parte posteriore del trampolino al fulcro in posizione centrale deve essere in accordo con la misura indicata o raccomandata dal costruttore del trampolino.
- FR 5.1.5 I trampolini devono essere installati a livello 0 cioè orizzontali, nella parte anteriore, con il fulcro in tutte le posizioni.
- FR 5.1.6 I trampolini devono essere piazzati da un lato o da ambo i lati della piattaforma. Per i tuffi sincronizzati, è preferibile avere almeno due trampolini alla stessa altezza, uno a fianco all'altro, senza oggetti che potrebbero impedire la vista fra i tuffatori in ogni parte del tuffo. Vedi il diagramma Tuffi in allegato 2.1 & Allegato 2.2

#### FR 5.2 Tuffi dalla piattaforma

- FR 5.2.1 Ciascuna piattaforma dovrà essere rigida e orizzontale.
- FR 5.2.2 Le dimensioni minime delle piattaforme dovranno essere:

per altezze 0.6 m a 1.0 m, larghezza 1 m (preferito 2.90) e lunghezza 5.0 m per altezze 2.6 m a 3.0 m, larghezza 1 m (preferito 2.00 m) e lunghezza 5.0 m per l'altezza di 5.0 m, larghezza 2.90 m e lunghezza 6.0 m per l'altezza di 7.5 m, larghezza 2.00 m e lunghezza 6.0 m per l'altezza di 10.0 m, larghezza 3.0 m e lunghezza 6.0 m

Per piattaforme da 10 m con una larghezza inferiore ai 3 m, una modifica alle ringhiere, su ciascun lato per una profondità di almeno 3.0 m all'indietro dalla parte frontale della piattaforma, può essere adottata come nel dettaglio del disegno sottostante. Si raccomanda di montare una parte di ringhiera facilmente rimovibile, per un uso generale, che potrà essere poi tolta per effettuare i tuffi sincronizzati (vedi diagramma).



- **FR 5.2.3** Lo spessore preferito della parte frontale della piattaforma deve essere 0.2 m ma non superiore a 0.3 m e può essere verticale o inclinato con un angolo non oltre i 10°, internamente alla verticale.
- **FR 5.2.4** La superficie e la parte anteriore della piattaforma devono essere coperte fino in fondo con una superficie elastica, antiscivolo. Le due superfici devono essere coperte separatamente per permettere uno spigolo netto di 90° o come descritto nella regola FR 5.2.3. La superficie frontale è da applicare per prima e successivamente va applicata la superficie principale.
- FR 5.2.5 Le piattaforme devono essere coperte con un materiale antiscivolo che deve avere un profilo che assicura una frizione sufficiente da bagnato e da asciutto in maniera che i tuffatori non scivolino durante le

partenze nelle varie direzioni. Lo spessore minimo dev'essere di 6 mm (-0 / +1mm) e il colore deve distinguersi dalla decorazione circostante. Il materiale deve essere pulito facilmente in modo da assicurare le sue proprietà antiscivolo. L'applicazione della copertura antiscivolo deve essere in rispetto della regola FINA 5.2.4.

- **FR 5.2.6** La parte anteriore della piattaforma di 10 metri deve sporgere almeno 1.5m oltre il bordo sottostante della piscina, quella di 7.5m, 5m, 2.6m 3.0m per 1.25m e la piattaforma di 0.6m-1m per 0.75m.
- **FR 5.2.7** Quando una piattaforma si trova direttamente sotto un'altra, quella superiore deve sporgere almeno 0.75 m (meglio 1.25 m) sulla piattaforma sottostante.
- FR 5.2.8 Il retro e i lati di ciascuna piattaforma (eccetto per le piattaforme da 1.0m e inferiori) devono essere circondati da ringhiere fino a 1m dal bordo anteriore della piattaforma la cui area libera è di 1.80m tra i montanti verticali. L'altezza minima deve essere 1.0m e con almeno due barre orizzontali fissate esternamente alla piattaforma iniziando da 1m dal bordo anteriore della piattaforma.

Una superficie solida trasparente è altrettanto valida al posto delle barre orizzontali.

L'altezza minima delle ringhiere che circondano i trampolini da 3m dev'essere misurata dal livello del trampolino di 3m.

- FR 5.2.9 Ciascuna piattaforma deve essere accessibile da scalette adeguate (non a pioli) come richiesto dai regolamenti vigenti di edilizia nazionale e o dagli standard di sicurezza/sanità applicabili.
- FR 5.2.10 È preferibile non costruire una piattaforma direttamente sotto una qualsiasi altra però in situazioni dove questo non è evitabile bisogna fare riferimento al diagramma tuffi degli allegati 1.1 e 1.2, 2.1 e 2.2
- **FR 5.2.11** Requisiti della struttura di supporto. Per le piattaforme e le strutture di supporto dei trampolini il carico progettuale è P = 350 kilopond (forza in chilogrammi) a metro lineare.

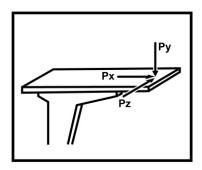
In aggiunta ai requisiti statici e per il conforto e la sicurezza dell'utente, si deve tenere conto dell'oscillazione delle piattaforme, devono essere rispettati i seguenti limiti considerando anche le strutture di sostegno di piattaforme e trampolini:

Frequenza fondamentale delle piattaforme 10.0 Hz

#### **TOLLERANZE:**

PLATFORM	MINIMUM	MAXIMUM
10m	10 Hz	20 Hz
7.5m, 5m, 3m and 1m	10 Hz	30 Hz

Frequenza fondamentale del castello di tuffi (torre) 3.5 Hz Oscillazione della struttura globale 3.5 Hz.



