

TS?ORT

SPORT & IMPIANTI

SEMINARIO WEBINAR

6
CFP
Architetti

PLAYGROUND E PAESAGGIO URBANO

Lunedì 8 Novembre | ore 9.30-12.30 / 14.00-17.00

ARCH. ALESSANDRO BIANCHI
ARCH. ANDREA PIROLLO
ABAD ARCHITETTI

DOTT. MARINO DE SANTA
LEGNOLANDIA

ARCH. VALTER CAVALLARO
COMUNE DI TORINO

ARCH. ING. SABRINA FREDA
FREDA FOG STUDIO
ASS. ELISABETTA REDAELLI
ASSESSORE MUGGIÒ

ING. ANTONIO RICCHIUTI
COMUNE DI ISERNIA

ARCH. SIMONE COLA
ZEROSEISTUDIO

ING. ELISA PORTIGLIATTI
MAPEI

ARCH. MASSIMO FABBRI
ING. ALESSANDRO PAZZAGLI
ARCH. MICHELA BRACHI
COMUNE DI PRATO

arch. Alessandro Bianchi – arch. Andrea Pirollo (*ABAD Architetti*)

Aree gioco presso gli scoperti di 70 scuole di Terraferma e Isole del Comune di Venezia



Città metropolitana
di Venezia



Agenzia per la Coesione Territoriale



Città metropolitana
di Venezia

FSC

Fondo per lo Sviluppo
e la Coesione

"PATTO PER LO SVILUPPO PER LA
CITTÀ DI VENEZIA Delibera CIPE
56/2016 (17A02404) G.U.n.79 del
4.4.2017

Fondo per lo Sviluppo e la Coesione
FSC 2014-2020"

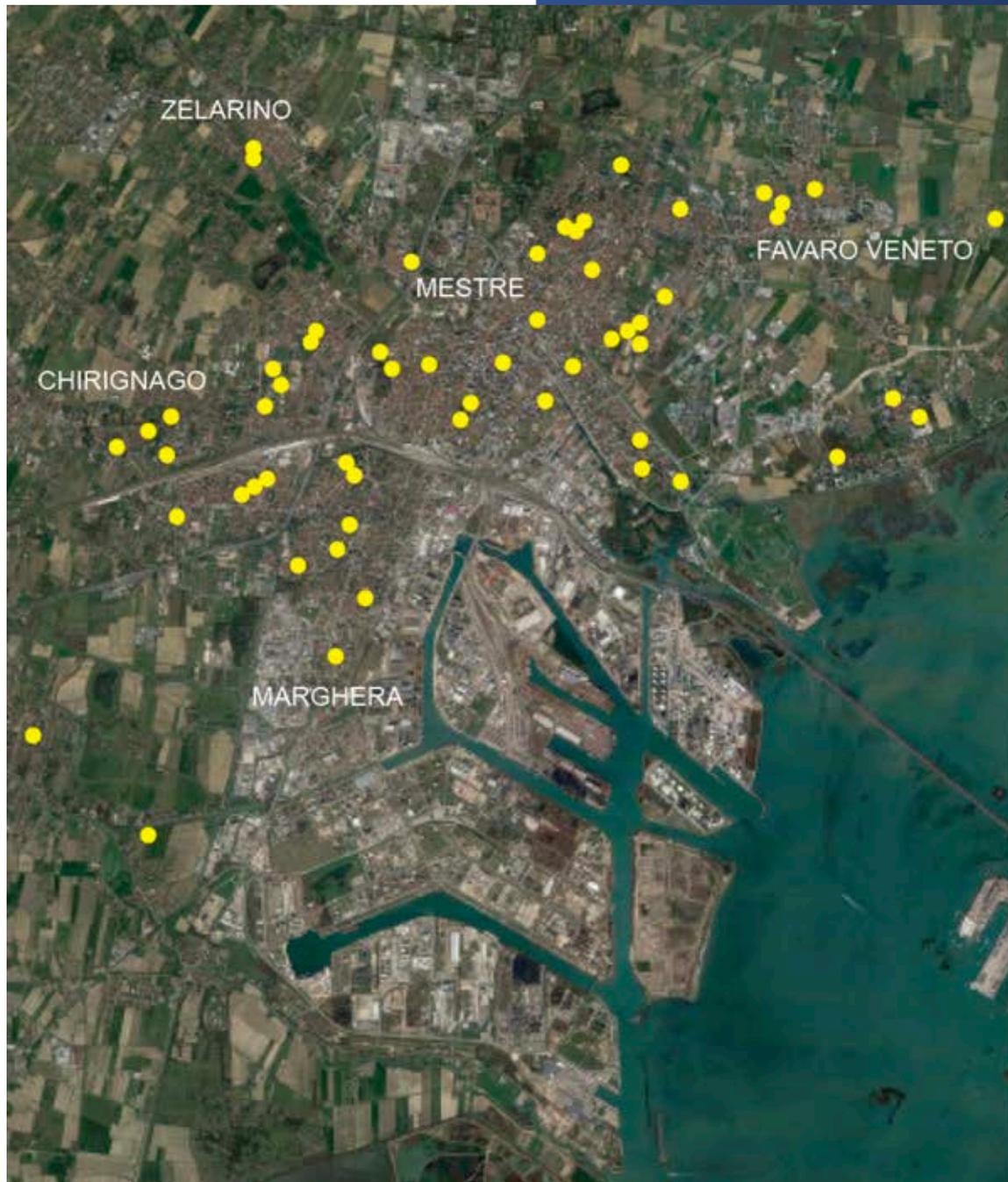


Città di Venezia
Sede di Venezia Ca' Farsetti
San Marco 4136
Sede di Mestre via Palazzo
Municipio, Via Palazzo 1

Direzione Progetti Strategici
Ambientali e Politiche
Internazionali e di Sviluppo
Settore Progetti Strategici
e Ambiente Servizio Tutela
del Suolo e Verde Pubblico



Coordinamento della
progettazione del paesaggio
e dei playground



1

- Il metodo applicato individua due livelli di processo organizzativo differenti: il primo di carattere innovativo-propositivo, il secondo di carattere tecnico-amministrativo, seguendo uno sviluppo lineare tra gli aspetti d'invenzione del progetto e la sua programmazione tecnica.

