

WEBINAR

# Spazi ludico-sportivi per la città contemporanea: dal concept al dettaglio costruttivo

## Dal gioco allo sport: progettare spazi che generano movimento e benessere

Daniele Mollame – Marketing Manager Proludic Italia

UN APPUNTAMENTO  
PROMOSSO E ORGANIZZATO DA

SPORT & IMPIANTI  
TS?PORT

IN COLLABORAZIONE  
CON

Proludic®  


27/04/2026

Un buon progetto comincia da...



Target



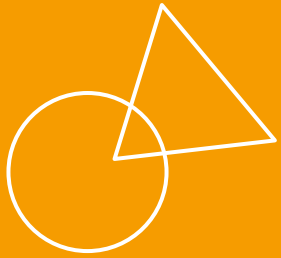
Contesto



Soluzioni



**Daniele Mollame - Dal gioco allo sport: progettare spazi che generano movimento e benessere**



**Conosciamo il target**

# Conosciamo il target – analisi trend sugli italiani



## 1° trend

Sedentarietà

**30%** sono sedentari\*

**46%** sono in eccesso di peso\*



## 2° trend

Utilizzo device adolescenti

**77%** degli adolescenti dipendenti dai device\*\*

**91%** degli adolescenti riconosce un impatto negativo dei device digitali sul proprio benessere\*\*\*



## 3° trend

Sport Outdoor in crescita

**30%** si allena a casa (-7vs2021)\*\*\*\*

**59%** si allena in spazi outdoor (+15%)\*\*\*\*

\*ISTAT Fattori di rischio per la salute: peso, sedentarietà, fumo e alcol - Anno 2025

\*\*Fonte: Osservatorio scientifico sull'educazione digitale, Movimento etico digitale

\*\*\* Social warning – Movimento etico digitale

\*\*\*\* L'outdoor come contesto dell'attività fisica e sportiva – Sport e Salute SPA

Daniele Mollame - Dal gioco allo sport: progettare spazi che generano movimento e benessere

# Conosciamo il target – I benefici

## Le raccomandazioni dell'OMS

**Bambini e ragazzi:** almeno 1 ora al giorno.

**Adulti e anziani:** almeno 30 minuti al giorno, a cui andrebbero aggiunte due sessioni settimanali di potenziamento muscolare, flessibilità ed equilibrio.



Migliora  
la **salute del cuore**



Aumenta  
i **livelli di energia**



Migliora  
l'**autostima**



Stimola  
il **cervello**



Migliora l'**attenzione**  
e la **concentrazione**

*... amplificati dalla pratica all'aria aperta*



Rinforza  
il **sistema**  
**immunitario**



Riduce lo  
stress  
Migliora  
l'**umore**



Aumenta  
l'apporto di  
**vitamina D**



Migliora  
il **sonno**



Potenzia la  
**creatività**



Facilita il  
**rapporto** con  
l'ambiente e gli  
altri



È accessibile  
**a tutti**



È accessibile  
**gratuitamente**

## Gli ostacoli alla pratica sportiva – Eurobarometro 2022

L'ostacolo principale alla pratica di attività fisica è la mancanza di tempo, seguita da una mancanza di motivazione o semplicemente dall'assenza di interesse per lo sport



Non ne ho voglia...



È troppo faticoso!



Non sono in forma



Fa male!



Non è facilmente raggiungibile



È (troppo) costoso!



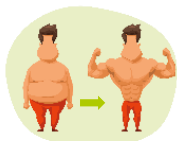
Non ho tempo

# Conosciamo il target – Le motivazioni

Per la maggior parte delle persone, il **piacere** e il **benessere** sono diventati gli elementi **motivazionali** principali per impegnarsi nello sport. Fare movimento non deve essere vissuto come una costrizione, ma come **un'esperienza positiva**: ci si allena quando si vuole, dove si vuole, al proprio ritmo e in base alle proprie capacità, con le regole e gli obiettivi che ci si è prefissati. Il **piacere nella pratica sportiva** va di pari passo con questa ricerca di autonomia.



## ESTERNE



Desiderio di migliorare il proprio **aspetto fisico**



Sfide personali o di **gruppo**

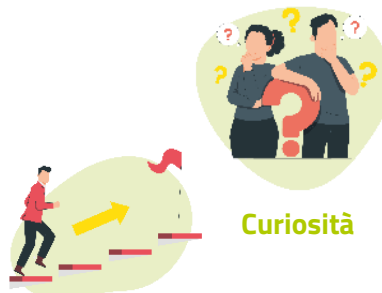


Riconoscimento **sociale**



**Ricompensa**

## INTERNE



**Progressione**



**Curiosità**



**Piacere**



Migliorare il proprio **benessere** (salute fisica e mentale)