La deformazione spaziale della parte terminale delle piattaforme come risultato di Px = Py = Pz = 100 kilopond (forza in chilogrammi) deve raggiungere un massimo di 1 mm (**vedi disegno**).

Questi requisiti sono raggiungibili ottimamente da una struttura rinforzata in cemento. La comprova del comportamento dinamico dev'essere ottenuta insieme ai calcoli statici della struttura totale.

#### FR 5.3 Requisiti Generali

FR 5.3.1 Piscine costruite dopo il 26 settembre 2013 devono prevalere per le strutture di tuffi le dimensioni

minime in metri come in dettaglio nel diagramma (allegato 1.2) per impianti di tuffi, usando come punto basilare di riferimento nelle misurazioni la line del piombo, che è una linea verticale che passa attraverso il centro della parte anteriore della piattaforma o trampolino. Si raccomanda di utilizzare le misure di preferenza per impianti giudicati di maggiore importanza.

- FR 5.3.2 Le dimensioni C da una verticale all'altra vicina, nelle "dimensioni FINA per i tuffi" tabella in Allegato 1.2 vengono adottate per piattaforme con larghezza corrispondenti alla regola FR 5.2.2. Se le larghezze delle piattaforme vengono maggiorate allora le dimensioni B e C devono essere maggiorate della metà della misura di incremento.
- FR 5.3.3 L'altezza dei trampolini e di ciascuna piattaforma sopra il livello dell'acqua può variare di più +0.05m e meno -0.00m dall'altezza prescritta nelle regole.
- **FR 5.3.4** La parte distale delle piattaforme di 5, 3, e 1m non deve sporgere oltre la punta dei trampolini di 1m e 3m quando sono adiacenti fra di loro.
- FR 5.3.5 Nella zona di massima profondità dell'acqua, il fondo della vasca può risalire del 2%. Nella piscina di tuffi il fondo della vasca non deve essere inferiore a 1.80m in nessun punto.
- **FR 5.3.6** Nelle piscine scoperte l'esperienza insegna che trampolini e piattaforme devono essere orientate verso nord nell'emisfero nord e verso sud nell'emisfero sud.
- FR 5.3.7 L'illuminazione minima a un livello di 1m sopra la superficie dell'acqua non dev'essere inferiore a 600 lux.
- FR 5.3.8 Fonti di luce naturale e artificiale devono essere provviste di dispositivi anti abbagliamento.
- FR 5.3.9 La temperatura dell'acqua non dev'essere inferiore a 26° Celsius.
- **FR 5.3.10** Agitazione meccanica della superficie dell'acqua dev'essere prevista sotto le installazioni di tuffi per aiutare i tuffatori nella percezione visiva della superficie dell'acqua.

Nelle piscine che vantano un sistema subacqueo di agitazione dell'acqua (bubble machine) questa attrezzatura deve essere usata solamente se regolata al minimo fornisce un sufficiente movimento dell'acqua, se no dev'essere utilizzato solo un sistema a spruzzo d'acqua orizzontale.

#### FR 5.3.11 Per piscine di tuffi che vengono usate anche per il nuoto.

Le linee guida per il nuoto nelle piscine di tuffi devono essere di un colore scuro di contrasto, sistemate sul fondo della vasca nel centro di ciascuna corsia.

Larghezza: un minimo di 0.2m, un massimo di 0,3m.

Lunghezza: 21.0m per piscine di 25m.

Ciascuna linea di corsia deve terminare 2.0m dal muro in fondo alla piscina con una linea distinta per traverso di 1.0m di lunghezza e della stessa larghezza della linea di corsia. Una linea di arrivo dev'essere posta sul muro terminale oppure sul pannello elettronico di arrivo, nel centro di ciascuna corsia della stessa larghezza della linea di corsia. Una linea ad incrocio di 0.5m di lunghezza dev'essere piazzata 0.3m sotto la superficie dell'acqua, misurata nel punto centrale della linea ad incrocio. Questi devono essere piazzati senza interruzione dal bordo del piano vasca al fondo della piscina o per un massimo di 3m.

#### FR 5.3.12 Tuffi individuali

- **FR 5.3.12.1** I Giudici saranno posizionati dal Giudice Arbitro affiancati, su una linea lateralmente al trampolino/piattaforma.
- FR 5.3.12.2 Quando Sette (7) / cinque Giudici vengono utilizzati, quattro (4) / tre (3) Giudici verranno collocati sul lato più vicino alla competizione.

Nota: Il Giudice Arbitro può decidere di sistemare quattro (4) / tre (3) Giudici sul lato più lontano dalla competizione secondo la situazione locale in piscina.

- FR 5.3.12.3 Nessun Giudice dev'essere posizionato dietro la linea del bordo frontale del trampolino.
- **FR 5.3.12.4** La numerazione delle sedie dei Giudici sarà in senso orario guardando da davanti il trampolino o la piattaforma.
- FR 5.3.12.5 Nelle gare dal trampolino di 1m devono essere utilizzate sedie adatte per un uso sul bordo vasca.

- FR 5.3.12.6 Nelle gare dal trampolino di 3m i Giudici devono essere seduti ad un'altezza non inferiore a due (2) m sulla superficie dell'acqua.
- FR 5.3.12.7 Nelle gare dalla piattaforma di 10m le sedie usate nelle gare del trampolino dei 3m possono essere utilizzate ma quando possibile i Giudici dovrebbero essere seduti anche più in alto.
- **FR 5.3.12.8** Per aiutare i Giudici nelle gare dal trampolino dei 3m e dalla piattaforma dei 10m, le sedie dei Giudici devono essere posizionate indietro il più lontano possibile dal bordo della piscina.