INTERVENTI STRAORDINARI PRESSO GLI SCOPERTI DI TUTTE LE SCUOLE DELLA TERRAFERMA

N° Progr.	VENEZIA MESTRE	SCUOLA		TIPOLOGIA	UTENZA			PRIORITA'	PIASTRE			CAPIENZA		COSTO PIASTRA
	LOCALIZZAZIONE	N° Gara			CAPACITA'	CLASSI	GIUDIZIO DI VALORE		CODICE	SEDIME mq	LATI SEDIME	MASSIMA CONTEMPORANEA	MINUTI PER GRUPPO MAX	
1	Favaro Veneto	S 3	Cucciolo	Nido	40		MEDIO	ALTA	1cPN	35,00	8,60*3,80	18	27	€ 11.139,00
2	Chirignago-Zelarino	S 10	Peter Pan	Nido	35		MIN	BASSA	2dPM	15,00	3,10*3,80	4	7	€ 5.562,00
3	Chirignago-Zelarino	S 12	Airone	Nido	36		MIN	MEDIA	2cPN	22,00	5,30*4,50	22	37	€ 6.134,00
4	Chirignago-Zelarino	S 15	Fiordaliso	Nido	40		MEDIO	MEDIA	2cPN	22,00	5,30*4,50	22	33	€ 6.134,00
5	Chirignago-Zelarino	S 17	Hakuna Matata	Nido	25/60		MEDIO	MEDIA	2dPM	15,00	3,10*3,80	4	6	€ 5.562,00
6	Chirignago-Zelarino	S 19	Melograno	Nido	60		MAX	BASSA	1cPN	35,00	8,60*3,80	18	18	€ 11.139,00
7	Marghera	S 27	Cappuccetto Rosso	Nido	40		MEDIO	MEDIA	2bPN	50,00	9,10*6,00	35	53	€ 19.356,00
8	Marghera	S 29	Colibri	Nido	60		MAX	MEDIA	2aPN	75,00	7,90*9,20	45	45	€ 25.808,00
9	Marghera	S 31	Girasole	Nido	30/50		MIN	MEDIA	1bPN	36,00	8,10*4,00	12	18	€ 9.589,00
10	Mestre Centro	S 36	Altobello	Nido	40		MEDIO	ALTA	3aPN	79,00	9,20*7,80	24	36	€ 24.464,00
11	Mestre Centro	S 49	Chiocciola	Nido	40		MEDIO	MEDIA	2bPN	50,00	9,10*6,00	35	53	€ 19.356,00
12	Mestre Centro	S 51	Pinocchio	Nido	40		MEDIO	MEDIA	2cPN	22,00	5,30*4,50	22	33	€ 6.134,00
13	Mestre Centro	S 54	Pineta	Nido	40		MEDIO	BASSA	3bPN	48,00	7,80*5,80	16	24	€ 13.887,00
14	Mestre Centro	S 59	Pollicino	Nido	30		MIN	ALTA	1cPN	35,00	8,60*3,80	18	36	€ 11.139,00
15	Mestre Centro	S 62	Draghetto	Nido	50		MEDIO	BASSA	2bPN	50,00	9,10*6,00	35	42	€ 19.356,00
16	Mestre Centro	S 64	Millecolori	Nido	60		MAX	MEDIA	2cPN	22,00	5,30*4,50	22	22	€ 6.134,00
17	Mestre Centro	S 65	Coccinella	Nido	40		MEDIO	ALTA	1cPN	35,00	8,60*3,80	18	27	€ 11.139,00

€ 212.032,00

- In questo processo di sviluppo metodologico abbiamo individuato due strade progettuali, complementari tra di loro: una sintesi teorica d'impianto e una successiva divisione in abachi delle tipologie d'intervento. Secondo il primo approccio si è ritenuto utile il coinvolgimento degli educatori, degli studenti, dei dirigenti scolastici, dei tecnici e degli operatori di settore, al fine di ottenere differenti punti di vista per una progettazione partecipata.



Agenzia per la Coesione Territoriale



Città metropolitana
di Venezia

FSC

Fondo per lo Sviluppo
e la Coesione

**"PATTO PER LO SVILUPPO PER LA
CITTÀ DI VENEZIA** Delibera CIPE
56/2016 (17A02404) G.U.n.79 del
4.4.2017

Fondo per lo Sviluppo e la Coesione
FSC 2014-2020"

CLIENTE



Città di Venezia
Sede di Venezia Ca' Farsetti
San Marco 4136
Sede di Mestre via Palazzo
Municipio, Via Palazzo 1

Direzione Lavori Pubblici
Settore Pronto Intervento,
Manutenzione Patrimonio e
Verde Pubblico
Servizio Tutela del Suolo
e Verde Pubblico

AMBIENTE E TERRITORIO – RIPRISTINI EDIFICI
SCOLASTICI VENEZIA: INTERVENTI RAFFORZA-
MENTO AZIONE PA – INTERVENTI STRAORDI-
NARI PRESSO GLI SCOPERTI SCOLASTICI DI
TUTTE LE SCUOLE DI VENEZIA CENTRO
STORICO DELLE ISOLE DI LIDO, PELLESTRINA,
MURANO, BURANO E S. ERASMO.

C.I. 14310
CUP F71B17000160001*



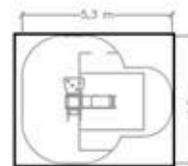
KIT 1_NIDO

1cPN



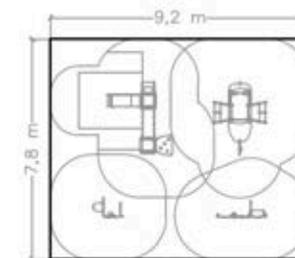
KIT 2_NIDO

2cPN

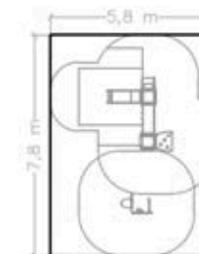


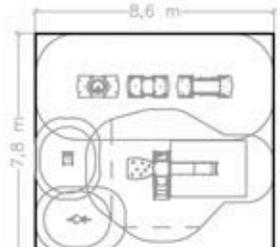
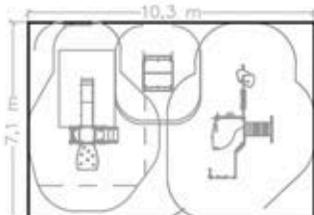
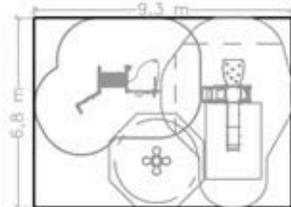
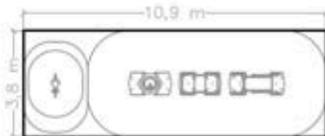
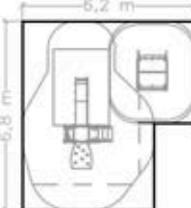
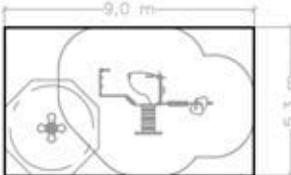
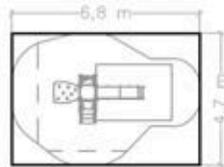
KIT 3_NIDO

3aPN



3bPN



KIT 1_INFANZIA	KIT 2_INFANZIA	KIT 3_INFANZIA
<p>1aPM</p> 	<p>2aPM</p> 	<p>3aPM</p> 
<p>1bPM</p> 	<p>2bPM</p> 	
	<p>2cPM</p> 	
	<p>2dPM</p> 	
	<p>2ePM</p> 	

ABACO - GAZEBI

scala 1:200

PIANTA QUADRATA

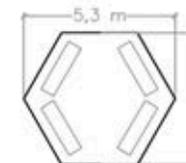
4bPp



PIANTA RETTANGOLARE

PIANTA ESAGONALE

4fPp





Agenzia per la Coesione Territoriale



Città metropolitana
di Venezia

FSC

Fondo per lo Sviluppo
e la Coesione

"PATTO PER LO SVILUPPO PER LA
CITTÀ DI VENEZIA Delibera CIPE
56/2016 (17A02404) G.U.n.79 del
4.4.2017

Fondo per lo Sviluppo e la Coesione
FSC 2014-2020"

CLIENTE

Città di Venezia
Sede di Venezia Ca' Farsetti
San Marco 4136
Sede di Mestre via Palazzo
Municipio, Via Palazzo 1