Raggiungimento di **obiettivi**

*Il **piacere** durante la pratica è il fattore motivante più forte e duraturo.*

# Conosciamo il target – Fattori motivanti



Daniele Mollame - Dal gioco allo sport: progettare spazi che generano movimento e benessere

## AMBITO LUDICO



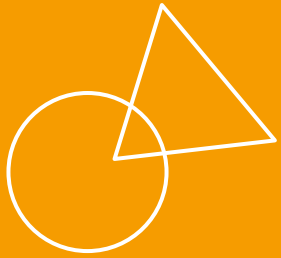
Il piacere del gioco



## AMBITO SPORTIVO



L'attività fisica



**Conosciamo il contesto**



Cèntri medici

+ collaborazione con esperti

+ attività semplici ed elementi ludici

+ difficoltà modulabile

Daniele Mollame - Dal gioco allo sport: progettare spazi che generano movimento e benessere



Scuole

- + miglioramento delle abilità motorie e sociali
- + divertimento
- + stare insieme
- + propedeutiche all'attività regolare

**Daniele Mollame - Dal gioco allo sport: progettare spazi che generano movimento e benessere**



Centri sportivi

+ collaborazione con esperti del settore

+ difficoltà modulabile

+ stazioni ad utilizzo condiviso (1 trainer + postazioni)

Daniele Mollame - Dal gioco allo sport: progettare spazi che generano movimento e benessere



Strutture ricettive

+ stazioni ad utilizzo  
condiviso  
(socializzazione,  
trainer)

+ contestualizzazione  
e personalizzazione

Daniele Mollame - Dal gioco allo sport: progettare spazi che generano movimento e benessere



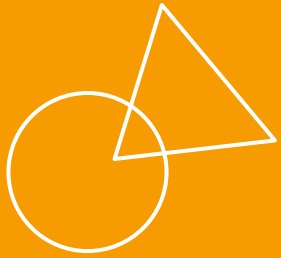
Parchi pubblici

+ stazioni ad utilizzo  
condiviso  
(socializzazione)

+ diversi livelli di  
utilizzatore

+ bassa  
manutenzione

Daniele Mollame - Dal gioco allo sport: progettare spazi che generano movimento e benessere



**Studiamo le soluzioni**



Parchi pubblici



Scuole



A cosa prestare attenzione nella scelta:

- Difficoltà crescente
- Elementi inclusivi
- Attività adrenaliniche
- Propedeutiche ed integrative dello sport organizzato

Contesto

Target



Bambini



Adolescenti



Praticanti occasionali



**NEW**

**Persone con mobilità ridotta**



A cosa prestare attenzione nella scelta:

- Progettato da associazioni di esperti
- Larghezza tubolari e prese
- Elementi inclusivi

## Contesto



Parchi pubblici



Strutture ricettive



Centri sportivi

## Target



Adolescenti



Praticanti occasionali



Praticanti in gruppo



Praticanti regolari

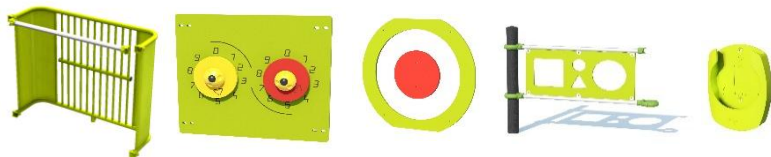


Persone con mobilità ridotta



A cosa prestare attenzione nella scelta:

- Utilizzabile da diversi sport
- Accessibile
- Elementi integrativi



## Contesto



Parchi pubblici



Strutture ricettive



Centri sportivi



Scuole

## Target



Bambini



Adolescenti



Praticanti occasionali



Praticanti in gruppo



Praticanti regolari



Persone con mobilità ridotta

# Le soluzioni progettuali – Elementi o stazioni fitness per tutti



A cosa prestare attenzione nella scelta:

- Diversi livelli di utilizzatore
- Elementi ludici
- Applicazione con trainer specializzato

## Contesto



Parchi pubblici



Strutture ricettive



Centri sportivi



Scuole



Centri medici

## Target



Adolescenti



Praticanti occasionali



Praticanti in gruppo



Praticanti regolari



Anziani



Persone con mobilità ridotta

Daniele Mollame - Dal gioco allo sport: progettare spazi che generano movimento e benessere



TARGET + CONTESTO  SOLUZIONE VINCENTE

WEBINAR

# Spazi ludico-sportivi per la città contemporanea: dal concept al dettaglio costruttivo

**Grazie per l'attenzione**

Daniele Mollame – Marketing Manager Proludic Italia  
dmollame@proludic.it

UN APPUNTAMENTO  
PROMOSSO E ORGANIZZATO DA

SPORT & IMPIANTI  
TSport

IN COLLABORAZIONE  
CON

Proludic®

27/04/2026