#### FR 5.3.13 Tuffi Sincronizzati

- FR 5.3.13.1 Tre (3) / due (2) Giudici di Esecuzione saranno posizionati su ambo i lati del trampolino / piattaforma dal Giudice Arbitro.
- FR 5.3.13.2 La numerazione delle sedie dei Giudici di esecuzione sarà in senso orario guardando il trampolino / piattaforma, nominandole E1, E2 e E3 (oppure E1, E2) sul lato sinistro e E4, E5 e E6 (oppure E3, E4) sul lato destro.
- FR 5.3.13.3 I Giudici della sincronizzazione saranno posizionati su ambo i lati della piscina su una linea fra i Giudici di esecuzione.
- FR 5.3.13.4 Tre (3) Giudici di sincronizzazione saranno posizionati sul lato più vicino al trampolino / piattaforma della gara e gli altri due (2) Giudici di sincronizzazione sul lato opposto della piscina.
- FR 5.3.13.5 La numerazione delle sedie dei Giudici di sincronizzazione partirà sul lato sinistro della piscina con la sedia più bassa in S1 e finendo sul lato destro della piscina in alto con il numero S5.
- **FR 5.3.13.6** Nelle gare di tuffi sincronizzati i Giudici di sincronizzazione più vicini al bordo vasca devono essere seduti ad un'altezza non inferiore a 2.0m sul livello dell'acqua.
- **FR 5.3.13.7** Di conseguenza l'altezza per i rimanenti Giudici di sincronizzazione (oppure Giudici di esecuzione addizionali) deve essere maggiorata di non meno di 0,5m a sedia.
- FR 5.3.13.8 Non ci dovrà essere interferenza o movimento di fronte alle sedie dei Giudici.
- FR 5.3.13.9 Le sopra citate raccomandazioni sono mostrate nel Diagramma Tuffi nell'Allegato 2.1 & Allegato 2.2

#### FR 5.3.14 Installazioni per l'allenamento a secco

Requisiti generali: Dimensioni in metri per installazioni di allenamento a secco come in dettaglio nel Allenamento Tuffi a Secco, Allegato 3.1 & Allegato 3.2 e Attrezzature Raccomandate per l'Allenamento a Secco, Allegato 3.3 & 3.4.

- **FR 5.3.14.1** Per la sicurezza e lo sviluppo nell'apprendimento dei tuffatori di nuovi tuffi più difficili, si raccomanda fortemente che le linee guida presentate qui sotto siano inglobate negli impianti e posizionati vicino alla zona di competizione dei tuffi/impianti.
- FR 5.3.14.2 Quando vengono usate le misure minime per B e C un materasso di protezione verticale o un'altra superficie protettiva simile deve essere attaccata alle relative pareti di fronte e di lato.

#### FR 5.4 Attrezzatura elettronica di gestione gara

- **FR 5.4.1** L'apparecchiatura elettronica di gestione della gara registra i voti dei Giudici per ciascun tuffatore e calcola il punteggio totale per ciascun tuffo come richiesto dalla regola D7.
- FR 5.4.2 Il sistema preferito deve essere in grado di:
- FR 5.4.2.1 Registrare i voti dei Giudici, i voti interi e i mezzi punti.
- FR 5.4.2.2 Mostrare i dati registrati e calcolati per ciascun tuffatore sia prima che dopo ogni tuffo.
- FR 5.4.2.3 Mostrare i voti di tutti i tuffatori prima e dopo ciascun tuffo.

- FR 5.4.2.4 Mostrare l'ordine di classifica con il punteggio di tutti i tuffatori dopo ciascun turno di tuffi.
- **FR 5.4.2.5** Il sistema deve avere per ciascun Giudice un dispositivo elettronico che gli permette di introdurre il proprio voto e di vedere il suo voto su un display del dispositivo. Dopo l'accettazione dei voti da parte del Giudice Arbitro, tutti i voti devono apparire su ciascun dispositivo elettronico.
- FR 5.4.2.6 Un'analisi dei Giudici dev'essere disponibile al termine di ciascuna gara o sessione di gara.
- **FR 5.4.2.7** Il Giudice Arbitro deve avere la disponibilità di un monitor sul quale deve essere in grado di vedere i voti di tutti i Giudici prima che questi vengano mostrati sul tabellone.

FR 5.4.2.8 È necessaria una stampa delle seguenti informazioni:

- 1. L'ordine di partenza dopo il sorteggio
- 2. L'ordine di partenza per ciascuna gara o sessione di gara
- 3. Una classifica parziale al termine di ciascun turno di tuffi
- 4. Una classifica al termine della gara
- 5. Il dettaglio dei voti e punteggi per ciascun tuffatore al termine di ogni sessione e gara.