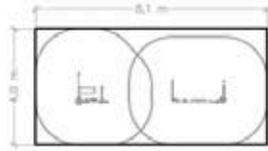
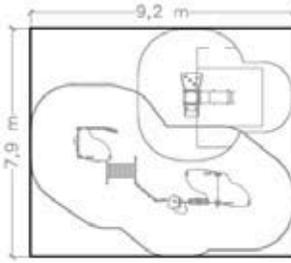
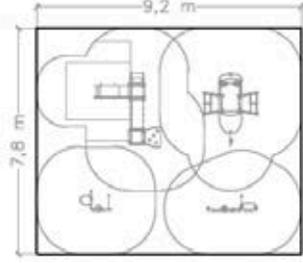
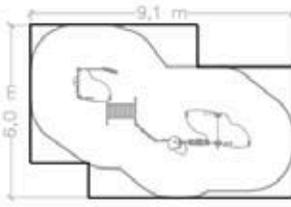
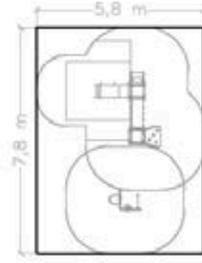
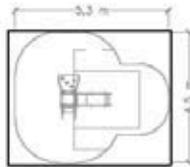
Direzione Lavori Pubblici
Settore Pronto Intervento,
Manutenzione Patrimonio e
Verde Pubblico
Servizio Tutela del Suolo
e Verde Pubblico

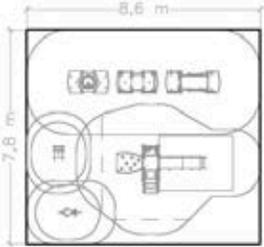
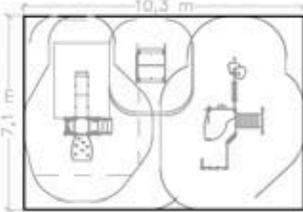
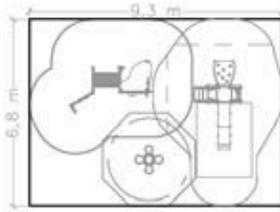
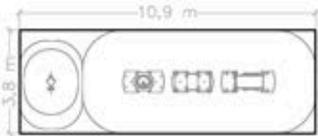
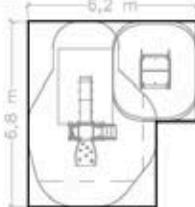
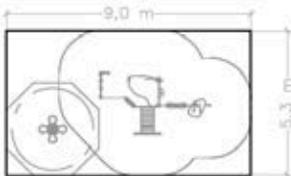
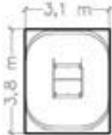
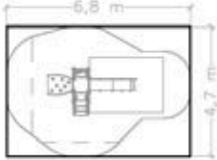
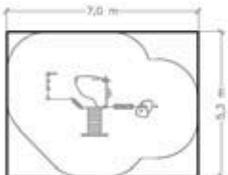
AMBIENTE E TERRITORIO – RIPRISTINI
EDIFICI SCOLASTICI VENEZIA: INTERVENTI
RAFFORZAMENTO AZIONE P.A –
INTERVENTI STRAORDINARI PRESSO GLI
SCOPERTI SCOLASTICI DI TUTTE LE SCUOLE
DELLA TERRAFERMA.

C.I. 14315

CUP F71B17000170001



KIT 1_NIDO	KIT 2_NIDO	KIT 3_NIDO
<p>1bPN</p> 	<p>2aPN</p> 	<p>3aPN</p> 
<p>1cPN</p> 	<p>2bPN</p> 	<p>3bPN</p> 
	<p>2cPN</p> 	

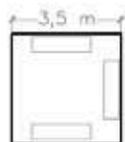
KIT 1_INFANZIA	KIT 2_INFANZIA	KIT 3_INFANZIA
1aPM 	2aPM 	3aPM 
1bPM 	2bPM 	
	2cPM 	
	2dPM 	
	2ePM 	
	2fPM 	

ABACO - GAZEBI

scala 1:200

PIANTA QUADRATA

4bPp



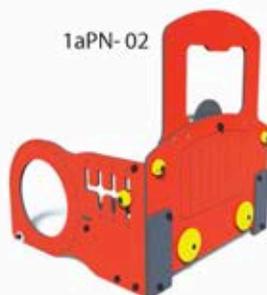


ASILO NIDO **SOLE**

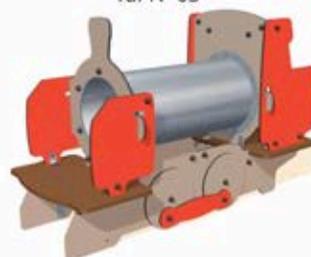
PRODOTTI



1aPN-01



1aPN-02



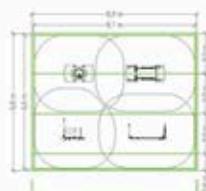
1aPN-03



1aPN-04

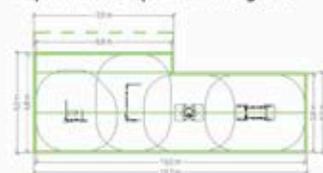
SCHEMA PLANIMETRICO

Impostazione a pianta quadrata



*soluzione di pavimentazione con erba sintetica

Impostazione a pianta rettangolare



ASSONOMETRIA



1aPN-01

Gioco a tema "il Garage" o similare, con pannello ludico sagoma del meccanico, 1 pannello ludico rotante, un pannello ludico con percorso ingranaggi, un pannello ludico con pompa di benzina. I montanti 7x7 cm sono in metallo galvanizzato e verniciato con coperchio rivettato in poliammide. I pannelli colorati sono in HPL spessore 13mm. Dimensioni 1.8 x 0.73 x 1.50 m
Età uso: 1 - 99 Area: 17,90 m² HCL:0,00 m
Quantità 1

1aPN-02

Gioco a tema "IL CAMION" o similare, composto da 1 panca e 2 pannelli ludici di cui uno con oblò e marce e uno con volante e cruscotto. I pannelli sono in HPL spessore 13 mm. Dim: 1,05 x 1,03 x 1,21 m
Età uso: 2 - 99 Area: 16,24 m² HCL:0,00 m
Quantità 1

1aPN-03

Gioco a tema "La Locomotiva" o similare, composta da pannelli in HPL spessore 13mm, sedute in HPL antiscivolo spessore 12,5 mm e tunnel in acciaio galvanizzato. Gli elementi di fissaggio in acciaio inossidabile sono protetti da capsule antivandalismo in poliammide. Predisposto per ancoraggio nel terreno. Dim: 2 x 0,8 x 1,1 m
Età uso: 2 - 6 Area: 19,00 m² HCL:0,86 m
Quantità 1

1aPN-04

Gioco a tema "Il vagone ludico" o similare, con 2 panche laterali e un tavolino con pannello ludico composto da un disco centrale su cui è disegnata una locomotiva a vapore, facendo ruotare il pannello cambiano i paesaggi di sfondo. Le panche sono in HPL antiscivolo spessore 12,5 mm, i pannelli colorati sono in HPL spessore 13 mm, i tubolari sono in acciaio galvanizzato diam. 40 mm. Tutti elementi di fissaggio sono in acciaio inossidabile sono protetti da capsule antivandalismo in poliammide. Età uso: 2 - 6 Area: 17,10 m² HCL:0,00 m
Quantità 1



- Per il raggiungimento degli obiettivi di riqualificazione delle aree non si è reso necessario intervenire con simulazioni di dettaglio dei 70 interventi, ma si è ritenuto opportuno individuare interventi di categorie affini e per concetti “tipo”, suddivisi per le tipologie di utenza: asili nido, scuole dell’infanzia, scuole primarie.

- Per quanto concerne il secondo approccio, si è proceduto alla definizione degli abachi delle piastre di gioco, differenziate per tematiche ludiche e dimensionali, e relativo budget di spesa. Tale processo ha portato alla progettazione di kit per le varie scuole, differenziate appunto le tematiche di gioco.



ASILO NIDO DELFINO

PRODOTTI



3aPN-01



3aPN-02



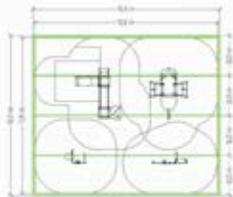
3aPN-03



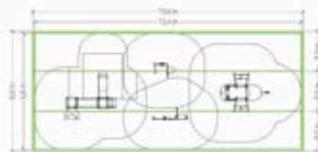
3aPN-04

SCHEMA PLANIMETRICO

Impostazione a pianta quadrata



Impostazione a pianta rettangolare



ASSONOMETRIA



3aPN-01

Gioco multifunzione "Diabolo" o similari, costituito da due torri scoperte H 0,60mt con protezioni laterali 1 scala con gradini in alluminio goffrato e con pannelli laterali, 1 passerella di collegamento con pianale in alluminio goffrato, 1 scivolo in inox con partenza a 0,60 m da terra, 1 parete inclinata per arrampicata con appigli a bottone. Parapetti in HPL spessore 13 mm, pianali in HPL antiscivolo, tubolari in acciaio inox diam. 40 mm, pali portanti in acciaio galvanizzato verniciato diam. 125mm. Tutti elementi di fissaggio sono in acciaio inossidabile sono protetti da capsule antivandalismo in poliammide. Età uso: 2 - 10 Area: 29,85 m² HCL:1,00 m Quantità 1

3aPN-02

Gioco a tema "l'Aereoporto" o similari, composto da 1 pannello ludico con percorso tra lenuvole e panca affiancata, 1 pannello ludico con orologio e 1 pannello ludico bagagli, 2 finestrelle. I pannelli sono in HPL spessore 13 mm. Dim: 1,76 x 0,6 x 1,97 m Età uso: 1 - 99 Area: 17,05 m² HCL:0,00 m Quantità 1

3aPN-03

Gioco a tema "l'Aereo" o similari, composto da 1 pannello con panca, 1 pannello ludico con elica e disco cromatico, 2 finestrelle ad oblò. I pannelli sono in HPL spessore 13 mm. Dim: 1,1 x 0,71 x 0,97 m Età uso: 2-99 Area: 15,25 m² HCL:0,00 m Quantità 1

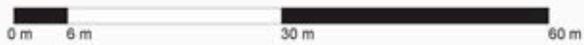
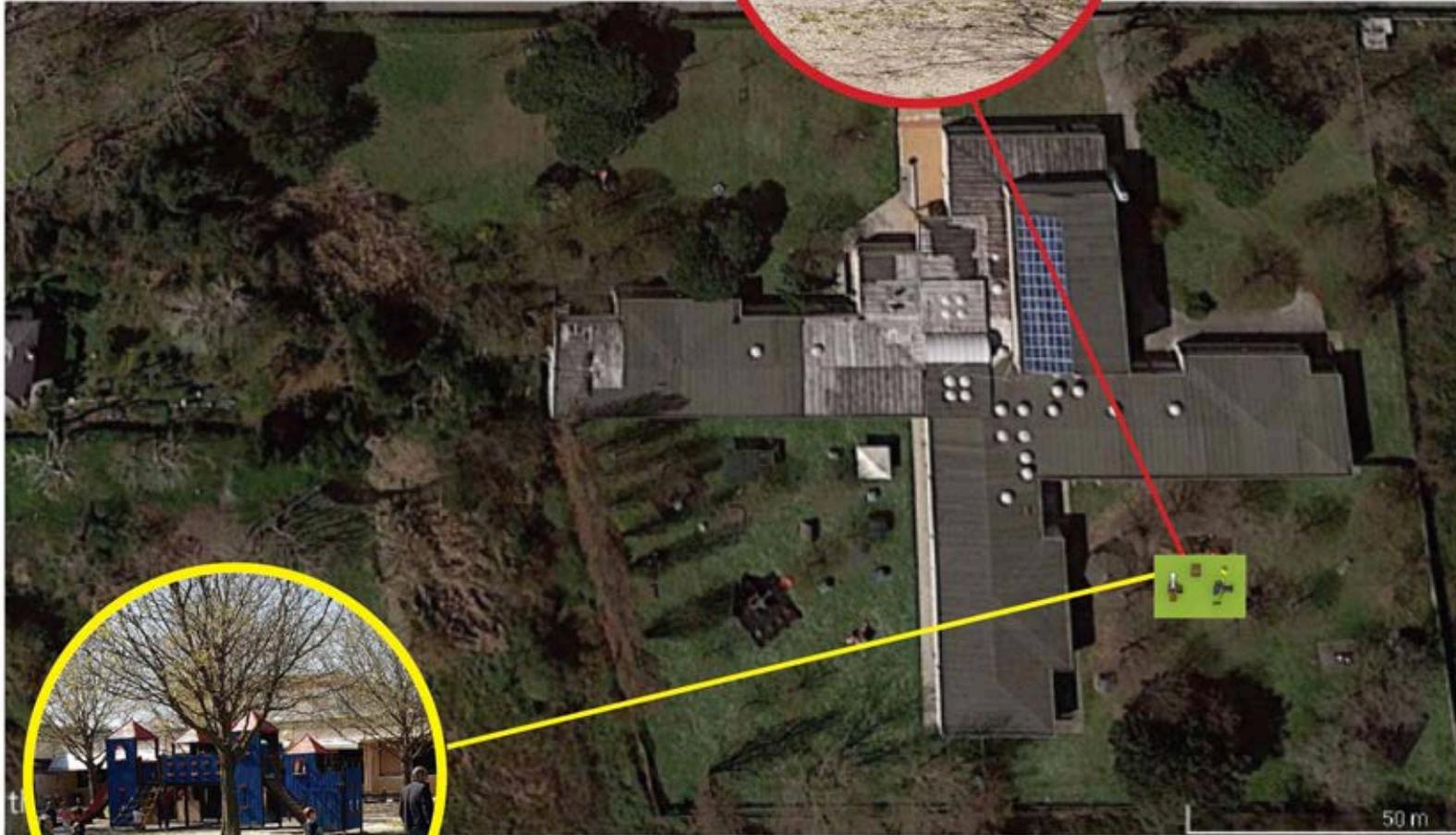
3aPN-04