#### FR 6 INSTALLAZIONI DI TUFFI PER OLIMPIADI E CAMPIONATI DEL MONDO

- FR 6.1 Requisiti generali: Dimensioni in metri per installazioni di tuffi come in dettaglio nel Diagramma tuffi, Allegato 1.1 e Allegato 1.2 e Campo di gara per i Giochi Olimpici e i Campionati del Mondo: Diagramma Tuffi, Allegato 2.1 e Allegato 2.2.
- **FR 6.1.1** Per i Giochi Olimpici e i Campionati del Mondo FR5 deve essere applicata in toto; comunque l'intensità della luce 1m sopra la superficie dell'acqua non dev'essere inferiore a 1500 Lux.
- FR 6.2 In riguardo alle dimensioni per installazioni di tuffi una combinazione di misure preferite e minime che si trovano nella tabella "Dimensioni FINA per impianti di tuffi Allegato 1.1 e Allegato 1.2" possono essere utilizzate. Comunque misure inferiori a quelle minime non sono accettabili e non potranno essere usate. Se la piscina di nuoto e la vasca per i tuffi si trovano nella stessa area la distanza minima che separa le piscine dev'essere di 8m anche se 10m sono consigliati (vedi FR 3.16).
- FR 6.2.1 L'altezza verticale dalla verticale a piombo (plummet) della piattaforma o trampolino a riposo alla superficie dell'acqua calma prima dell'accensione di spruzzi o agitazione dell'acqua, dev'essere specificata nella tabella delle dimensioni dell'impianto. Queste misure devono essere convalidate da un supervisore o da altro personale qualificato, incaricato o approvato dalla Federazione della Nazione in cui la piscina si trova.
- **FR 6.3** La marcatura con le linee per la piscina di tuffi consiste in tre linee che percorrono la piscina in largo con un angolo di 90 ° rispetto al tuffatore che guarda avanti sul trampolino o piattaforma. Queste linee devono essere come segue:

Larghezza: al minimo 0.2m, al massimo 0.3m

Lunghezza: 21.0m per una vasca di 25m

La distanza tra il centro di ciascuna linea dev'essere di 2,5m

Il centro della prima linea dev'essere direttamente sotto la verticale a piombo (plummet) del trampolino di 3m. *Vedi il Diagramma Tuffi, Allegato 2.1 & Allegato 2.2.* 

**FR 6.4** L'impianto ospitante deve avere un tappeto elastico con longia e una vaschetta con acqua calda. È preferito avere due tappeti elastici e una zona a secco con un trampolino e una piattaforma a secco con arrivo in una buca con gommapiuma come descritto nell'**Allegato 3.1**.

	FINA	SPRINGBOARD					PLATFORM									
	Dimensions for Diving fac	illine2	1 m	etre	3 metres		1 m	etre	3 m	etres	5 me	etres	7.5 m	etres	10 m	etres
		Lenght	4.8	80	4.	80	5.0	00	5.	00	6.00		6.	00	6.	00
	or pools constructed after	Width	0.	50	3.00		1.00 min. 2.90 preferred 0.60 min. 1.00 preferred		1.00 min. 2.00 preferred 2.60 min. 3.00 preferred		5.00		2.00 7.50		3.	00
	September, 26th, 2013 (see FR 5.3.1)	Height	1.0	00											10.00	
			Horiz	Vert	Horiz	Vert	Horiz	Vert	Horiz	Vert	Horiz	Vert	Horiz	Vert	Horiz	Ver
	From plummet back to	Designation	A-1		A-3		A-1 pl		A-3 pl		A-5		A-7.5		A-10	
	pool wall for CONCRETE	Minimum	2.22		2.22		0.75	1	1.25		1.25		1.25		1.50	
Α	PLAFORM	Preferred	2.22		2.22		0.75	1	1.25		1.25		1.25		1.50	
	From plummet back to	Minimum	1.50		1.50											
	pool wall for PEDESTALS AND METAL STANDS	Preferred	1.80		1.80											
	From plummet	Designation									A/A	5/1	A/A 7	.5/3,1	A/A 1	0/5,3,
۸/A	BACK TO PLATFORM	Minimum	1								0.75		0.75		0.75	
	Plummet directly below	Preferred	1								1.25		1.25		1.25	
	Frame who were at to	Designation	B-1		B-3		B-1 pl		B-3 pl		B-5		B-7.5		B-10	
В	From plummet to POOL WALL AT SIDE	Minimum	2.50		3.50		2.50	]	3.00		4.00		4.50		5.75	
	FOOL WALL AT SIDE	Preferred	2.50		3.50		2.50	1	3.60		4.50		4.75		5.75	
	From plummet to	Designation	C-	1-1	C3-	3,3-1	C-1-	-1 pl	C3-3	pl,1pl	C5-3	3, 5-1	C7.5	-5,3,1	C10-7	.5,5,3,
С	ADJACENT PLUMMET	Minimum	2.00		2.20		1.85		2.20*		2.85*		2.75*		3.00*	
	ADJACENI FLOMMEI	Preferred	2.00		2.60		2.15	1	2.35*		2.85*		2.75*		3.00*	
	From plummet to	Designation	D-1		D-3		D-1 pl		D-3 pl		D-5		D-7.5		D-10	
D	POOL WALL AHEAD	Minimum	9.00		10.25		8.00	]	9.50		10.25		11.00		13.50	
	TOOL WALL AILEAD	Preferred	9.00		10.25		8.00		9.50		10.25		11.00		13.50	
	On plummet, from	Designation		E-1		E-3		E-1 pl		E-3 pl		E-5		E-7.5		E-10
E	BOARD TO CEILING	Minimum		5.00		5.00		3.25		3.25		3.25		3.25		4.00
	DOARD TO CELENTO	Preferred		5.00		5.00		3.50		3.50		3.50		3.50		5.00
	CLEAR OVERHEAD	Designation	F-1	E-1	F-3	E-3	F-1 pl	E-1 pl	F-3 pl	E-3 pl	F-5	E-5	F-7.5	E-7.5	F-10	E-10
F	behind and each	Minimum	2.50	5.00	2.50	5.00	2.75	3.25	2.75	3.25	2.75	3.25	2.75	3.25	2.75	4.00
	side of plummet	Preferred	2.50	5.00	2.50	5.00	2.75	3.50	2.75	3.50	2.75	3.50	2.75	3.50	2.75	5.00
	CLEAR OVERHEAD	Designation	G-1	E-1	G-3	E-3	G-1 pl	E-1 pl	G-3 pl	E-3 pl	G-5	E-5	G-7.5	E-7.5	G-10	E-10
G	ahead of plummet	Minimum	5.00	5.00	5.00	5.00	5.00	3.25	5.00	3.25	5.00	3.25	5.00	3.25	6.00	4.00
		Preferred	5.00	5.00	5.00	5.00	5.00	3.50	5.00	3.50	5.00	3.50	5.00	3.50	6.00	5.00
	DEPTH OF WATER	Designation		H-1		H-3		H-1 pl		H-3 pl		H-5		H-7.5		H-10
Н	At plummet	Minimum		3.40		3.70		3.20		3.50		3.70		4.10		4.50
	·	Preferred		3.50		3.80		3.30		3.60		3.80		4.50		5.00
J	DISTANCE AND DEPTH	Designation	J-1	K-1	J-3	K-3	J-1 pl	K-1 pl	J-3 pl	K-3 pl	J-5	K-5	J-7.5	K-7.5	J-10	K-10
K	ahead of plummet for all	Minimum	5.00	3.30	6.00	3.60	4.50	3.10	5.50	3.40	6.00	3.60	8.00	4.00	11.00	4.2
.,	stands	Preferred	5.00	3.40	6.00	3.70	4.50	3.20	5.50	3.50	6.00	3.70	8.00	4.40	11.00	4.7
L	DISTANCE AND DEPTH	Designation	L-1	M-1	L-3	M-3	L-1 pl	M-1 pl		M-3 pl	L-5	M-5	L-7.5	M-7.5	L-10	M-1
W	each side of plummet	Minimum	1.50	3.30	2.00	3.60	1.40	3.10	1.80	3.40	3.00	3.60	3.75	4.00	4.50	4.2
		Preferred	2.00	3.40	2.50	3.70	1.90	3.20	2.30	3.50	3.50	3.70	4.50	4.40	5.25	4.7