Gioco a tema "Il battello" o similari, composto da 2 piattaforme su due livelli, 2 reti di arrampicata curve, 1 plancia di comando con pannello ludico, 1 elica. I pannelli sono in HPL spessore 13mm, le piattaforme sono in HPL antiscivolo spessore 12,5 mm, i tubolari sono in acciaio galvanizzato di Ø 40 mm spessore 2 mm. Gli elementi di fissaggio in acciaio inossidabile sono protetti da capsule antivandalismo in poliammide. Età uso: 2 - 6 Area: 27,44 m² HCL:0,58 m Quantità 1



sintesi

- *1) Presenza di giochi in buono stato di manutenzione e integrazione degli stessi con formula migliorativa*
- *2) Armonizzazione della qualità degli scoperti scolastici sul territorio metropolitano*
- *3) Priorità determinate dalle esigenze scolastiche comunali, con giudizio di valore minimo-medio-alto*
- 4) Capienza della piastrine di progetto in base agli studenti frequentanti la scuola*
- 5) Necessità di realizzare interventi migliorativi in ogni scuola*



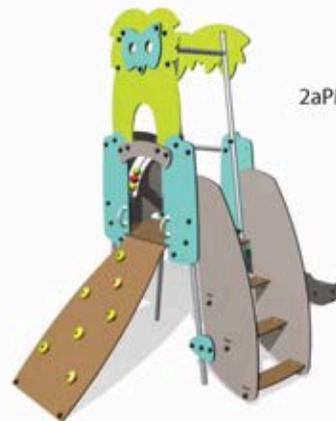
SCUOLA INFANZIA **CA' BIANCA**

PRODOTTI

2aPM-01



2aPM-02

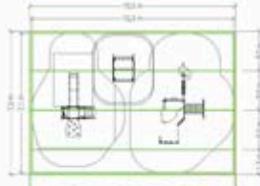


2aPM-03

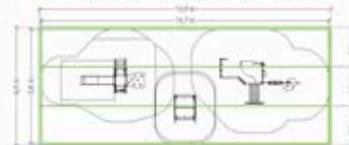


SCHEMA PLANIMETRICO

Impostazione a pianta quadrata



Impostazione a pianta rettangolare



ASSONOMETRIA



2aPM-01

Villaggio di casette o similari,

con pannelli ludici composto da 1 casetta con tetto, 1 seduta, 1 mensola, 2 oblò, 1 pannello ludico "ruota smile" composto da un disco rotante con emoticon, 1 pallottoliera con 3 palline, 1 tunnel con ingresso a forma di casetta, 1 pannello ludico con labirinto, 1 pannello forato con sagoma di bambino, 1 pannello "casetta" con elementi mobili a forma di fiore, disegni incisi un oblò con pannello trasparente con baffi disegnati, 1 altalena composta da una ciambella in polietilene, 1 palo con alberello stilizzato. I montanti, 70 x 70 mm, sono in acciaio galvanizzato verniciato, i coperchi sono in poliammide iniettati, i pannelli colorati sono in HPL spessore 13 mm, i tubi sono in acciaio inox Ø 40 mm. La bulloneria è in acciaio inox protetta da capsule in poliammide antivandalismo. Dim: 4,02 x 2,28 x 1,6m
Età uso: 1 - 99 Area: 37,63 m² HCL:0,00 m
Quantità 1

2aPM-02

Gioco multifunzione "La Capanna del Gufo" o similari,

composto da 1 torretta tema "foresta" h. 1m, 1 parete di arrampicata con appigli a bottone, 1 scaletta con corrimano, 1 pallottoliera, 1 scivolo inox. I parapetti sono in HPL color verde, azzurro e grigio spessore 13 mm, i pianali in HPL antiscivolo hanno spessore 12,5 mm, i tubolari sono in acciaio galvanizzato. Gli elementi di fissaggio sono in acciaio inossidabile e sono protetti da capsule antivandalismo in poliammide. Dim: 3,25 x 1,55 x 2,6 m
Età uso: 2 - 99 Area: 31,91 m² HCL:1,00 m
Quantità 1

2aPM-03

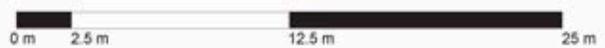
Gioco a 4 molle "Il Delfino" o similari, per 6 bambini realizzato con pannelli in HPL spessore 13 mm, il pianale è in HPL antiscivolo spessore 12,5 mm. Le molle sono in acciaio 35SCD6. La superficie viene trattata dopo la granigliatura di precompressione e rivestita con protezione allo zinco e 2 strati di polvere epossidica di poliestere di 100 micron. Il supporto di sostegno (Brevetto Proludic) in poliammide rinforzata garantisce una conservazione e una sicurezza eccezionale al sistema. Tutti elementi di fissaggio sono in acciaio inossidabile sono protetti da capsule antivandalismo in poliammide. Dim: 1,45 x 1,08 x 1,3 m
Età uso: 2 - 99 Area: 11,25 m² HCL:0,60 m
Quantità 1



SCUOLA INFANZIA **CA' BIANCA**



ogle Earth



SCUOLA DELL'INFANZIA ZENDRINI

PRODOTTI



3aPM-01



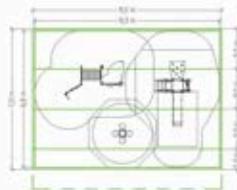
3aPM-02



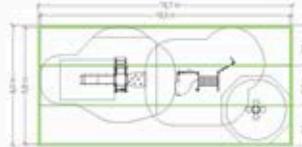
3aPM-03

SCHEMA PLANIMETRICO

Impostazione a pianta quadrata



Impostazione a pianta rettangolare



ASSONOMETRIA



3aPM-01

Villaggio di casette o similari,

con pannelli ludici composto da 1 casetta con tetto, 1 seduta, 1 mensola, 2 oblò, 1 pannello ludico "ruota smile" composto da un disco rotante con emoticon, 1 tunnel con ingresso a forma di casetta, 1 disco con illusione ottica, 1 pannello "casetta" con elementi mobili a forma di fiore, disegni incisi un oblò con pannello trasparente con baffi disegnati. I montanti, 70 x 70 mm, sono in acciaio galvanizzato verniciato, i coperchi sono in poliammide iniettati, i pannelli colorati sono in HPL spessore 13 mm, i tubi sono in acciaio inox Ø 40 mm. La bulloneria è in acciaio inox protetta da capsule in poliammide antivandalismo. Dim: 2,9 x 1,9 x 1,6m

Età uso: 1 - 99 Area: 29,40 m² HCL:0,00 m

Quantità 1

3aPM-02

Gioco a tema "Il razzo" o similari,

composto da 1 torretta tema h. 1m, 1 parete di arrampicata con appigli a bottone, 1 scaletta con corrimano, 1 pallottoliere, 1 scivolo inox. I parapetti sono in HPL spessore 13 mm, i piani in HPL antiscivolo hanno spessore 12,5 mm, i tubolari sono in acciaio galvanizzato. Gli elementi di fissaggio in acciaio inossidabile sono protetti da capsule antivandalismo in poliammide. Età uso: 2 - 99 Area: 31,91 m² HCL:1,00 m

Quantità 1

3aPM-03

Gioco a molla a 4 posti - "La Stella Filante" o similari,

realizzato con un pannello centrale in HPL color verde spessore 13 mm e seduta in HPL antiscivolo spessore 19 mm. Tutti elementi di fissaggio sono in acciaio inossidabile sono protetti da capsule antivandalismo in poliammide. Dim: 0,99 x 0,99 x 0,58 m

Età uso: 2 - 99 Area: 11,56 m² HCL:0,60 m

Quantità 1



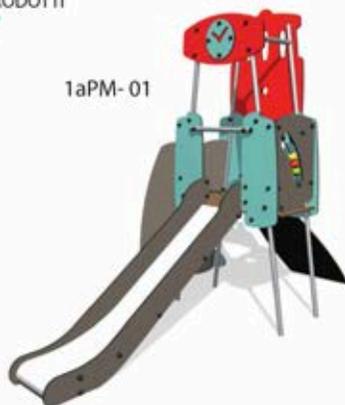
SCUOLA DELL'INFANZIA **ZENDRINI**



SCUOLA DELL'INFANZIA **S. PIETRO IN VOLTA**

PRODOTTI

1aPM- 01



1aPM- 02



1aPM- 03

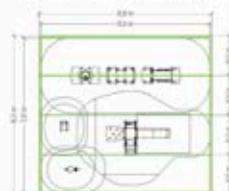


1aPM- 04

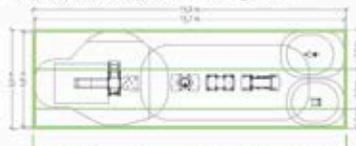


SCHEMA PLANIMETRICO

Impostazione a pianta quadrata



Impostazione a pianta rettangolare



ASSONOMETRIA



1aPM- 01

Gioco multifunzione "La Torre dell'Orologio" o similare, composto da 1 torretta scoperta h. 1m, 1 parete di arrampicata con appigli a bottone, 1 scaletta con corrimano, 1 pallottoliera, 1 scivolo inox . I parapetti sono in HPL color rosso, azzurro e grigio spessore 13 mm, i pianali in HPL antiscivolo hanno spessore 12,5 mm, i tubolari sono in acciaio galvanizzato. Tutti elementi di fissaggio sono in acciaio inossidabile sono protetti da capsule antivandalismo in poliammide. Età uso: 2 - 99 Area: 31,91 m² HCL:1,00 m Quantità 1

1aPM- 02

Gioco a Tema "Treno Mercì" o similari, composto da una locomotiva con tunnel in acciaio galvanizzato, un vagone con sedute e un vagone con pannello ludico composto da un disco centrale su cui è disegnata una locomotiva a vapore, facendo ruotare il pannello cambiano i paesaggi di sfondo. Tutti i pannelli colorati sono in HPL spessore 13mm, tutti i piani di calpestio e le sedute sono in HPL antiscivolo spessore 12,5 mm, tutti i tubolari sono in acciaio galvanizzato diam. 40mm. Gli elementi di fissaggio in acciaio inossidabile sono protetti da capsule antivandalismo in poliammide Dim: 5,5 x 0,8 x 1,4 m Età uso: 2 - 6 Area: 32,68 m² HCL:0,86 m Quantità 1

1aPM- 03

Gioco a molla a 1 posto "Il Bassotto" o similari, composto da un pannello singolo in HPL spessore 13 mm color rosso a forma di cane. La seduta è realizzata in HPL antiscivolo spessore 12,5 mm. La molla è in acciaio 35SCD6, le impugnature e le staffe per i piedi sono in poliammide . Tutta la bulloneria è in acciaio inox protetta da capsule antivandalismo in poliammide. Dim: 0,84 x 0,3 x 0,77 m Età uso: 2-99 Area: 7,36 m² HCL:0,60 m Quantità 1

1aPM- 04

Gioco a molla "La Stella" o similari, composto da un pannello doppio in HPL spessore 13 mm color azzurro a forma di stella. La seduta è realizzata in HPL color azzurro spessore 13 mm. La molla è in acciaio 35SCD6, l'impugnatura e il poggiatesta sono in poliammide. Gli elementi di fissaggio sono in acciaio inossidabile e sono protetti da capsule antivandalismo in poliammide. Dim: 0,51 x 0,33 x 0,7 m Età uso: 2 - 8 Area: 7,36 m² HCL:0,60 m Quantità 1



SCUOLA DELL'INFANZIA **S. PIETRO IN VOLTA**

- I materiali utilizzati per costituire il fondo delle piastre giochi, secondo le più moderne tecnologie e in linea con le normative vigenti in fatto di antitrauma e sicurezza di caduta.

PAVIMENTAZIONE

NOTE TECNICHE

La pavimentazione prevista dovrà essere eseguita nel seguente modo:

FASE DI PREPARAZIONE DEL TERRENO:

- scarificazione del terreno di 12,5cm
- cordolatura periferiale in legno
- preparazione di fondo stabilizzato di 10cm di ghiaia

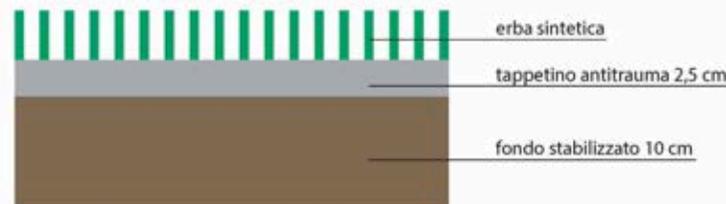
FASE DI POSA DELLA PAVIMENTAZIONE:

- posa del tappetino antitrauma dim. 0,9x2,2x0,25 m
- posa dei rotoli di erba sintetica larghezza del rotolo 2m

N.B. il sistema tappeto+erba sintetica è certificato e conforme alla norma UNI EN 1177.

HCL 1,30 m

SCHEMA DI POSA



- 01 Fornitura di sistema di pavimentazione in erba sintetica antistatica completa di tappetino di sottofondo di spessore 25 mm in PE espanso. Colla bicomponente, bandella, sabbia e picchetti inclusi.
- 02 Sbancamento dell'area cm 12,5. Realizzazione di massicciata in stabilizzato ben compattato di spessore cm 10. Risistemazione finale del terreno circostante, pulizia, asporto degli imballaggi. Sono esclusi i costi delle analisi, del trasporto e dello smaltimento del terreno di risulta.
- 03 Posa di sistema di pavimentazione in erba sintetica antitrauma completa di cordolatura perimetrale in pali in legno.

NOTE TECNICHE PRINCIPALI

Conformità delle attrezzature: la totalità dei prodotti citati nella presente offerta è stata sottoposta a controllo di conformità secondo la Norma UNI EN 1176.

Conformità delle pavimentazioni: le pavimentazioni antitrauma installate dall'azienda rispondono alla norma Europea EN 1177. Al termine dei lavori verrà rilasciata una dichiarazione di conformità delle pavimentazioni alla norma citata.

Conformità alla posa: la posa dei giochi è affidata a ditte esterne, altamente qualificate. Ciò non pregiudica la responsabilità dell'azienda sulla regolare esecuzione. Al termine dei lavori verrà rilasciata da parte di Proludic una dichiarazione di conformità alla posa.

Modalità di posa: possono essere fissate a terra con due diverse modalità. La lettera A o B al termine del codice di ogni prodotto ne identifica la tipologia.



Posa A : Ancoraggio che necessita uno scavo (terreno vegetale) Fissaggio tramite staffe in acciaio zincato e formazione di plinti di cemento



Posa B : Ancoraggio su sottofondo in cls o asfalto esistente. Una piastra fissata al gioco, viene ancorata al sottofondo tramite tasselli meccanici o chimici

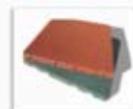
La norma europea EN 1177 "Rivestimenti di superfici di aree da gioco ad assorbimento di impatto" prevede l'utilizzo di pavimentazioni antitrauma di sicurezza. La norma prevede che terreno naturale o prato, se sottoposti a corretta manutenzione, siano efficaci per altezze di caduta fino a 1 m. In assenza di queste condizioni vi sono differenti possibilità tra cui scegliere. Qui sotto ve ne illustriamo alcune.