<sup>\*</sup> Note: The minimum distance between adjacent plaforms must be at least 0.25 metres.

Note: Dimensions B (plummet to pool wall at side) and C (plummet to adjacent plummet) apply to Platforms with widths as detailed in FR.5.2.5. If Platform widths are increased then B and C shall be increased by half the additional width(s).

Note: The 10 Metre Platform must project 0.25 metres beyond any adjacent platform.

Note: The 10 Metre Platform must project 0.25 metres beyond any adjacent platform.

Note: All platforms must project 0.75 metres beyond any platform directly below.

Note: The leading edge of the concrete platforms for springboards must be at least constructed to be directly above the pool wall or beyond.

Note: FR 5.3.4 The end of 5, 3 and 1 metre platforms must not project beyond the ends of the 3 and 1 metre springboards when they are adjacent

to each other.

#### **DIVING DIAGRAMS ANNEX 1.2**



#### MISURE FINA PER IMPIANTI DI TUFFI

	FINA			Tram	poline	0					Piatta	forma	)			
D	imensioni per impia	nti di tuffi	1 n	netro	3 m	etri	1 m	etro	3 m	etri	5 m	etri	7,5 r	netri	10 n	netri
		Lunghezza	4	.80	4.	80	5.	00	5.	00	6.	00	6.	00	6.	00
	Per Piscine costruite po il 26 set. 2013 vedi FR 5.3.1	Larghezza 0.5		0.50 0.50		1.00 min. 2.90 pref.		1.00 min. 2.00 pref.		2.90		2.00		3.	00	
	11(3.3.1	Altezza	1	.00	3.	00	0 0.60 m 1.00 p				5.00		7.50		10	.00
			Oriz.	Vert.	Oriz.	Vert.	Oriz.	Vert.	Oriz.	Vert.	Oriz.	Vert.	Oriz.	Vert.	Oriz.	Vert.
	Dalla VERTICALE	Definizione	A-1		A-3		A-1pt		A-3pt		A-5		A-7.5		A-10	
	AL MURO DIETRO per		2.22		2.22		0.75		1.25		1.25		1.25		1.50	
	piattaforme cemento		2.22		2.22		0.75		1.25		1.25		1.25		1.50	
Α	Dalla VERTICALE al bordo pisc. dietro, per	Minimo	1.50		1.50											
	basamenti e supporti in metallo	Preferito	1.80		1.80											
	Dalla VERTICALE alla	Definizione									A/A	5/1	A/A 7	.5/3,1	A/A 10	0/5,3,1
A/A	PIATTAF. DIETRO	Minimo									0.75		0.75		0.75	
	direttamente sotto	Preferito									1.25		1.25		1.25	
	Dalla VERTICALE	Definizione	B-1		В3		B-1pl		B-3pl		B-5		B-7.5		B-10	
В	AL MURO DI LATO	Minimo	2.50		3.50		2.50		3.00		4.00		4.50		5.75	
	della piscina	Preferito	2.50		3.50		3.50		3.60		4.50		4.75		5.75	
	Dalla VERTICALE alla	Definizione	С	1-1	C 3-3	3,3-1	C 1-	·1 pl	C 3-3	pl, 1 pl	C 5-3	3, 5-1	C 7,5-	5, 3, 1	C 10-7.	5,5,3,1
С	VERTICALE VICINA	Minimo	2.00		2.20		1.85		2.20*		2.85*		2.75*		3.00*	
	piattaf./trampolino	Preferito	2.00		2.60		2.15		2.35*		2.85*		2.75*		3.00*	
	Dalla VERTICALE al	Definizione	D - 1		D - 3		D-1pl		D-3pl		D - 5		D - 7.5		D - 10	
D	MURO DI FRONTE	Minimo	9.00		10.25		8.00		9.50		10.25		11.00		13.50	
	della piscina	Preferito	9.00		10.25		8.00		9.50		10.25		11.00		13.50	
	Alla verticale dalla	Definizione		E - 1		E - 3		E-1pl		E-3pl		E - 5		E - 7.5		E - 10
Е	PIATTAFORMA al	Minimo		5.00		5.00		3.25		3.25		3.25		3.25		4.00
	SOFFITTO	Preferito		5.00		5.00		3.50		3.50		3.50		3.50		5.00
	SPAZIO LIBERO	Definizione	F - 1	E - 1	F - 3	E - 3	F-1pl	E-1pl	F-3pl	E-3pl	F - 5	E - 5	F - 7.5	E - 7.5	F - 10	E - 10
F	DIETRO e da OGNI	Minimo	2.50	5.00	2.50	5.00	2.75	3.25	2.75	3.25	2.75	3.25	2.75	3.25	2.75	4.00
	LATO della verticale	Preferito	2.50	5.00	2.50	5.00	2.75	3.50	2.75	3.50	2.75	3.50	2.75	3.50	2.75	5.00
	SPAZIO LIBERO	Definizione	G - 1	E-1	G - 3	E - 3	G-1pl	E-1pl	G-3pl	E-3pl	G - 5	E - 5	G - 7.5	E - 7.5	G - 10	E - 10
G	DI FRONTE	Minimo	5.00	5.00	5.00	5.00	5.00	3.25	5.00	3.25	5.00	3.25	5.00	3.25	6.00	4.00
	alla verticale	Preferito		5.00	5.00	5.00	5.00	3.50	5.00	3.50	5.00	3.50	5.00	3.50	6.00	5.00
	PROFONDITÀ	Definizione		H - 1		H - 3		H-1pl		H-3pl		H - 5		H - 7.5		H - 10
н	DELL'ACQUA	Minimo		3.40		3.70		3.20		3.50		3.70		4.10		4.50
	sulla verticale	Preferito		3.50		3.80		3.30		3.60		3.80		4.50		5.00
<del> </del>	DISTANZA E	Definizione	J - 1	H - 1	J - 3	H - 3	J-1pl	H-1pl	J-3pl	H-3pl	J - 5	H - 5	J - 7.5	H - 7.5	J - 10	H - 10
J K	PROFONDITÀ	Minimo	5.00	3.30	6.00	3.60	4.50	3.10	5.50	3.40	6.00	3.60	8.00	4.00	11.00	4.25
••	davanti alla verticale	Preferito	5.00	3.40	6.00	3.70	4.50	3.20	5.50	3.50	6.00	3.70	8.00	4.40	11.00	4.75
<del> </del>	DISTANZA E	Definizione	L - 1		L - 3	M - 3	L-1pl	M-1pl		M-3pl	L - 5	M - 5	L - 7.5		L - 10	
L	PROFONDITÀ	Minimo	1.50	3.30	2.00	3.60	1.40	3.10	1.80	3.40	3.00	3.60	3.75	4.00	4.50	4.25
	di lato alla verticale	Preferito	2.00	3.40	2.50	3.70	1.90	3.20	2.30	3.50	3.50	3.70	4.50	4.40	5.25	4.23
N	MASSIMA PENDENZA	per ridurre le c	limensi	oni dal va	lore mas	simo del <sub>l</sub>	pieno	1	30 GRAI		3.30	3.70	7.50	7.70	3.23	7.73
	REQUISITI PER PROFO	NUITA DELLA	VASC	A E ALTE	ZZA DEL	SOFFIT	10									

<sup>\*</sup> Note: La distanza minima tra piattaforme adiacenti dev'essere di di 0.25 metri.

**Note:** Dimensioni B (dalla verticale alla parete di lato) e C (dalla verticale alla verticale vicina) si applicano a piattaforme con larghezza come in FR 5.2.5. Se la larghezza delle piattaforme viene maggiorata deve essere aggiunta la metà della misura aggiunta a B e C.

Note: La piattaforma dei 10m deve sporgere di 0.25m rispetto alle piattaforme adiacenti.

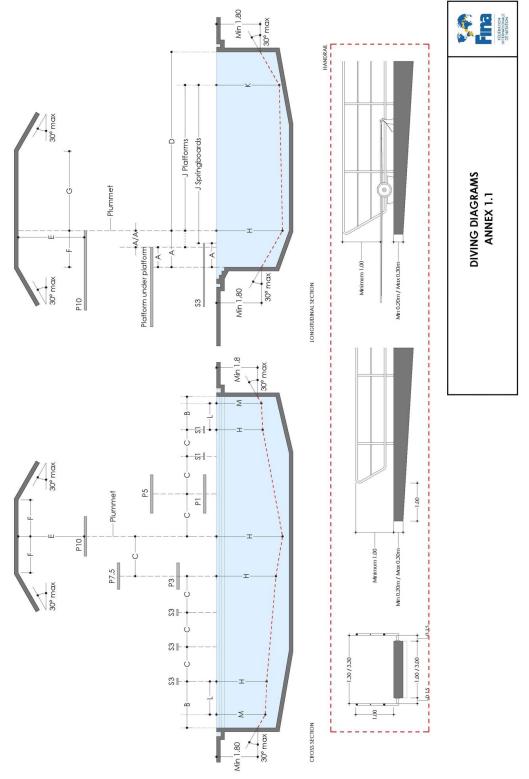
**Note:** Tutte le piattaforme devono sporgere 0.75m sulle altre direttamente sotto.