Pavimentazione antitrauma in ghiaio



Sabbia e ghiaia devono essere ben arrotondati e lavati per eliminare sedimenti di limo o di argilla. Per la ghiaia questo può essere comunemente descritto come "pisello". La granulometria dovrà essere tra 0,25 e 8 mm. La vasca antitrauma è sicuramente una delle alternative più naturali ed economiche per l'allestimento di un'area gioco. Infatti, a differenza della gomma, permette di garantire una sicurezza ottimale e di conservare il criterio HIC nel corso degli anni. La vasca di contenimento può essere bordata con travi in legno massiccio a finitura dell'area.

Pavimentazione antitrauma in piastre in gomma



Tramite un sistema di giunzione a spinotti, le lastre ammortizzanti possono essere installate in modo semplice e rapido con qualunque condizione climatica. Sono impermeabili, permettono un'ottima resistenza alle intemperie, la loro manutenzione è facile e resistono all'utilizzazione di detergenti senza solventi. Grazie al loro rilievo di superficie, sono antiscivolo, anche quando piove. Composta da granuli di gomma nera riciclata, calibrati e selezionati, legati da una resina elastomerica di poliuretano tinta in massa.

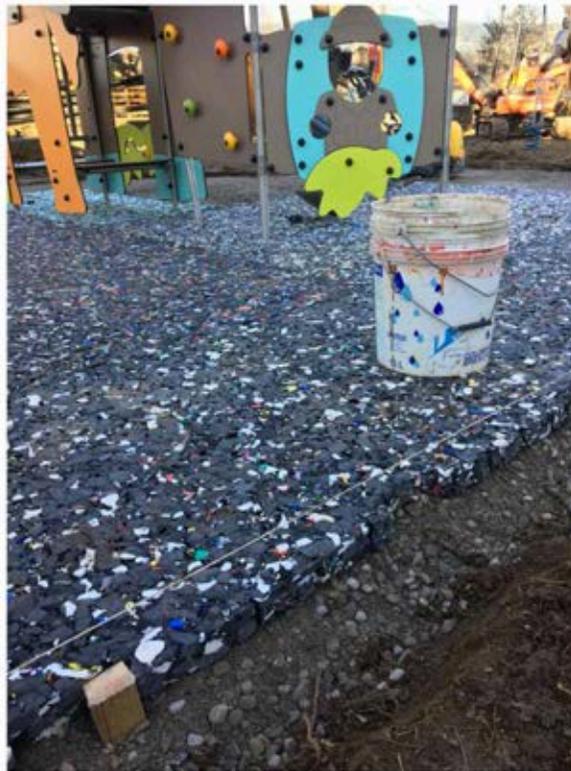
Pavimentazione antitrauma in gomma colata in opera



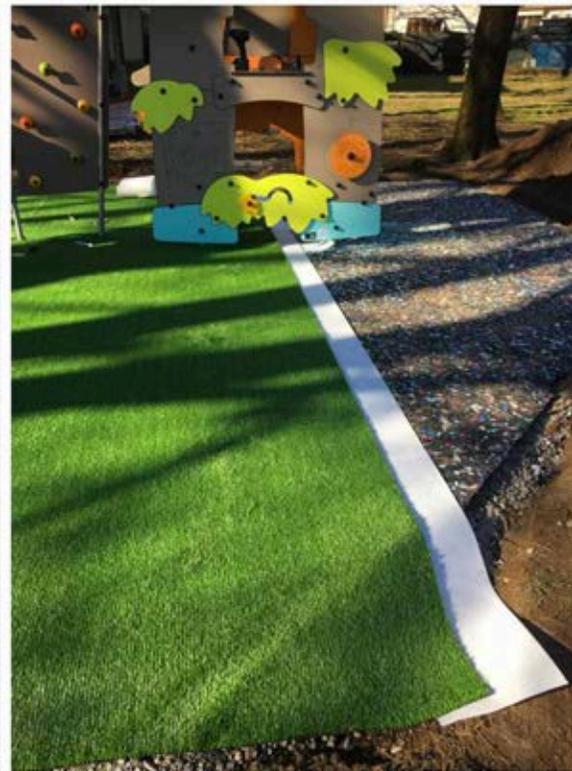
Rivestimento per aree di sicurezza costituito da granuli di gomma riciclata, amalgamati con un legante poliuretano senza solventi, il quale conferisce buone resistenze meccaniche al prodotto finito. Drenante all'acqua e resistente alle radiazioni ultraviolette, il rivestimento non teme il gelo o il caldo. Il procedimento di posa consente la realizzazione di aree di varie forme e l'inserimento di disegni con colori differenti.