Note: Il bordo anteriore delle piattaforme di sostegno ai trampolini dev'essere costruito in modo da coprire fino al bordo vasca o oltre.

Note: FR 5.3.4 La punta delle piattaforme di 5, 3 e 1m non devono sporgere oltre la punta dei trampolini di 3 e 1m quando sono adiacenti fra loro.

Versione 04.12.2017

<sup>\*</sup> Per Verticale si intende il piombo tecnico nel punto più estremo anteriore centrale di ciascuna piattaforma/trampolino.

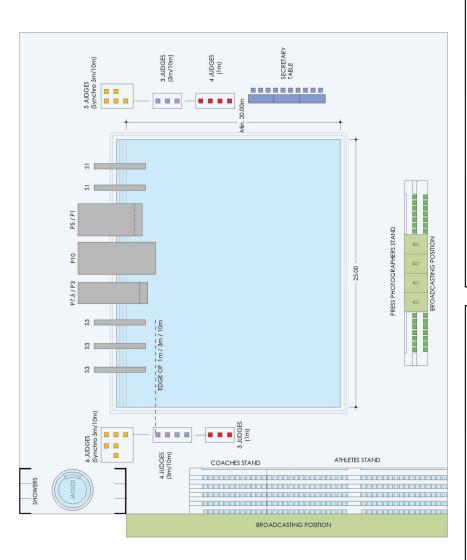




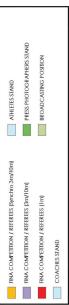
#### FACILITIES RULES 2017 – 2021

Valid as of 22 September 2017

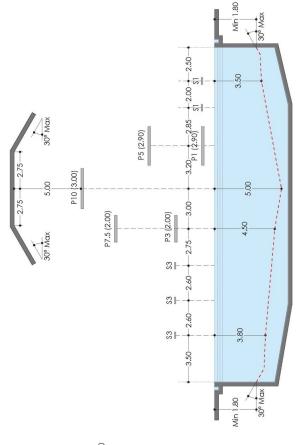
FEDERATION INTERNATIONALE DE NATIONALE













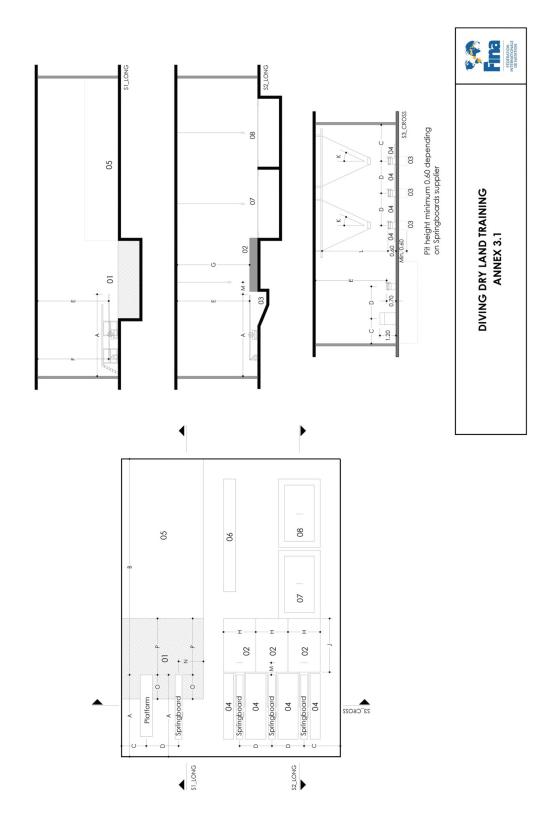
2.50 2.50 2.50 -2.00 -2.00 -2.00 -2.00 -2.00

A = Distance from the end of the wall and plummet of 3 metres springboard.

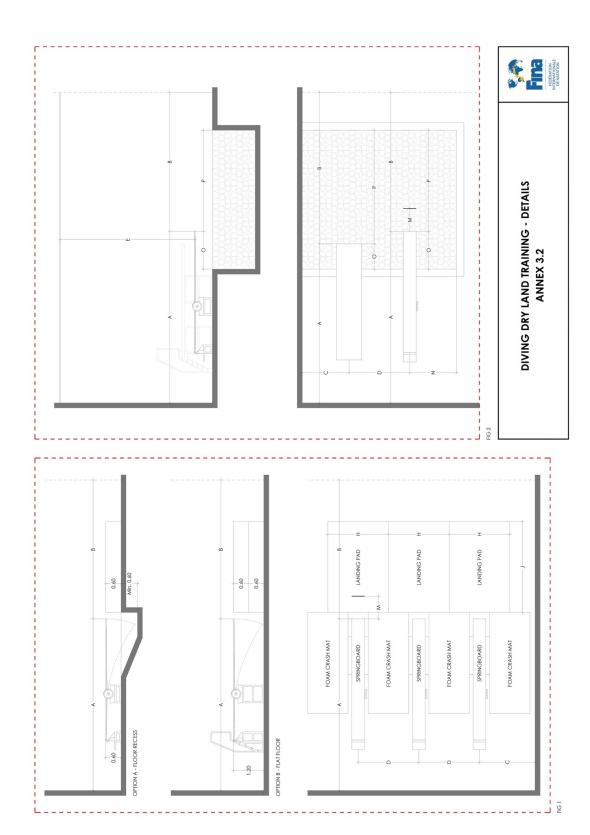
Dark color. Contrasting color of the bottom of the swimming pool.
Width: Minimum 0.20 metres, maximun 0.30 metres.