PAVIMENTAZIONE

FOTO DI CANTIERE - ESEMPIO DI POSA



Fase di posa del tappetino antitrauma

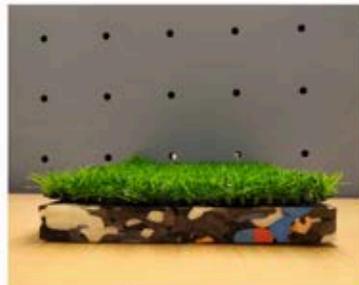


Posa dell'erba sintetica con striscia adesiva di giunzione



Lavorazione ultimata

FOTO DELE PRODOTTO



erba sintetica
+
tappetino antitrauma



tappetino antitrauma

6

- Le realizzazioni

Cerca in questa zona



Tarapita
Servizio Nido

Asilo Nido Glicine

Asilo Nido
Comunale Tiepolo

Asilo Nido Onda
Chiuso

Ponte di Rialto

Asilo Nido Ciliegio

DORSODURO

SAN MARCO

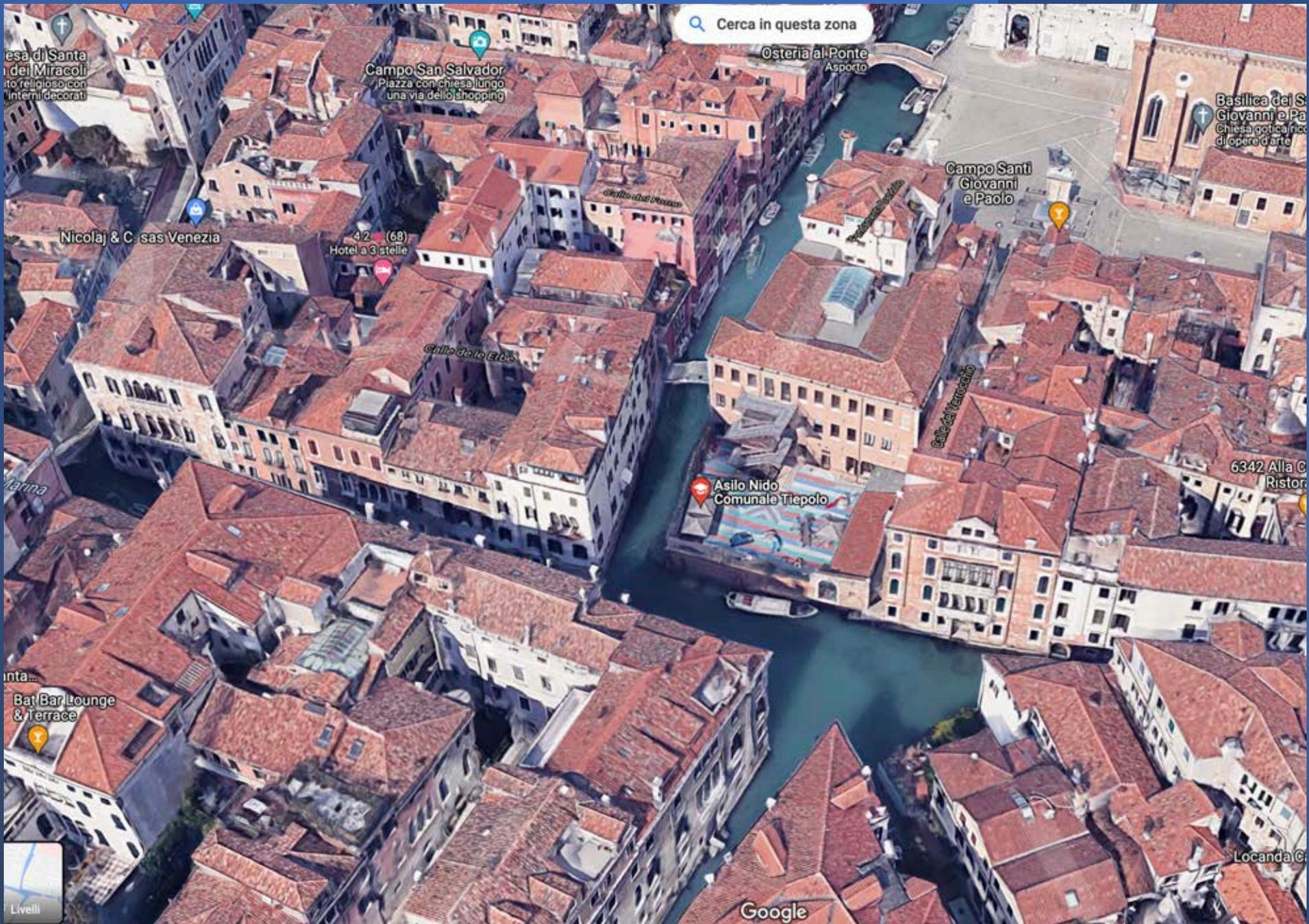
CASTELLO

GIUDECCA

Asilo Nido
Comunale Gabbiano

Google





Cerca in questa zona

Chiesa di Santa
dei Miracoli
sito religioso con
interni decorati

Campo San Salvador
Piazza con chiesa lungo
una via dello shopping

Osteria al Ponte
Asporto

Basilica del S.
Giovanni e Pa
Chiesa gotica ricca
di opere d'arte

Campo Santi
Giovanni
e Paolo

Nicolaj & C. sas Venezia

4.2 (68)
Hotel a 3 stelle

Canale della Erbe

Canale del Ferraccio

Asilo Nido
Comunale Tiepolo

6342 Alla C
Ristor

Bar Lounge
& Terrace

Locanda C

Livelli

Google

Cerca in questa zona

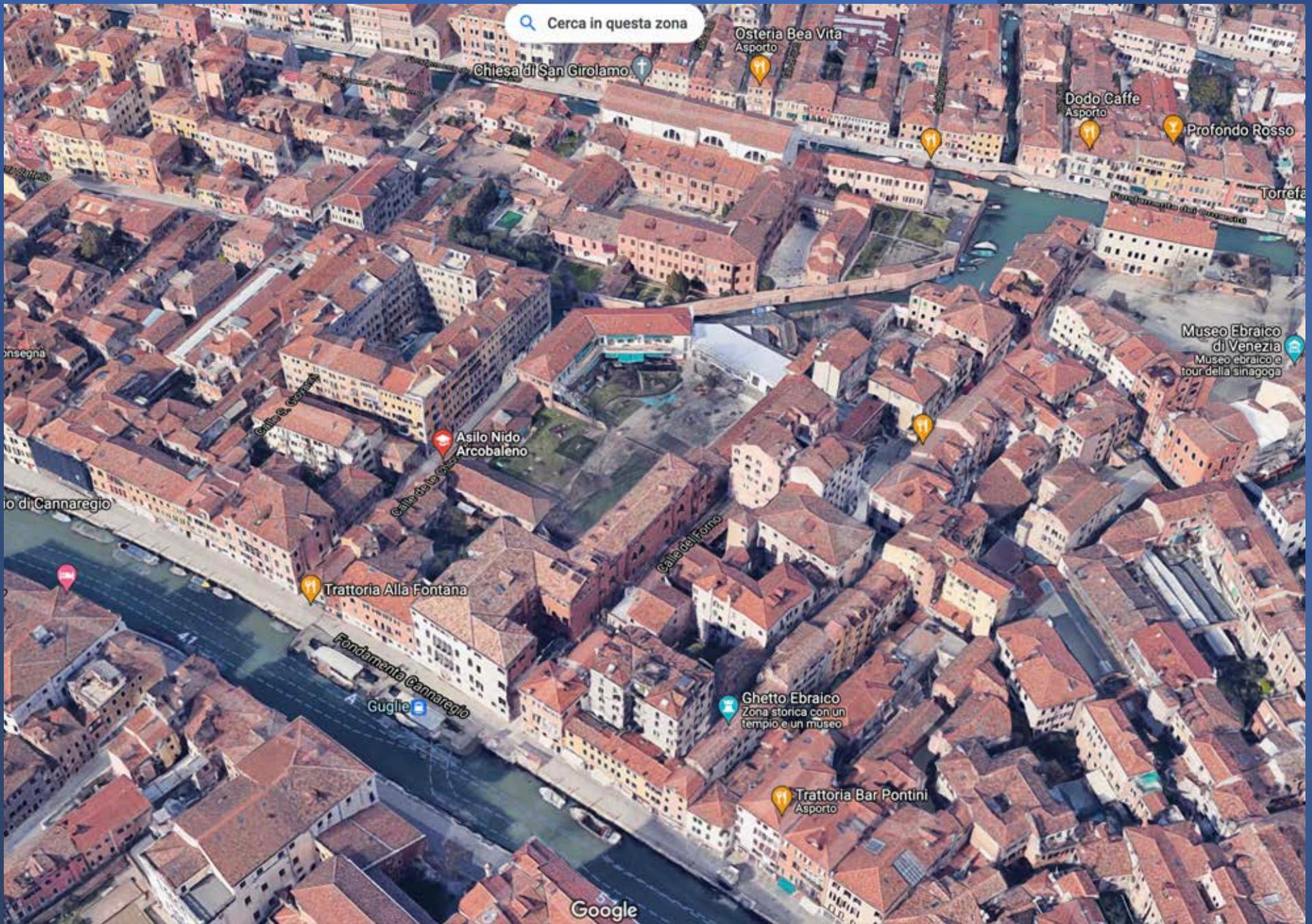


zia

As

SAN POLO

Google



Cerca in questa zona

Chiesa di San Girolamo

Osteria Bea Vita
Asporto

Dodo Caffè
Asporto

Profondo Rosso

Museo Ebraico
di Venezia
Museo ebraico e
tour della sinagoga

Asilo Nido
Arcobaleno

Trattoria Alla Fontana

Fondamenta Cannaregio

Guglie

Ghetto Ebraico
Zona storica con un
tempio e un museo

Trattoria Bar Pontini
Asporto

Google