DIVING MARKING LANES: FR 6.3











### FACILITIES RULES 2017 - 2021

# Valid as of 22 September 2017

# USE AND INSTALLATION GUIDELINES FOR DRY LAND TRAINING FACILITIES WITH IN GROUND AND ABOVE GROUND TRAMPOLINES

8-PL 3.66 m NFINITY C-PL 1.83 m NFINITY D-PL 2.00 m 2.40 m

From plummet to BUILDING WALL AT AHEAD

From plummet to BUILDING WALL AT SIDE

From plummet to ADJACENT PLUMMET

From plummet BACK TO BUILDING WALL

installation and use instructions for trampolines and related equipment, such as frame pads, mats, end decks, and spoiling systems, shall be provided by the manufacturer and stall specify the minimum sate are affinensions required for each trampoline they and relating their products to center or edge of the area of the page of the stall their products to center or edge of the area of the page of the stall their products to center or edge of the area of the page of the stall their products to center or edge of the stall their products are stall the page of the page trampoline. Clearance (trampolines): Users should refer to the manufacturer's specifications for all clearance, wich may vary depending upon the manufacturer, the size of the trampoline, the type of back in place, the type of spotling system in place, if any, and other variobles, in any event, adequate space should be provided so that intended users and equipment\* will not come into contact with any obstacles during their anticipated

E-PL 2.70 m 6.40 m F-PL 2.70 m 6.40 m G-PL 2.70 m

F-1 6.40 m 6.40 m 6.40 m 6.40 m

OVERHEAD behind and each side of plummet On plummet from BOARD TO CEILING

CLEAR OVERHEAD ahead of plummet

F-PL 1.50 m VARIES G-PL 1.50 m VARIES

5.00 m VARIES

use of the equipment. 't.e., bottoming out a trampoline or Dry land diving board.

Clearance (platforms): These specifications apply to facilities used by FINA level international athletes. Other specifications may be appropriate for junior or development programs, so long as adequate space is provided so that intended users and equipment will not come into contact with any obstacte during their anticipated use of the equipment.

á	DIVING DRY LAND TRAINING EQUIPMENT
0	BLOCK FOAM LANDING PIT
05	LANDING FOAM PAD
S	PIT
8	MAT
00	GYMNASTICS SPRING FLOOR
90	PADDED PLATFORM BENCH
07	TRAMPOLINE BED

L-PL 4.50 m 6.40 m

4.50 m 6.40 m

HEIGHT OF SPOTING RIG above diving board or platform

ANGLE OF SPOTING RIG ROPES

LENGTH OF LANDING PIT in front of plummet

NIDTH OF LANDING PIT in front of plummet

DISTANCE in front of olummet to SPOTING RIG

From plummet to PIT WALL AT SIDE OVERHANGING

K-PL 30 DEGREES 35 DEGREES ±

K-1 30 DEGREES 35 DEGREES ±

H-PL 1.50 m VARIES J-PL 1.50 m

# DIVING DRY LAND TRAINING **ANNEX 3.3**

N-PL 1.83 m VFINITY 0-PL 1.00 m 1.00 m 9.PL P-PL

1.50 m 1.50 m 1.50 m 3.66 m 3.66 m

7-1 1.83 m INFINITY

# net is the point of

From plummet to PIT WALL AT AHEAD

10/26/2012 VARIES
VARIES
VARIES

SPRINGBOARD 10/26/2012

GOVERNING BODY

DIVING DRY LAND TRAINING DESIGN

4.80 m 0.50 m +/-

Length Width Height

GUIDELINES

#### RECOMMENDED EQUIPMENT IN DRY LAND TRAINING ROOM GOVERNING BODY **FINA** Number Suggested dimensions Minimum Springboard as FR 5.1.1 mounted on 2 1 DIVING BOARDS Preferred Foam landing pads for Dry land diving boards are located in front of the diving boards. 2 Width Length DIVING BOARD LANDING PADS\* 2 Preferred 120 cm 1.5 m min. 1.5 m min. Minimum 3 TRAMPOLINES Preferred 2 Height Width Length FOAM CRASH MATS Preferred 3 m Height Length Width Minimum 2 5 SOMERSAULT BOXES Preferred 32 cm 1 m 1 m Minimum 12 Height Width Length STRETCHING MATS Preferred 12 cm 1 m 2 m Should be placed on walls so divers can observer body movements while training on 7 LARGE MIRRORS equipment. VIDEO REPLAY SYSTEM (similar to TIVO) With at least 2 cameras and 2 monitors. This allows divers to review acrobatic skills performed on springboard and trampoline. 8 WEIGHT LIFTING EQUIPMENT Combination of free weights and weight lifting machines. 9 CARDIO CONDITIONING EQUIPMENT 10 Treadmills and stationary bicycles.

# DIVING DRY LAND RECOMMENDED EQUIPMENT ANNEX 3.4



<sup>\*</sup> Please note: Foam crash mats may be stacked to a height of 120 cm for the foam landing pads, or Foam pits maybe used instead of landing pads.